SONY PSP SEKCE VČETNĚ RECENZÍ | TIPY & TRIKY PRO HRÁČE | VŠE O PLAYSTATION 3

ČÍSLO 2 · SRPEN 2005 · 19 Kč / 25 Sk

PS2 | PSP, PS3

play on 2

JEDINÝ ČESKÝ NEZÁVISLÝ MAGAZÍN O PLAYSTATION

SKVĚLÁ CENA 19 Kč / 25 Sk

15
Recenzí PS2 / PSP titulů:
PSYCHONAUTS
UNTOLD LEGENDS
FULLMETAL ALCHEMYST 2
NFSU RIVALS
SHIN MEGAMI TENSEI
A DALŠÍ

FINAL FANTASY XII

Podívali jsme se na největší RPG událost od dob Final Fantasy VII. Má předpoklady dostat se na výsluní

Resident Evil 5

Odhalujeme další pecky pro konzoli budoucnosti, včetně obrázků.

Fantastic 4

Očekávaná komiksová akce je tady! Je herní zážitek tak fantastický, jak napovídá název?

WRC: Rally Evolution

Detailní pohled pod kapotu tohoto evolučního titulu.

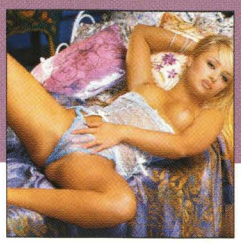
9 771801 304000

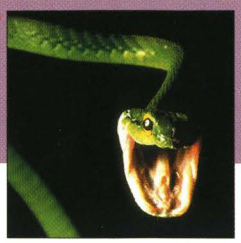
NEJČERSTVĚJŠÍ NOVINKY: KING KONG, FINAL FIGHT: STREET WISE, ONIMUSHA: DAWN OF DREAM, AEON FLUX, SOUL CALIBUR III, X-MEN LEGENDS: RISE OF APOCALYPSE, URBAN REIGN, TOCA RACE DRIVER 3

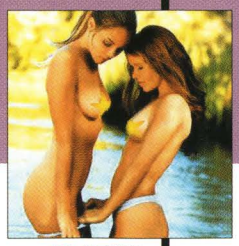
NEJSTAHOVANĚJŠÍ POZADÍ

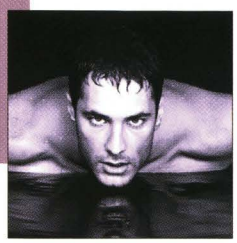
JAK OBJEDNAT?
Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného pozadí. Například pro objednání **SRDCE** *pošlete SMS ve tvaru* **PL BTXWE** *na číslo* **9002230**. *Pro Slovensko platí číslo* **6669**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolené pozadí. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

Chcete-li poslat zvolené pozadí někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného.
Například PL BTXWE 420777323555 *(Platí pouze pro Českou republiku.)*

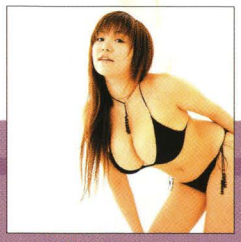

sms kód **PL NRLLE**


sms kód **PL BGZHE**

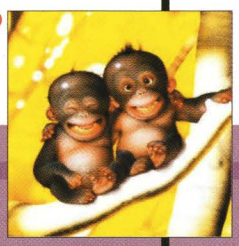

sms kód **PL NRZPE**


sms kód **PL NGRIE**

sms kód **PL NJYLE**


PL NJSCE

PL BKLGE


PL BYCBE

PL BTLME

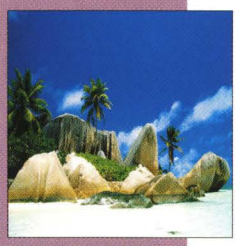
PL BTXWE

PL BGCZE

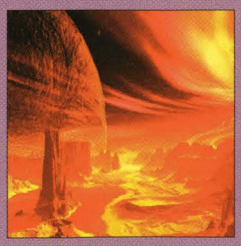
PL BXRFE

PL BIDPE

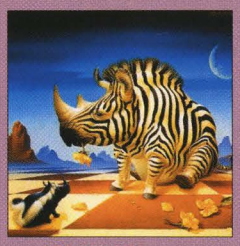
PL BURFE

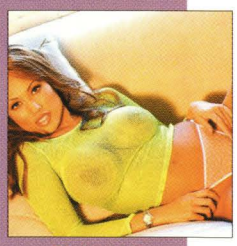

PL BNTUE

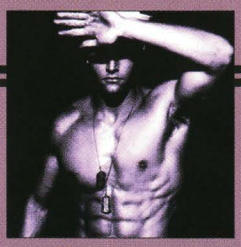
PL BIEKE


PL BTRBE

PL NLGCE


PL BXNPC


PL NRAAE

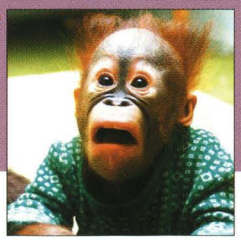

PL NIUKE

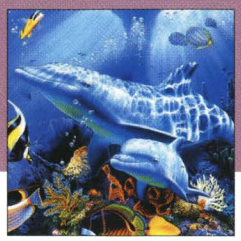
PL BUZBE

PL BSHRE

PL NNFKE

PL BIHZE


sms kód **PL BRUZE**


sms kód **PL BYDIE**

sms kód **PL BINBE**

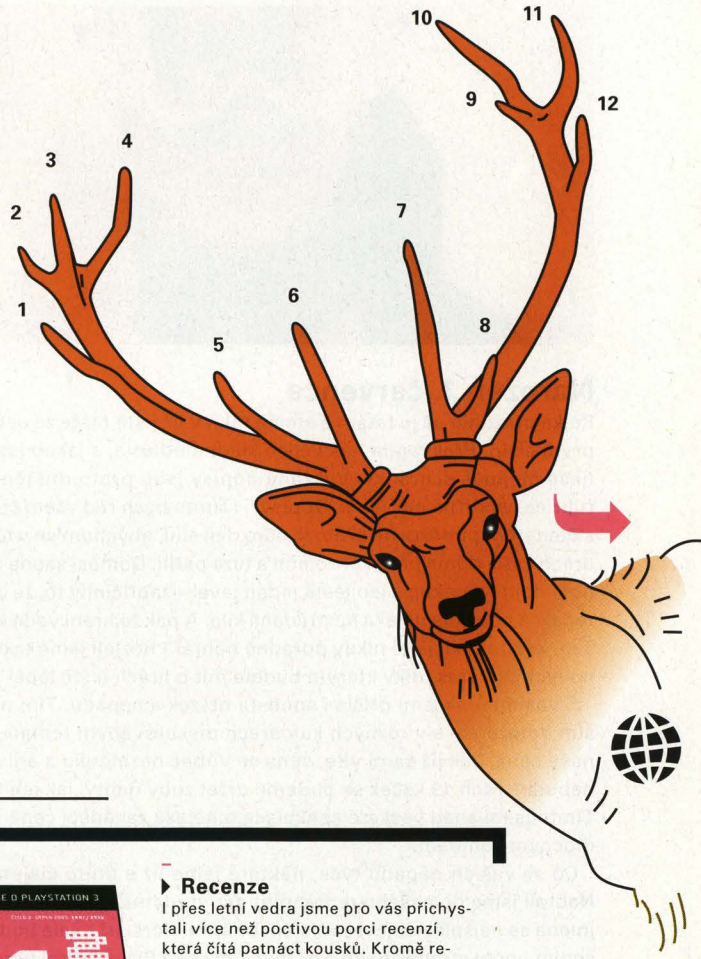
sms kód **PL NKCYE**

sms kód **PL BKASE**

Vysvětlivky: ★ *doporučujeme* *Pouze pro osoby starší 18 let.*

MMS pozadí podporují všechny telefony s barevným displejem. Cena jednoho pozadí je 30 Kč, respektive 36 Sk. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00. Pro Slovensko službu provozuje společnost Expandex, s.r.o., Maróthyho 6, Bratislava. Infolinka 0915711501, po-pá: 10:00-17:00.

Redakční dvanácterák



1. **AKTUÁLNOST** — Podáváme vždy čerstvé informace z herního dění.
2. **ZÁBAVNOST** — Snažíme se o to, aby čas strávený nad PlayON byl časem příjemným.
3. **INFORMOVANOST** — Jde nám o to, aby vám naše články poskytovaly veškeré zajímavé informace.
4. **ČESTNOST** — Přebírání cizích článků nebo jiné podlé taktiky nám nejsou vlastní.
5. **KVALITA** — Chceme podávat informace stylově a kvalitně.
6. **NEZÁVISLOST** — Jsme svými vlastními pány.
7. **DOSTUPNOST** — Díky nízké ceně si PlayON může dovolit snad každý.
8. **ZKUŠENOST** — Naši redaktoři jsou omlácenými borci v ringu herní žurnalistiky.
9. **VSTŘÍCNOST** — Pokud se vám cokoliv nelíbí nebo naopak, stačí se jen ozvat.
10. **SPRAVEDLNOST** — Nebojíme se jít s pravdou ven, ať už je jakákoliv.
11. **KVANTITA** — Nabízíme tolik článků, abyste se bez problému vyznali v herní scéně.
12. **PESTROST** — Každý by si měl v PlayON najít něco svého.

Na obálce

PS3
Resident Evil 5
Největší bombou našeho Pohledu do budoucnosti je odhalení několika nových, náramně vypadajících, her včetně Resident Evil 5. Aby toho nebylo málo, máme pro vás i první plnohodnotné obrázky. Koukněte na stranu 6.

Recenze
Fantastic 4
Kina již okupuje film Fantastická 4 a očekávanou komiksovou událost doprovází samozřejmě i herní titul. Honza Lysý vám na stranách 20 a 21 zodpoví otázku, zda je hra lepší než kritiky ztrhaný film.

Recenze
I přes letní vedra jsme pro vás přichystali více než poctivou porci recenzí, která čítá patnáct kousků. Kromě recenze na rozporuplného Killer 7 si můžete přečíst i o pecce Psychonauts, Shin Megami Tensei nebo Untold Legends na PSP.

Téma
Final Fantasy XII
Obálku tentokráte okupuje krásná Ashe z Final Fantasy XII. Rozhodně si nenechte uniknout třístránkové téma Jirky Škrampala, který v naší redakci hrdě zastává post FF maniaka. Čtěte na stranách 16 až 18.

Pípšou
WRC Rally Evolution
Hlavním tahákem našeho Pípšou jsou první pořádné informace o novém přelomovém WRC od Evolution Studios. Pokud máte všechny čtyři kola pohromadě, jistě skočte na 20. stranu.

Publishing Director:
Tomáš Zvelebil – zvelebil@mediaron.cz

Šéfredaktor
Lukáš Bašta – basta@playon.cz

Redakce
Michal Jonáš – jonas@playon.cz
Jiří Škrampal – skrampal@playon.cz
Jan Lysý – lysy@playon.cz
Ondřej Zach – zach@playon.cz
Petr Vlášek – vlasek@playon.cz

Stálí autoři
Jan Gabriel – gabriel@playon.cz
Tomáš Zvelebil – zvelebil@playon.cz

Jazyková korektura
Kateřina Rudčenková
Art director
Jindřich Zvelebil

Inzerce
Petr Bárta – barta@mediaron.cz

Kontakt
Tel.: +420 723 936 782

ISSN 1801-304X
registrace MK ČR E 16045

Tisk: Bohemia Print, a.s.
Vinohradská 182, Praha 2

Distribuce: První novinová společnost, a.s.
Vyšlo 1. 8. 2005 ve vydavatelství Mediaron s.r.o.,
U habrovky 247/11, Praha 4

INFORMACE PRO SLOVENSKO:
Dovozce: EXPANDEX, s. r. o.,
Maróthyho 6, Bratislava
Infolinka: 0915711501
E-mail: infolinka@expandex.sk

Distribuce:
Mediaprint-Kapa Pressegrosso, a. s.

PŘÍŠTÍ PLAYON VYJDE 31. 8. 2005

Narozen 1. července

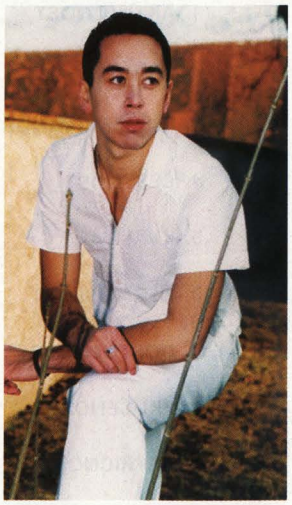
Půlka prázdnin už je tatam a stejně tak vy už jistě máte za sebou naše první číslo. Překvapila nás velice kladná odezva, s jakou jste zahltili naše mejlové schránky. Vybrané dopisy jsou proto otištěny v nové rubrice, výstižně nazvané „Dopisy". (Tímto bych rád všem čtenářkám a čtenářům poděkoval, protože nám dali sílu, abychom se v těchto vedrech vařili doma před konzolemi a tuze pařili. Domácí sauna a nemožnost dojít na nákup – jen ještě jeden level – zapříčinily to, že celá naše redakce potratila nějaká nastřádaná kila. A pak že hraní vede k obezitě. Ten, kdo to řekl, jistě nikdy pořádně nehrál.) Rozjeli jsme také několik nových featurek, díky kterým budete mít o hrách ještě lepší přehled.

S vašimi reakcemi přišla i spousta otázek a nápadů. Tím nejčastějším dotazem – a v různých kuloárech diskutovaným tématem – byla naše cena. Jak již sami víte, cena se vůbec nezměnila a ani se měnit nebude! Těch 19 kaček se budeme držet zuby nehty, jak jen to půjde. Tímto jsem snad veškeré spekulace o nějaké zaváděcí ceně rozmetal mocným kombem.

Co se vašich nápadů týče, některé jsme již s tímto číslem splnili. Nabrali jsme do našeho redakčního týmu zdatné posily a nějaká nová jména se nejspíše objeví i s číslem příštím. Horší už to ale bude se zvýšením počtu stránek nebo s přáním, aby se z PlayON stal týdeník. Neříkáme, že navýšení počtu listů nikdy nepřijde, sami cítíme, že by bylo přínosem, avšak teď by mělo za následek enormní navýšení nákladů, což zatím nechceme. Musíme také zklamat všechny ty, kteří by rádi dostávali PlayON každý týden. Tohle raději přenecháme Nedělnímu Blesku. Užijte si tedy s naším dítkem i zbytek prázdnin a hlavně si nic neudělejte. Na PlayStation se jednou rukou hraje dost blbě...

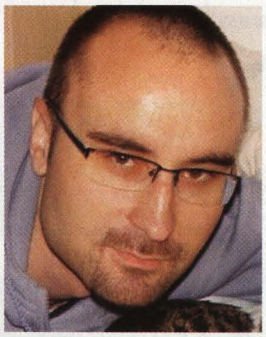
Lukáš Bašta
Šéfredaktor
basta@playon.cz

Názory redaktorů



Jméno: Jan Lysý
E-mail: lysy@playon.cz
Přezdívka: Chen, Goomba, LeSee
Oblíbené hry: Kompletní série Mortal Kombat, LEGO Star Wars: The Video Game (no tak je to pro děti, a co?), série Devil May Cry (bavila mě i dvojka, X-Men: Legends, The Lord of the Rings: Third Age
Otázka: **Jaká nejhorší věc se vám kdy při hraní stala?**
Odpověď: Pokud se mi podaří zaseknout se v některé z her (a že se mi to občas stane), tak se dějí takové věci, že bych o tom nerad mluvil.

Jméno: Michal Jonáš
E-mail: jonas@playon.cz
Přezdívka: Waskez
Oblíbené hry: Řada Metal Gear Solid (PSone/PS2), Mafia (PC), WRC 3/4 (PS2), Microsoft Train Simulator (PC), Driver (PSone)
Otázka: **Jaká nejhorší věc se vám kdy při hraní stala?**
Odpověď: Že jsem si k počítači postupně koupil několikero druhů konzolí, čímž jsem naprosto zazdil svoji potěchu z her, protože jsem se najednou nemohl rozhodnout, kterou si mám zrovna střihnout. A když už jsem nějakou spustil, po několika hodinách hraní jsem usoudil, že jiná hra pro jinou konzoli bude jistě lepší, načež jsem aktuálně hraný kousek nahradil dalším; a tak stále dokola. Bohužel jsem se z této šlamastyky dodnes nevymanil.



Rozbor rubrik

POHLED DO BUDOUCNOSTI – Všichni jistě víme, co se na nás nezadržitelně valí. Právě proto tady máme tuhle rubriku, která vás bude informovat o všem, co se o PlayStation 3 jen lehce otře. Seznamy titulů, letmé pohledy, technické specifikace... vše, co vás zajímá.

NOVINKY – Výpis těch nejžhavějších novinek herní scény s několika tematicky zaměřenými podrubrikami jako Z vlaku, Z českých luhů a hájů, Soundtracky, Černá kronika, Vzpomínáme... Všechno pro to, abyste měli co nejlepší přehled.

PÍPŠOU – Detailní pohled na ty nejzajímavější hry, které se k nám nezadržitelně blíží. Podle toho, co od daného titulu očekáváme, bude každá hra ověšena značkami. Ty by měly jasně vypíchnout, co zajímavého hra přinese a na co se máme těšit.

RECENZE – Zhodnocení aktuálních titulů s doplňujícími informacemi, které by vám mohly při výběru hry v obchodě vypomoci. Kromě vyčerpávajícího technického infa a verdiktu tak můžete narazit na Bazarového rádce, Vychytávku, Bonusové info, Ovládání atd.

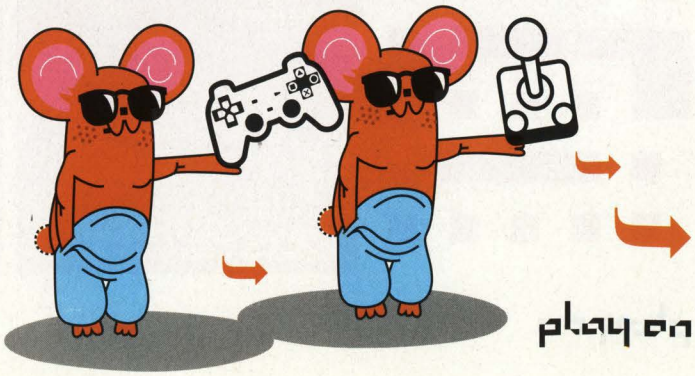
PSP – Sekce věnovaná PlayStation Portable. Servis novinek, preview a recenzí, které by se vám měly vejít do kapsy přesně jako tento handheld.

DO HLOUBKY – Speciální rubrika, kde se budeme zabývat vždy nějakým pro hráče zajímavým tématem. Ať už půjde o rozpitvávání herních titulů, celých herních ság nebo hlubokomyslné sondáže do herní scény.

BRATŘI V TRIKU – Rubrika jasně zaměřená na to, co vás všechny zajímá. Jak dostat všechny oblečky pro svého hrdinu. Jak získáte bonusové levely a charaktery. Případně jak si poradit s vypečenými bossy. Pokud budete již v opravdové nouzi, máme pro vás i něco cheatů, ale o tom nikomu neříkejte.

PLAYOFF – Dojezd v našem časopise. Tam věnujeme prostor všemožným fórkům a jiným věcem pro vaše obveselení, kdybyste toho náhodou neměli po přečtení celého čísla pořád dost.

POKRAČOVÁNÍ PŘÍŠTĚ – Přehledný přehled toho, co by na vás mělo čekat v nadcházejícím čísle a kdy by měl další PlayOn dorazit do vašeho stánku.



Obsah

3 — Na obálce
Jak to děláme
4-5 — Editorial
Dodatky autorů
Obsah
Vysvětlivky rubrik
6-7 — Pohled do budoucnosti **PlayStation 3**
8 — Dopisy

NOVINKY
10 — Z vlaku
11 — Z českých luhů a hájů
12 — Alternativní svět
Soundtracky
13 — Malý designér
14 — Černá kronika
Vzpomínáme
15 — Přílety a odlety
Těšíme se

TÉMA
16-18 — Téma **Final Fantasy XII**

PÍPŠOU
20-21 — Pípšou **WRC Rally Evolution**
22 — Pípšou **Mortal Kombat Shaolin Monks**
23 — Pípšou **SSX On Tour**

RECENZE
24-25 — **Fantastic 4**
26-27 — **Killer 7**
28 — **Big Mutha Truckers 2: Truck Me Harder!**
29 — **Full Metal Alchemist 2: Curse of the Crimson Elixir**
30 — **Psychonauts**
31 — **Formula One 2005**
32 — **Shin Megami Tensei: Lucifers Call**
33 — **Charlie and the Chocolate Factory**
Colosseum: Road to Freedom
34 — **Mobile Suit Gundam: Gundam vs. Zeta Gundam**
35 — **Bomberman Hardball**
Black Market Bowling 05

PSP NOVINKY
36 — Novinky

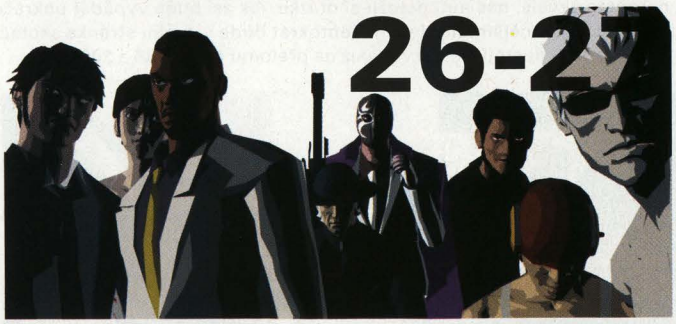
PSP PREVIEW
37 — **Burnout Legends**
Pursuit Force

PSP RECENZE
38 — **Untold Legends**
39 — **Need for Speed Underground: Rivals**

JAVA HRY
40 — **Playman Summer Games 2**
Metal Smash Pinball
41 — **Pizza Magnate**
Marcel Desailly Pro Soccer

DO HLOUBKY
44-46 — **Mortal Kombat**
48-49 — Bratři v triku

PLAYOFF
50 — Smějeme se s dívkami PlayOn
Vyhlášení Medal of Honor soutěže
Pokračování příště



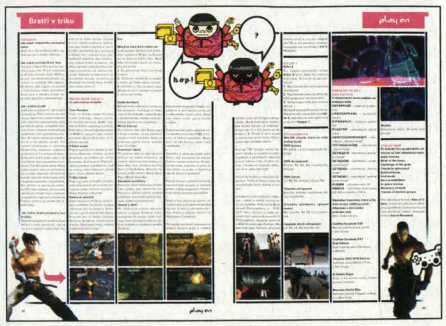
6-7

16-17

20-21

24-25

38-39



48-49

Těsně s naší uzávěrkou začaly pronikat na povrch informace, videa a screenshoty z akce PlayStation Meeting 2005 v Tokiu. Prostor jsme tedy tentokrát věnovali ohlédnutí za touto akcí a několika informacím, které od minulého čísla vyplavaly. Mimo jiné se také objevily tituly jako nové MMORPG Endless Saga od Webzenu nebo ukázka další hry od Koei – údajně Dynasty Warriors, kde má hlavní postava 1,5 milionu polygonů. Bohužel nebylo co o nich napsat, tak je zmiňujeme jen ve zkratce.

Musíme přiznat, že Chris vypadá opravdu dobře.

Pohled do budoucnosti

Co se děje za desatero horami a desatero řekami v předalekém Japonsku s naší PS3?

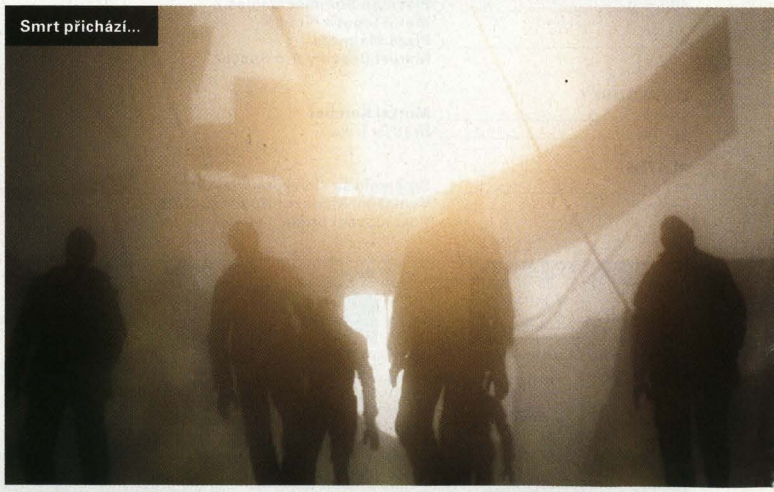
RESIDENT EVIL 5

Výrobce: Capcom

Jen máloco s námi zamávalo tolik jako oficiální zpráva, že práce na pátém pokračování hororové série Resident Evil jsou již v plném proudu. Podle slov producenta Hiroyuki Kobayashiho bude hra herními událostmi navazovat na geniální čtvrtý díl. V hlavní roli tentokrát opět uvidíme starého známého Chrise Redfielda, který se naposledy vyskytl v dílu s podtitulem „Code Veronica". I když je hra teprve v raném stadiu vývoje, tak z doposud viděného usuzujeme, že pátý díl bude oproti čtvrtému klasičtěji „residentský". Podle všeho se tak můžeme těšit na prostředí zničeného města a na hordy mozkuchtivých zombie jako vystřižených z filmu Úsvit mrtvých – tedy přesně na to, co máme tak rádi.

Už jen pouhý fakt, že obrázky ze hry Resident Evil 4 (který vyjde o Vánocích ještě na PS2) vypadají naprosto skvěle, nás nutí položit si otázku, jak asi bude vypadat pokračování, které bude běžet na tisíckrát výkonnějším hardwaru. Tentokrát bude vizuální stránka skutečně revoluční. Jak vývojáři svým slibům dostojí, se dozvíme už na přelomu roku 2006 a 2007. ■

Ulítly mu včely nebo co?



Smrt přichází...

NI-OH

Výrobce: Koei

Akční hry z Asie a o Asii vždy letěly. Ani Ni-Oh nevypadá vůbec špatně. Vypuštěné video napovídá, že by mohlo jít o velmi solidní hack´n slash mlátičku, plnou monumentálních soubojů a zajímavých grafických efektů (jen aby se PS3 nezavařila). Příběh vás zavede do Japonska 16. století, kde budete jako blond (?) samuraj bojovat nejen o svůj život. Ni-Oh by měl vyjít jako součást projektu, který zahrnuje i filmové zpracování podle scénáře proslulého Akiry Kurosawy (původní název hry byl „Akira Kurosawa´s Oni") – a to už je pan někdo. ■

Ni-Oh má předpoklady stát se hitem.

Výrobce: Factor 5

LAIR

V minulém čísle jsme vás krátce informovali o tom, že studio Factor 5 přeběhlo od Nintenda k Sony a bude se podílet na vývoji titulů pro PS3. Na PS Meetingu byla vidět krátká ukázka z jejich připravovaného titulu Lair. Překvapivě se nebude jednat o titul se Star Wars tematikou, ale nejspíše se podíváme hodně do minulosti, pokud hra nebude z úplně jiného světa. V kratičké ukázce se totiž podíváme na odpočívajícího draka. Je hrozná bouřka a kapky stékají po jeho náramně vymodelovaném těle. Pak stačí párkrát máchnout křídly a jsme v oblacích, kde ale takových draků poletují desítky. Do toho všeho jsou pak prostřihy souboje dvou jedinců, jak v bojovém zápalu padají k zemi. Zatím můžeme jen hádat, o co v Lair půjde, ale můžeme si být jisti, že graficky to bude opravdu něco. Že jim tak věříme? Ona věta, že tohle všechno je doopravdy ze hry, mluví za vše. ■

Dračí rejdy v podání Factor 5

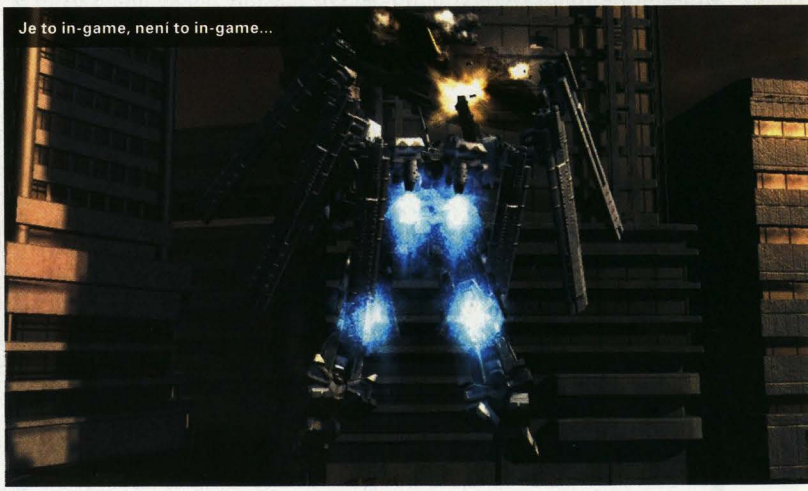
PlayStation 3

PROJECT FORCE

Nenechte si od svých přítelkyň namluvit, že na velikosti nezáleží. Naopak, čím větší, tím lepší. Speciálně to pak platí ve hře Project Force, jejímiž hlavními hrdiny jsou gigantičtí roboti. A ti si rozhodně nedělají hlavu s tím, že během své činnosti občas zboří nějaký ten mrakodrap. Prostředí by mělo být velmi interaktivní, grafické efekty úžasné (po zhlédnutí dostupných materiálů není důvod nevěřit), akce chytlavá, hratelnost bude hraničit se závislostí. Však sliby vývojářů znáte. Nyní si ale troufáme tvrdit, že by se (alespoň zčásti) mohly vyplnit. Důkazem je také to, že titul vyvíjí From Software Inc., kteří mají na kontě například Armored Core. ■

Výrobce: From Software Inc.

Roboti mají zelenou.



Je to in-game, není to in-game...

GENJI

Výrobce: Game Republic

Ještě se ani neobjevil venku titul pro PS2 Genji: The Dawn of Samurai, a už se chystá na PS3 jeho pokračování. Mělo by to být ztvárnění staré japonské legendy do samurajské rubačky se standardními klišé zlo vs. hodný hrdina Genkuro Yoshitsune a jeho společník. Pokračování pro PS3 se bude odehrávat tři roky po událostech v Dawn of Samurai. Stejně jako u okolních titulů nejsme z náplně titulu pro konzoli příští generace nějak moudří, ale ukázka vypadá hodně působivě, ostatně jako všechny ostatní. ■

Další informace

PS3 ještě není hotová, a už z ní odpadávají součástky. Nejprve jsme se dozvěděli, že v základní výbavě nebude původně plánovaný hard disk, a nyní se k němu přidává i funkce routeru. Důvodem je stejně jako u HDD cena. Sony se snaží držet ji co nejníž a router není zrovna za babku. Nicméně gigabitový ethernet zatím zůstává a vypadá to, že PS3 bude fungovat alespoň jako switch. Doufáme, že Sony už příliš v hardwaru PS3 škrtat nebude. V prvním PlayONu jsme vás také informovali o stavu ohledně vývojářských nástrojů - developers kitů. Jsou to stanice, na kterých mohou vývojáři vytvářet tituly pro PlayStation 3. Ovšem jejich aktuální podoba a ani výkon ještě nedosahují takových výšin, jakých by měly dosáhnout koncem roku. První verze začaly být vypouštěny začátkem roku a bylo jich také žalostně málo. Od začátku roku do čerevence jich bylo vypuštěno pouhých 450. První kity obsahovaly podtaktovaný Cell na 2,4 GHz, grafiku GeForce a paměť 256MB. Ty jsou nyní nahrazovány krabicí stejnou, jen s dvojnásobkem paměti. Tyto stanice by měly částečně emulovat výkon PS3. Plnohodnotný vývojářský nástroj se dostane do rukou výrobců her až v prosinci tohoto roku. Ten už bude mít shodný výkon 3,2 GHz, grafický čip RSX, XDRS512 a Blue-Ray mechaniku. Obrázek stávajícího developers kitu se opaluje někde kolem. Od října do listopadu by mělo Sony vyexpedovat 3000 kitů a o měsíc později se počítá s ještě vyšším číslem.

Dopis měsíce

AUTOR DOPISU MĚSÍCE OD NÁS ZÍSKÁVÁ CELOROČNÍ PŘEDPLATNÉ PLAYON!

Ahoj,
svůj názor s několika tipy na zlepšení jsem vám už sice psala v odpovědi na 2. otázku v soutěži o MoH, ale přece jen bych ještě měla menši dodatek. Takže, co mě vážně potěšilo, je to, že veškeré články v PlayON mají na triku výhradně čeští autoři (ne jako v ost. časopisech o PS2, kde je zhruba polovina převzatá ze zahraničí). Dále považuji za malé plus info, kolik paměti hra zabere na paměťovce, což mi doposud u ost. taky citelně chybělo.V preview na Soul Calibur trochu do prázdna vyzněla 1. věta v 2. sloupci o okolních screenshotech. No, já tam vidím jen jeden, dá-li se vůbec foto v horní části stránky za screenshot považovat, takže na to pozor! U bratra v triku by to chtělo lepší grafiku, podle mě nejošklivější dvoustrana čísla. Toť zatím vše a já se zase někdy určitě ozvu.

P. S. Pozdravujte Aliho. Je zatím jedinej, koho z ansáblu PlayON znám (i když ne osobně), ale seznamuju se rychle!

Verča Habonová

PLAYON: Ahoj Verčo! Ano, Tvůj názor jsme dostali a podrobili ho redakčnímu přezkoumání, ale i Tvého dodatku si vážíme, což je ostatně vidět, když byl zvolen dopisem měsíce. Naše redakce je také šťastna, že konečně obdržela české občanství. Cesta to byla dlouhá, ale začíná přinášet své ovoce. Info o paměťové kartě jsme chtěli zrušit, ale Cold Winter se svými 2601 kB nám otevřela oči. U toho Soul Caliburu nám to doopravdy uteklo, ale neříkej, že ten horní obrázek nebyl pěkný. Co se týká Bratrů v triku, prošli klučinové drobnými úpravami, tak snad budeš spokojená. Díky za dopis a určitě zase někdy napiš.

P. S. Alimu jsi zezačátku pomotala pěkně hlavu. Pořád přemýšlel, v jaké putyce a kdy po tobě vyjel, a až to, že se neznáte osobně, uklidnilo nejen jeho, ale i nás všechny.

PŘEKVAPENÍ NA STÁNKU

Byla jsem velice mile překvapená, když jsem Vás objevila na stánku. Říkala jsem si, co to bude, když to stojí tak málo. A ejhle. Super počteníčko, pěkné recenze, sem tam nějaký ten cheat (chtělo by jich víc), k tomu soutěž, no super! Konečně časopis o tom, co mě zajímá, za skvělou cenu. Moc mile jste mě překvapili, jen tak dál. Zápory snad ani nejsou. Koneckonců je to první číslo, ale už teď mohu s jistotou říci, že se budu nedočkavostí klepat na další nové číslo, a kdyby bylo předplatné, tak mi rovnou můžete poslat složenku. Ještě jednou díky a mnoho úspěchů vám přeje už teď vaše věrná čtenářka

Martina

PLAYON: My jsme byli také velice překvapeni, když jsme se objevili na stánku. Nicméně přiznáváme, že první číslo mělo své mušky. Snad jsme je s tímhle číslem všechny pozabíjeli. Pokud máš zájem o předplatné, tak jeho objednání je prosté.
1. Můžeš navštívit webové stránky www.periodik.cz, tam si najít PlayON a pak s klidem vyčkávat na další čísla, až Ti přijdou do schránky.
2. Stačí jen zavolat na bezplatnou telefonní linku 800104410, na které si předplatné objednáš. Předplatné platí pouze pro Českou republiku.

NÁVOD NA PLAYON

Zdravím všechny, kdo se podílejí na vytváření tohoto nového a zatím slibného časopisu. Tento dopis si pečlivě přečtěte, je totiž z pera někoho, kdo četl už tolik herních časopisů, že už opravdu pozná, jaký je dobrý a jaký ne. Rozeberu důkladně každou část časopisu a vy se tím pokud možno co nejvíce inspirujte (jste přece nezávislí ne?)
1) obálka, otvírák, editorial. Tohle je opravdu bez chyb. Nic bych neměnil.
2) PS3: taky super, ale pojmenoval bych to spíš PS3 news (jako PSP news).
3) Novinky: bez problémů. Hlavně se mi líbí minirubriky jako Z vlaku nebo Černá kronika.
4) Pípšou: přejmenujte to na normální Preview, Pípšou je název opravdu hrozný. Jinak dobrý.
5) Recenze: OK
6) PSP: také bych nic neměnil
7) Do hloubky: přejmenujte na Téma (opravdu nevím, kdo ty hrozné názvy vymýšlel)

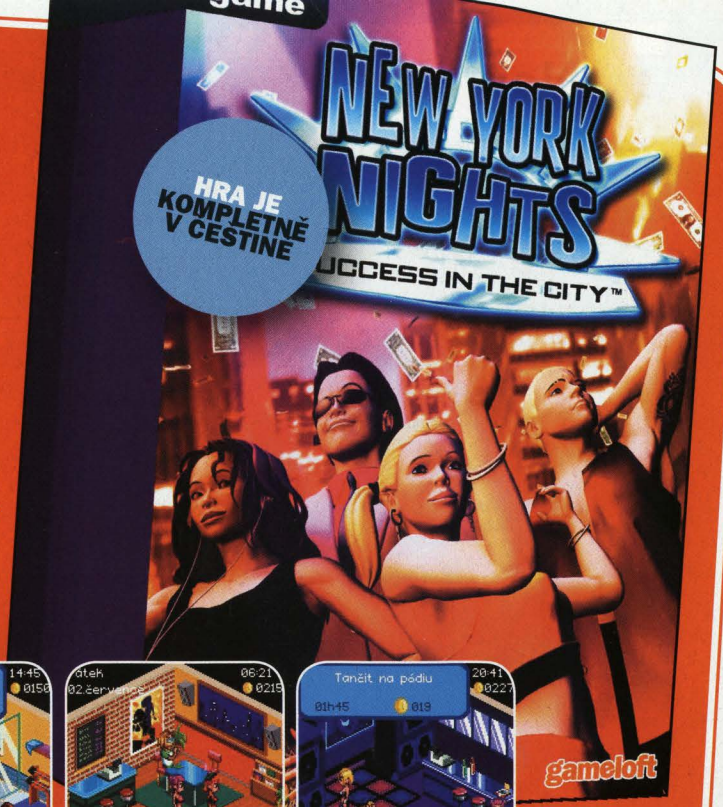
No a nakonec reklamy: Myslíte si, že je normální dávat do časopisu, který čtou i děti, pornoobrázky? Nebo dvojstrana Java her. Také hrozné. Raději zvyšte cenu, zvyšte počet stran alespoň na sto a buďte normální časopis jako třeba Level o PS2, PS3 a PSP. A hlavně dávejte do časopisu normální reklamy třeba na hry nebo na gameshopy.

Martin

PLAYON: Děkujeme Ti za tvoje postřehy, které jsme na naší redakční poradě pořádně proprali a vyvedli z toho následující důsledky. S názvy rubrik jsme spokojeni, takže tě musíme zklamat, protože se měnit nebudou. Nevhodných reklam jsme si vědomi. Ačkoliv i my se někdy rádi pokocháme při pohledu na ladné křivky jiných než virtuálních krásek, tak místy toho bylo až moc. Proto se závadný materiál odstraní. Nicméně tyhle reklamy nás živí a právě díky nim si můžeš nejen Ty dopřávat PlayON za tak nízkou cenu. Chápeme, že se najdou lidé, pro které není problém hrábnout do kapsy, ale jsou i tací, kde už to tak snadné není. Chceme mít co možná nejlepší poměr cena/výkon. Nakonec s tou závislostí to taky tak růžové není. Třeba Jirka Škrampal je nerudný, když alespoň jednou denně nerozbije držku Hwoarangovi v Tekken 5. Díky za názor!

JAK NAPSAT DO PLAYON?
Chcete se podělit o své názory s ostatními čtenáři? Není nic snadnějšího než využít jedné z následujících možností.
E-mail: své emailové připomínky směřujte na adresu dopisy@playon.cz
SMS: svoje nápady a postřehy nám můžete posílat také formou SMS na telefonní číslo **900 22 03** ve tvaru INFmezeraPLmezera a váš názor. Cena jedné SMS je 3Kč.
Příklad: INF PL JSTE BOZI

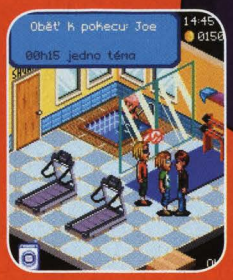
NEJLEPŠÍ SOCIÁLNÍ SIMULÁTOR NA MOBILY!



HRA JE KOMPLETNĚ V ČEŠTINĚ

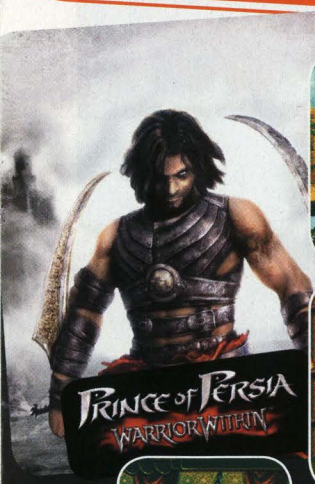
NEW YORK NIGHTS: SUCCESS IN THE CITY

pro objednání pošlete SMS: **MH HRBFE**
na číslo: **900 22 40** / Slovensko **6669**
cena: **80 Kč** / **108 Sk** ceny s DPH



© Gameloft. All Rights Reserved.

PODPOROVANÉ TELEFONY: *Alcatel* OT556, OT556T, OT565, OT756, LG C2200, C3320, F2300, *Motorola* C380, C385, C650, C651, E1000, E398, E550, E790, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V400, V500, V505, V525, V535, V547, V550, V551, V600, V620, V635, V80, *Nokia* 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3595, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6010, 6020, 6100, 6108, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6560, 6600, 6610, 6620, 6630, 6670, 6680, 6682, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, *Sagem* myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, myX-4T, myX-7, myX5-2, myX5-2T, *Samsung* D500, D600, E310, E320, E330, E630, E700, E720, E800, E808, E810, E820, E880, X460, X640, Z130, Z300, Z500, *Sharp* GX10, GX15, GX20, GX25,GX30, *Siemens* C60, C65, C65V, CT65, CT66, CX65, CXV65, M55, M65, MC60, MT65, S55, S65, S65V, S66, SK65, SL55, SL65, *Sony Ericsson* F500i, J300, K300, K500 K508I, K700, S700i, S710, T610, T616, T630, T637, V800, Z1010, Z500, Z600, Z800

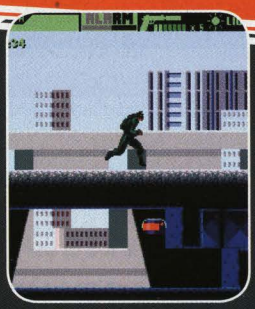


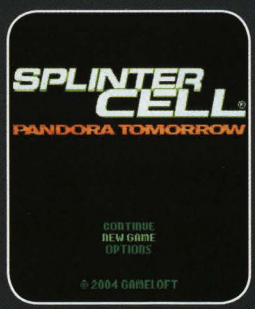
PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN

pro objednání pošlete SMS: **MH HJEIE**
na číslo: **900 22 40** / Slovensko **6669**
cena: **80 Kč** / **108 Sk** ceny s DPH

© Gameloft. All Rights Reserved.

PODPOROVANÉ TELEFONY: *Alcatel* OT556, OT556T, OT565, OT756, LG L1400, *Motorola* C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V400, V500, V505, V525, V535, V547, V550, V551, V600, V620, V635, V80, V980, *Nokia* 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6010, 6021, 6100, 6101, 6108, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6560, 6600, 6610, 6620, 6630, 6670, 6680, 6682, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, *Panasonic* X700, *Sagem* myC-4, myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, myX-4T, myX-7, *Samsung* D500, D600, E310, E320, E810, X480, X640, Z130, Z300, Z500, *Sharp* GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, *Siemens* C60, C61, C65, C65V, CT65, CT66, CX65, CX70, CXV65, M55, M65, MC60, MT65, S55, S56, S65, S65V, S66, SK65, SL55, SL56, SL65, SX1, *Sony Ericsson* F500i, J300, K300, K500, K700, K750, S700i, S710, T610, T616, T630, T637, V800, Z1010, Z500, Z600, Z800





TOM CLANCY'S SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

pro objednání pošlete SMS: **MH HEMUE**
na číslo: **900 22 40** / Slovensko **6669**
cena: **80 Kč** / **108 Sk** ceny s DPH

© Gameloft. All Rights Reserved.

PODPOROVANÉ TELEFONY: *Motorola* C380, C385, C650, C651, E1000, E398, E550, V180, V220, V3, V300, V500, V505, V525, V535, V547, V550, V551, V600, V620, V635, V80, V980, *Nokia* 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6100, 6200, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD; *Panasonic* X400, X60, *Sagem* my-C5-2, my X5-2, my-V55, my-V75, my-X4, my-X7; *Samsung* D500, E310, E330, E600, E630, E700, E710, E800, E808, E810, E820, X450, X460, *Sharp* GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, *Siemens* C65, C65V, CT65, CX65, CXV65, M65, S65, S65V, SK65, SL65, SX1, *Sony Ericsson* F500i, K300, K500i, K700i, S700i, T610, T630, V800, Z1010, Z500, Z600

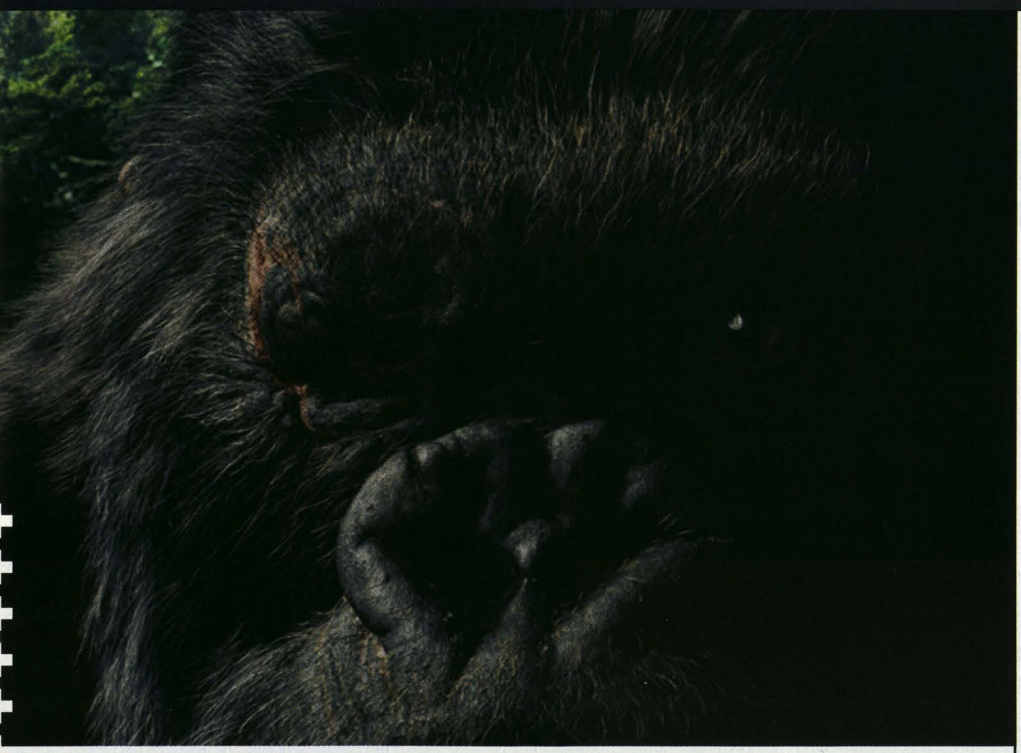
Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného obsahu. Například pro objednání **New York Nights pošlete** pošlete SMS ve tvaru **MH HRBFE** na číslo **9002250.** Pro Slovensko platí číslo **6669**. Pozor, mezi MH a kód vložte mezeru. Po odeslání vám obratem přijde SMS, kterou přepošlete na číslo u ní uvedené. Následně obdržíte waplink pro stažení hry. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do wap prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.

Chcete-li poslat zvolený obsah někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného. Například **MH HRBFE 420777323555** (platí jen pro Českou republiku)

Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00. Pro Slovensko službu provozuje společnost Expandex, s.r.o., Maróthyho 6, Bratislava. Infolinka 0915711501, po-pá: 10:00-17:00.

FRESH play on

Nejčerstvější novinkové delikatesy rovnou pod nos na stříbrném podnosu!



KING KONG NEBUDE MÍT HUD

Hra podle nejnovějšího filmu Petera Jacksona – Peter Jackson´s King Kong – nebude disponovat HUDem. Díky Head Up Display můžete v akcích koukat na mapu, sledovat počty nábojů v zásobníku nebo odečítat mizející životy. Jenže tohoto se v King Kongovi zbavíme a vše bude vyřešeno podobně jako ve starém Trespasserovi. Počty životů tak budeme odvozovat od toho, jak dobře náš hlavní hrdina vidí. Pokud bude obraz bez chyby, budeme v nejlepší kondici. Bude-li však rozmazaný a roztřesený, měli bychom se podívat, jestli nám T-Rex neukousnul levou hýždi. Počet nábojů v samopalu pak zjistíme díky speciálnímu akčnímu tlačítku, po jehož stisku náš svěřenec zásobník prohlédne. Když se zmocníme mocného Konga, jeho stav odhadneme ze šrámů a ran, které během soubojů utrpí. Podobný systém byl k vidění například v Terminator 3: Redemption. Zatím to vypadá na prvek, který nás více vtáhne do hry. Uvidíme, jak zábavné bude běhání s rozhozeným obrazem ve skutečnosti. ■

Info
Výrobce: UbiSoft
Vydavatel: UbiSoft
Žánr: akce
Datum vydání: 14. prosince 2005

Z VLAKU

Rychlý průjezd herní branží

Square Enix má v plánu vydat v Japonsku edici Ultimate Hits. To znamená uvést do prodeje jejich starší tituly za sníženou cenu. Japončíci si tak budou moci zakoupit Final Fantasy X, Final Fantasy X-2, Kingdom Hearts a Kingdom Hearts Final Cut za 2940 jenů nebo balíček FFX a FFX-2 dohromady za 5880. Zajímavěji pak vypadá to, že by se v ultimátní edici měly časem objevit i další tituly. Jak daleko ale Square Enix půjde, se přesně neví. Nás tak aspoň nemusí tankovat, že nám unikne reedice FFVII.

Pokud jste nepřehlédli v minulém čísle recenzovanou hru Destroy All Humans, což šlo díky obálce asi stěží, nemohli jste si nevšimnout její zajímavé stylizace. Díky tomu by THQ velice rádo spolupracovalo s Hollywoodem na televizních seriálech, případně celovečerních filmech. Zatím nepadla žádná jména ani nějaké přesnější informace, ale že by pomalu nastával boom vetřelců vyhlazujících lidstvo? Přeci jen má Steven Spielberg s Válkou světů nahrabáno něco přes 200 milionů dolarů a lidé utrácejí dál a dál. Kdy jindy by byla lepší doba trochu se přiživit?

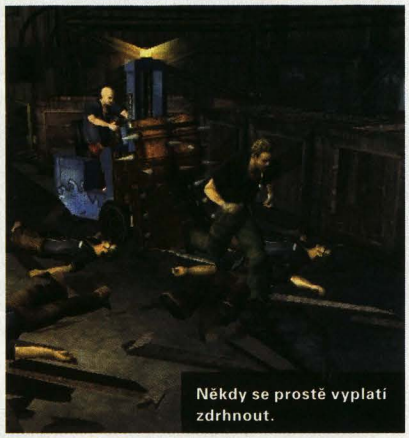
VU Games mají v plánu několik pokračování pro své tituly Scarface: The World Is Yours a 50Cent: Bulletproof. To se nám zdá trochu s podivem, neboť ani jeden z titulů ještě nevyšel a ani hráčské očekávaní není nejvyšší. Nejsme si jistí, zda mladý Al Pacino a vyzubený 50Cent dokážou utáhnout herní tituly. Vivendi Universal však věří, že se z těchto her stanou velice úspěšné série.

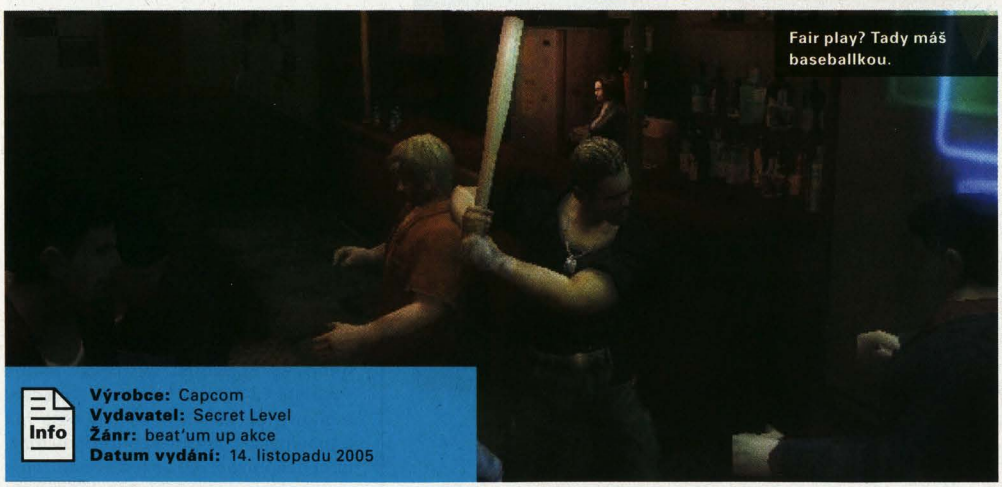
Square Enix pracují také na dalším RPG s názvem World of Mana. To je bohužel asi také to poslední, co se o daném titulu ví. Nejspíše to bude další přírůstek do rodiny Mana titulů, ale nějaké bližší specifikace naším tajným agentům stále unikají. Možná budeme moudřejší po Sqaure Enix Party 2005, kde by měl být tento titul prezentován krátkým videem.

Ještě jednou vám říkám, že nejsem pingl.

FINAL FIGHT: STREETWISE

Vývojáři si prostě nedají pokoj a herní legendy hnít v klidu v propadlišti dějin nenechají. Chystá se na nás další remake. Z názvu jste asi uhodli, že půjde o předělávku 2D beat'um up mlátičky Final Fight. Kromě toho, že titul se bude moci pochlubit třetím „D", má připraveno i několik dalších (i když už párkrát viděných) novinek – možnost „nacházet" nové bojové styly (ty budou odrazem toho, co předvádí pouliční rváči), zbraně, ale zpestřením bude i možnost interakce s ostatními postavami (hratelná však bude jen jedna, jmenovitě drsňák Kyle Travers). Vaše (brutální) aktivita bude ovlivňovat RESPEKT, který pro změnu vaší postavě umožní objevení nových schopností. Jedním z hlavních cílů tvůrců je připravit spojení hratelnosti originálu s výdobytky novodobé technologie. Hra vzniká pod vydavatelskými křídly Capcomu, který má s podobnými tituly své zkušenosti, takže by to mohlo dopadnout docela slušně. ■


Někdy se prostě vyplatí zdrhnout.


Fair play? Tady máš baseballkou.

Info
Výrobce: Capcom
Vydavatel: Secret Level
Žánr: beat'um up akce
Datum vydání: 14. listopadu 2005

Zastřihnu ti roh

Tak ty nezaplatíš mýtné?

ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS

Přestože byla vypuštěna prohlášení o tom, že Onimusha 3: Demon Siege bude posledním dílem této úspěšné série, bylo po jejích vynikajících prodejních výsledcích a skvělých hodnoceních ohlášeno čtvrté pokračování. Chystaný titul by překvapivě měl být až riskantně odlišný. Příběh se sice bude částečně dotýkat zápletek předchozích dílů (měl by se odehrávat asi 15 let po třetím dílu), ale hlavní postavy (jak záporné, tak kladné) budou zbrusu nové. Ústředním hrdinou tak nebude Semenosuke, nýbrž mladý bojovník Soki. Usilovně se pracuje na novém bojovém systému, který by měl být založen (nejen) na tom, že budete smět udělovat instrukce (rozumějte buzerovat) druhým charakterům. To by mělo být zárukou potřeby taktického uvažování během zběsilé akce. No, jsme na to pěkně zvědaví. ■

Info
Výrobce: Capcom
Vydavatel: Capcom
Žánr: akce
Datum vydání: 14. listopad 2005

play on

Z ČESKÝCH LUHŮ A HÁJŮ

Pohled na zajímavosti z našich končin

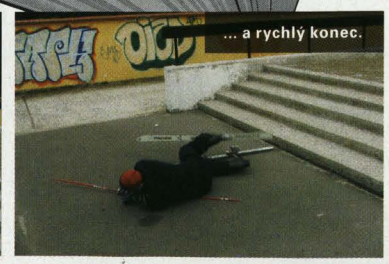
Jako již několik let i letos se na začátku prázdnin konal turnaj v bojových hrách na PS2. Pořadatelé Czech Fighting Games Championship 2005 zvolili pro letošní ročník rozlehlé prostory otrokovické sokolovny, což se ukázalo jako krok správným směrem. Účast totiž letos byla rekordní – včetně zahraničních hostů (rakouský VF team a velmi obávaní Poláci) se hráčů sešlo na stovku. Hned první turnajový večer se odehrály turnaje rovnou dva, a to ve hrách Tekken 4 a Virtua Fighter 4 Evolution, přičemž se oba protáhly do pozdních nočních hodin. Vítězství v Tekkenu 4 si odvezl Polák MaiJin Gon, 1. místo ve Virtua Fighter 4 zůstalo jako jedno z mála doma a získal jej český borec Pacco. Druhý den se začala chystat akce největší, a to turnaj v Tekkenu 5. Před jeho začátkem se ještě odehrály dva pohodové miniturnaje v Guilty Gear XXReload a Mortal Kombat: Deception. Potom však začalo jít do tuhého. Už v rozřazovacích soubojích bylo jasně vidět, že Poláci si opět brousí zuby na stupínkové pozice. Do finále se však probojoval i náš bijec Sleep-O a na jeho neuvěřitelně vyrovnaný souboj s MaiJin Gonem se bude ještě dlouho vzpomínat. Sleepův Paul však nakonec podlehl drtivému tlaku MaiJinova Fenga a zlato putovalo do Polska. Opět. Poslední turnajový den se konaly turnaje ve hrách Soul Calibur 2 a Tekken Tag Tournament v pair play módu. Zatímco v SC II dostali Češi neuvěřitelně na budku, tak u Tekken Tagu byla situace vyrovnanější. I přesto první skončila polská dvojice MaiJin Gon + Zembi. Bohužel silákům ze severu podlehl i náš redakční černý kůň turnaje – Jirka Škrampal, který v Tekkenovi 5 skončil na 10. místě. Sláva vítězům, čest poraženým. My si brousíme zuby na další ročník.

ALTERNATIVNÍ SVĚT

SSX LIVE

A jdeme na to!

Pomalý začátek...


... a rychlý konec.

Tohle je větší maso.

20 km/h.

30 km/h.

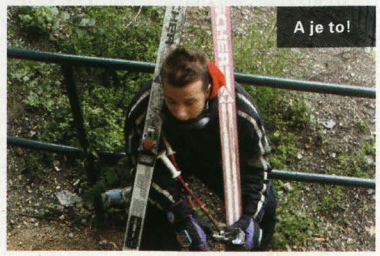
Padesátka už je moc.

SSX hadr!

Snad to odnesou jen kalhoty.

Skoro jako Hermann Maier.

Zmrzačení fotografa.


A je to!

SOUNDTRACKY

O tom, co se líbí našim zvukovodům

Na Games Convention 2005, která se bude konat v půli srpna v Lipsku a o které píšeme i na jiných místech, bude také koncert herní hudby. Velice nás překvapilo, že právě ten má na svědomí Pražský filharmonický orchestr. V plánu jsou témata ke hrám všech platforem a jejich počet čítá asi 14 titulů. Z naší PS2 rodiny dojde na takové pecky jako Silent Hill 2, Chrono Cross, Lord of the Rings, Brothers in Arms nebo Soul Calibur II. Koncert začíná 17. srpna ve 20:00.

Pokud doopravdy holdujete herním soundtrackům, tak si jistě nenechte ujít stránky www.music4games.net. Kromě aktuálních novinek ze světa počítačové hudby si můžete některé kousky i stáhnout nebo dokonce i zakoupit. Kouknout byste jistě měli na www.gamesmusic.com, kde si můžete herní soundtracky zakoupit taktéž. Někdy se však cena vyšplhá poměrně vysoko. Ale co, přeci 40 dolarů za čtyřdiskový set k Final Fantasy VII, který čítá asi 80 tracků, to za to stojí, ne?

Pokud nenajdete nic ani na výše zmíněných linkách, zkuste zabrousit na www.gkworld.com. Kromě pestré škály soundtracků (Final Fantasy OST na 16 discích za necelých 100 dolarů, nekupte to) si můžete objednat nějaký ten polštářek s tématem Resident Evil, aby se vám dobře usínalo.

Pakliže vás okouzlil hudební doprovod k Psychonauts, který má na svědomí Peter McConnell, tak možná nebudete překvapeni výčtem titulů, na kterých se podílel. Je totiž soundtrackový veterán a na začátku jeho kariéry byl Monkey Island 2 následovaný Indiana Jones and the Fate of Atlantis. Dnes naprosté klasiky. Z poslední doby jste jeho tvorbu mohli slyšet u Sly 2 nebo Bards Tale.

Hlavní při zabíjení je přece póza.

Info
Výrobce: Majesco Games
Vydavatel: Terminal Reality
Žánr: akce
Datum vydání: 24. říjen 2005

AEXON FLUX

Podle stejnojmenného kresleného seriálu (který u nás, jak jinak, není zrovna známý) vzniká nejen celovečerní film s Charlize Theron (ta už je u nás známá o trochu více) v hlavní roli, ale také se chystá nová hra. Ta by se měla inspirovat jak malovanou, tak hranou předlohou. Aeon Flux bude akční adventurou, která se bude soustředit nejen na násilné sekvence (však vám oddech na chvíli neuškodí), ale i na „hopsací" lokace. Hlavní hrdinka bude k boji využívat své vlastní tělo a dojde také na zbraně (dokonce i střelné). Objevily se zprávy, že se můžeme těšit i na variaci proslulého „bullet-time", tedy zpomalení času, které by mělo pomoci s obtížnějšími nepřáteli. Na Aeon Flux pracuje vývojářské studio Terminal Reality, proslulé díky titulu Bloodrayne. Akční žánr a sexy hlavní hrdinky jim tedy nejsou cizí. Očekávat můžeme i dabing z hrdla samotné Charlize. ■

Ne, na záda ani níž mi netáhne.

TOCA RACE DRIVER 3

S každým dalším dílem Race Drivera se rozšiřuje záběr automobilového portfolia této hry. V třetím díle si budeme moci sednout do formulí BMW Williams F1, FW18 (verze z roku 1990), FW11b (1980), Lotus 49 (1960) nebo Mercedes-Benz W25 Silver Arrow z roku 1930. Autoři hry nezaháleli a stejně jako nám nabídnou veterány, přidají i zbrusu nový Dodge Charger, který se těší velké oblibě při závodech NASCAR. Těšit se také můžeme na stálice seriálu DTM nebo V8 Supercar. Očekávat máme i vozidla F3 nebo offroadové dovádění s buginami. Všechny vehikly mají mít odpovídající chování a podrobnou možnost nasetování. Už se tedy nemůžeme dočkat, až se nějaké té krásce podíváme pod kapotu. ■

Info
Výrobce: Codemasters
Vydavatel: Codemasters
Žánr: závody
Datum vydání: začátek roku 2006

Výrobce: Namco
Vydavatel: Namco
Žánr: bojovka
Datum vydání: 28. říjen 2005

NOVÉ SCREENY ZE SOUL CALIBUR III

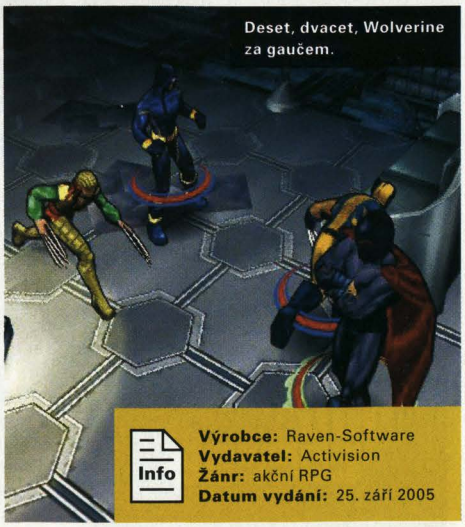
Na veřejnost vyplavaly nové obrázky z očekávaného Soul Caliburu III. Kromě doopravdy propracované grafiky prozradily našim bystrým očkům i něco málo informací. Vypadá to, že Nightmarův „Siegfried" obleček bude tentokrát outfit se vším všudy, tedy včetně zbraně. Místo „Soul Edge" u něj uvidíte jeho původní obří meč. Dalším drobným postřehem je možný comeback některých arén ze starého dobrého Soul Caliburu I. ■

X-MEN: LEGENDS II: RISE OF APOCALYPSE

Pokračování extrémně zábavného akčního RPG X-Men: Legends (mimochodem nejprodávanější hry inspirované comiscovou předlohou X-Men) nese podtitul Rise of Apocalypse. To jasně říká, že hlavním záporákem bude jeden z nejoblíbenějších antihrdinů universa Marvel-Apocalypse. Nejen on bude ve slibném pokračování novinkou. Kromě X-Menů budete moci mít v „partě" také Magneta (kterému jste to v prvním díle natřeli) nebo gigantického Juggernauta. Z potvrzených nepřátel si na vás své unikátní schopnosti chystají Mr. Sinister, Archangel nebo Lady Deathstrike s tím, že na každého bosse by měla platit jiná taktika. Mnoho prvků z původní hry bude zachováno, takže se opět dočkáme X-Men týmu v akci. Kromě toho by každý charakter měl mít až 12 aktivních schopností, díky čemuž můžete provést tolik kombinací, že k zjištění jejich přesného počtu budete potřebovat kalkulačku. Všechny schopnosti budete moci zužitkovat na stovce nových nepřátel. Jedno přání na konec – vy, tam v Raven Software, opovažte se nám nenabídnout jako hratelnou postavu Jubilee (její ohňostroj byl prostě k sežrání). Pak bychom totiž museli zapojit naše mutantské vlohy, a to by se vám nelíbilo. ■

Baletní sukně XXXXXXL

Holka, říká ti něco manikúra?


Deset, dvacet, Wolverine za gaučem.

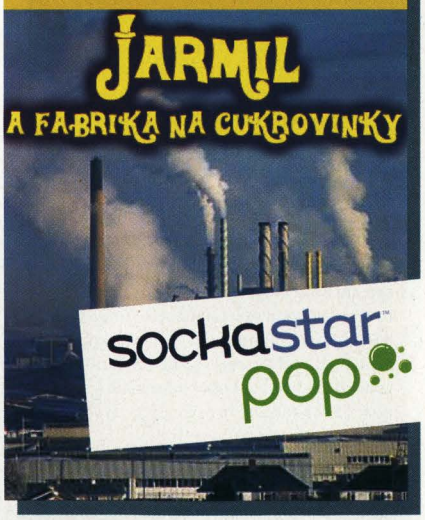
Výrobce: Raven-Software
Vydavatel: Activision
Žánr: akční RPG
Datum vydání: 25. září 2005

play on

MALÝ DESIGNÉR

Jarmil a fabrika na cukrovinky

Dostanete se do role Jarmila, syna místního cukráře. Jenže od doby, kdy mu za barákem postavili obří fabriku na sladkosti, nemá on ani jeho otec co do huby. Jarmil tedy musí vzít práci v továrně, aby nemohoucího otce a sebe uživil, ale taky aby se začal mstít. Jarmil a fabrika na cukrovinky je hopsačkou se silným důrazem na stealth. Skrze čtyřicítku misí musíte dělat všechno, abyste fabriku zdiskreditovali. Hráče zaujme doopravdy pestrou škálou možností znečištění výrobků a poškození dobrého jména hodného nadnárodního cukrovinkářského koncernu. Takové nalití ředidla do formy na lízátka je sice cesta správným směrem, ale až vykálení se do kotle s bílou čokoládou zamotá tamnímu managementu pořádně hlavu. K dispozici je i interaktivní prostředí a zapojit se můžete do spousty miniher, jako je třeba závod ještěrek ne nepodobný poslednímu Burnoutu.



ČERNÁ KRONIKA

Smuteční oznámení herních vývojářů

Stejně jako minulý měsíc, i nyní je PSP na japonském trhu dvojkou. Vítr z plachet jí bere konkurence Nintendo DS. Nemalou zásluhu na tom jistě má hříčka Nintendogs (vždyť víte, jak Japonci šílí po Tamagoči) i fakt, že PSP na svůj „killer" titul ještě stále čeká. Tak nebo tak, Sony je s PSP stále ve ztrátě a je možné, že pokud by se situace dlouhodobě nelepšila, může vedení Sony rozhodnout, že další investice do tohoto projektu jsou zbytečné. Snad situaci změní vstup na evropský trh plánovaný na 1. září.

Hra Shadow of Colossus nám svými dokonale vyhlížejícími trailery z E3 málem všem způsobila infarkt. Jak je to ovšem s datem vydání tohoto potenciálního megahitu, je poněkud sporné. Podle časopisu Famitsu vyjde hra v Japonsku už 27. října tohoto roku. Anglicky namluvená verze by se v USA měla objevit dokonce už 20. září. Proč tedy černá kronika? Ano, tušíte správně, u evropské verze totiž stále zůstává depresivně působící Q1 2006. Někdo v Sony Evropu prostě nemá rád.

Poslední dobou začínáme mít dojem, že dodat hru ve stanoveném termínu není už pro herní vývojáře „in", a tak se odkládá a odkládá. První odloženec je gangsterka 25 to Life od Eidosu, která se nám posouvá až na říjen. Další je očekávaný mafiánský Godfather, který se nám z letošního listopadu posouvá rovnou na první kvartál roku příštího. Poslední dvojice opozdilců je očekávaný Hitman: Blood Money a Tomb Raider: Legend. Jediná konkrétní informace je bohužel jen taková, že hry vyjdou v roce 2006.

Ano, je to tak. Kontroverzní modifikace Hot Coffee, ve které si CJ v minihře užívá se svou přítelkyní, je obsažena i v PS2 verzi GTA: San Andreas. Nedostanete se k ní sice normální cestou, pomocí cheatovacího zařízení však ano. Přestože se jedná o celkem nevinný žertík a o jakékoliv pornografii nemůže být řeč, už teď se celá aféra těší snad až příliš velké pozornosti nejen médií. Americký soud rozhodl, že GTA:SA nespadá pod rating M (Mature 17+), ale AO (ale Adults Only 18+). To nás nemusí nijak tankovat, protože v Evropě se San Andreas osmnáctkou honosí již od začátku. Pokud jste fanouškem této modifikace, můžete si zakoupit fešné tričko na www.thinkgeek.com.

Info
Výrobce: Namco
Vydavatel: Namco
Žánr: bojovka
Datum vydání: září 2005

URBAN REIGN

Na první pohled nevypadá nijak zajímavě. Když vám ale řekneme, že na téhle pouliční mlátičce dělají lidé, kteří mají na triku série Tekken a Soul Calibur, jistě zpozorníte. V Urban Reign se stanete členem gangu, kam jste díky svým „úspěchům" povolaní na obranu ganglídra. Dojde na tvrdou školu ulice, kde přijde znalost boxu nebo wrestlingu jistě vhod (už vidím, jak budeme soupeře uzemňovat z lampy veřejného osvětlení). Neoddiskutovatelnou součástí vyřizování účtů v boční uličce mezi kontejnery jsou i zbraně. Jejich počet by se měl pohybovat kolem třiceti. Samotných hratelných charakterů má být něco k šedesáti a levelů, po kterých se budeme pohybovat, bude přibližně sto. Samozřejmostí je zničitelnost prostředí. Přidejte si ještě možnost hrát až se třemi dalšími kamarády najednou, spoustu herních módů a přítomnost bonusových charakterů jako Marshall Law a Paul Phoenix z Tekkena a tahle hra jistě skončí ve vašem žebříčku nejočekávanějších bojovek hnedle pod Soul Calibur III. A to kdoví jestli.

Info
Výrobce: Propaganda Games
Vydavatel: Buena Vista Games
Žánr: akce
Datum vydání: neznámé

TUROK PŘÍŠTÍ GENERACE

Máte rádi dinosaury? Potom vás jistě potěší zpráva, že se chystá další hra s Turokem v hlavní roli. Sérii, která se po komerčně neúspěšných posledních dílech zdála být mrtvá, k životu vzkřísila společnost Propaganda Games. „Spojením nejnovějších technologií a grafiky chceme jméno Turok opět povznést," řekl Josh Holmes, viceprezident a generální manažer Propaganda Games. Dokonale graficky ztvárněné prehistorické prostředí, desítky zuřivých ještěrů a to vše v našlápnuté akci, to jsou ty správné „turokovské" esence. Propaganda Games se také netají tím, že vzorem pro novou hru jim budou na jedné straně hry Turok 1 & 2 ze starého Nintenda 64 a na straně druhé komiksy s turokovskou tematikou. Žádné konkrétní datum vydání není známé, ale předpokládáme, že hra vyjde buď společně s PS3, nebo brzy po tom.

VZPOMÍNÁME

... na hry, které brouzdají herním nebem

Final Fantasy VII
Jen těžko je k uvěření, že už je to celých 8 let, kdy spatřil světlo světa geniální sedmý díl Final Fantasy. Je téměř nemožné popsat všechno, čím hra ohromila. Revoluční soubojový systém, dějová linka nebo precizně udělané animace. Kdo se nechal zlákat sladkým vábením nejlepšího RPG všech dob, jistě ví, o čem mluvíme, kdo ne, připravil se o herní zážitek svého života.

PŘÍLETY A ODLETY

Redakční terminál udává přistání těch nejžhavějších titulů.

ČERVENEC 2005

Bomberman Hardball	Ubisoft	1/7/2005
Cricket 2005	EA	1/7/2005
Formula One 05	Sony	1/7/2005
Saint Seiya, Knights of the Zodiac: The Sanctuary	Atari	1/7/2005
Shin Megami Tensei: Lucifer's Call	Ubisoft	1/7/2005
Crazy Golf: World Tour	Liquid Games	8/7/2005
God of War	Sony	8/7/2005
Fullmetal Alchemist 2: Curse of the Crimson Elixir	Square Enix	12/7/2005
Fantastic 4	Activision	15/7/2005
Brian Lara International Cricket	Codemasters	21/7/2005
Makai Kingdom: Chronicles of the Sacred Tome	Nippon Ichi	27/7/2005
Worms 4: Mayhem	Codemasters	29/7/2005
Charlie and the Chocolate Factory	Take-Two	červenec 2005
NCAA Football 06	EA	červenec 2005

SRPEN 2005

Sprint Car Challenge	Liquid Games	5/8/2005
The Arcade	Liquid Games	5/8/2005
L.A. Rush	Midway	8/8/2005
Inuyasha: Feudal Combat	Bandai Games	16/8/2005
Pilot Down: Behind Enemy Lines	Oxygen	19/8/2005
187 Ride or Die	Ubisoft	26/8/2005
Echo Night Beyond	Digital Jesters	26/8/2005
Gametrak: Real World Golf	In2Games	26/8/2005
Wild Water Adrenaline	Digital Jesters	26/8/2005
Anubis: Curse of the Pharaoh	Midas	srpen 2005
Armored Core: Nine Breaker	Agetec	srpen 2005
Golden Age of Racing	Midas	srpen 2005
International Cue Club 2	Midas	srpen 2005
International Super Karts	Midas	srpen 2005
Inuyasha: Feudal Combat	Bandai Games	srpen 2005
Inuyasha: The Secret Of the Cursed Mask	Bandai Games	srpen 2005
Mobile Suit Gundam Seed: Never Ending Tomorrow	Bandai	srpen 2005
Namco Museum 50th Anniversary Arcade Collection	Namco	srpen 2005
Premier Manager 2005–2006	Zoo Digital	srpen 2005
RPG Maker 3	Agetec	srpen 2005
The Incredible Hulk: Ultimate Destruction	Vivendi	srpen 2005
America's Army: Rise of a Soldier	Ubisoft	srpen 2005
Dead to Rights II	EA	srpen 2005
Madden NFL 06	EA	srpen 2005
Top Spin	2K Sports	srpen 2005

Pozn.: změny dat vydání nejsou vyloučeny

TĚŠÍME SE

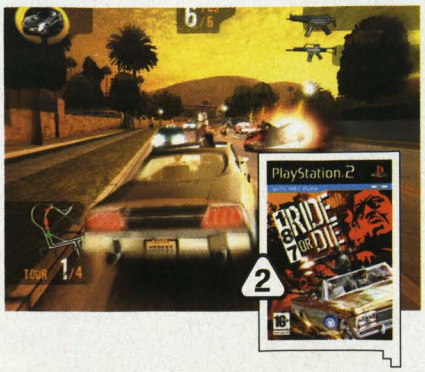
aneb Tři pecky, které se dostaly do našeho hledáčku.

THE INCREDIBLE HULK: ULTIMATE DESTRUCTION

Zelený mužíček se vrací, aby si napravil pochroumanou reputaci. Kolem 70 hlavních a vedlejších misí, obrovská volnost konání, totální destrukce okolí a zaštítění původními komiksovými tvůrci. Vypadá to, že ostatní tituly zezelenají závistí. ■

187 RIDE OR DIE

Najednou to vypadá, jako by se s akčními závody roztrhl pytel. Jsme tedy zvědaví, jak dopadne 187. Jestli gangsteři, rapeři, nadupaná auta a pouliční závody, všechno obalené vnadnými roštěnkami, zvítězí nad lží a nenávistí, uvidíme v příštím čísle. ■



AMERICA'S ARMY: RISE OF A SOLDIER

Velice oblíbená multiplayerová záležitost na PC míří i na PlayStation. Schválně jestli bude mít US Army štěstí i s titulem, který nebude zadarmo. Zaštítění americkou armádou by však mohlo přinést svoje sladké a šťavnaté ovoce. ■

Final Fantasy. Pojem, který snad ani není nutné blíže představovat. V pestrobarevném spektru videoherního průmyslu je skutečně jen málo titulů, které brázdí jeho břehy prakticky od jeho vzniku a které se zároveň drží na špičce zájmu široké hráčské veřejnosti. V pořadí již dvanáctý díl si ovšem dává poněkud načas. Naštěstí pro nás společnost Square-Enix kromě neustálých oznámení o odložení hry vypustila i spoustu informací o pokračování nejrozšířenějšího konzolového RPG a my vás tak můžeme nechat poodhalit krásy kouzelného světa Final Fantasy XII.

Válečník drží v ruce meč a k hrudi tiskne kámen.

Mizející vzpomínky jsou pevně vryty do meče.

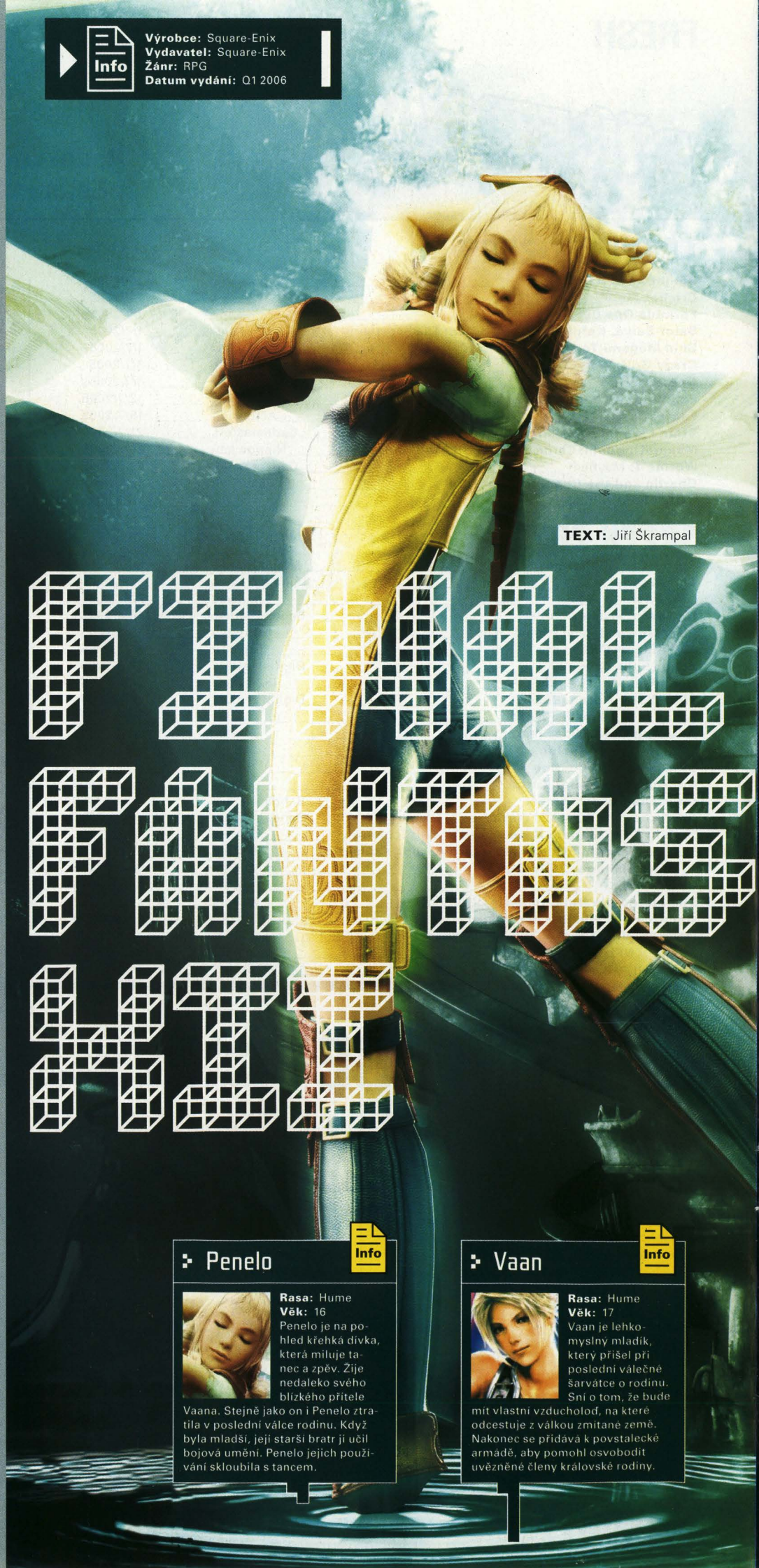
Nabyté schopnosti svěřené do kamene.

Příběh zpívá meč, ale pokračuje jen kámen.

Naslouchejte sladké písni příběhu světa Ivalice.

PŘÍBĚH A GRAFIKA

Svět Ivalice, do kterého je Final Fantasy XII (dále jen FF XII) situováno, je svět, kde mocná království Arcadia a Rosaria válčí o světovou nadvládu. Na strategicky důležitém místě, které se nachází přesně mezi dvěma válčícími soupeři, se rozprostírá malé království jménem Dalmasca. S vidinou snadného vítězství vpadnou armády Arcadie bez varování do Dalmasky, která je brzy donucena kapitulovat. S tím se však Ashe, právoplatná dědička dalmaského trůnu, nechce smířit, a tak se přidává k povstalecké armádě, která bojuje za osvobození jejich rodného království. Princezna je však neúnavně pronásledována a během útěku ztrácí i své poslední druhy. V tom okamžiku potkává mladíka Vaana. A je to právě jejich setkání, které má změnit svět a navždy



Info
Výrobce: Square-Enix
Vydavatel: Square-Enix
Žánr: RPG
Datum vydání: Q1 2006

TEXT: Jiří Škrampal

FINAL FANTASY XII

Penelo

Rasa: Hume
Věk: 16
Penelo je na pohled křehká dívka, která miluje tanec a zpěv. Žije nedaleko svého blízkého přítele Vaana. Stejně jako on i Penelo ztratila v poslední válce rodinu. Když byla mladší, její starší bratr ji učil bojová umění. Penelo jejich používání skloubila s tancem.

Vaan

Rasa: Hume
Věk: 17
Vaan je lehkomyslný mladík, který přišel při poslední válečné šarvátce o rodinu. Sní o tom, že bude mít vlastní vzducholoď, na které odcestuje z válkou zmítané země. Nakonec se přidává k povstalecké armádě, aby pomohl osvobodit uvězněné členy královské rodiny.

Balthier

Info

Rasa: Hume
Věk: 22
Balthier je pirát, který se svou malou vzducholodí brázdí oblohu Ivalice. Se svou společnicí Fran se snaží zůstat mezi znepřátelenými státy neutrální.

Bonusové info

Malá domů

Série Final Fantasy se mimo jiné vyznačuje tím, že každý díl se odehrává v novém světě, který nemá s ostatními díly žádnou návaznost. I když by se mohlo zdát, že to samé platí i u dvanáctky, není tomu tak. Svět Ivalice byl dokonce použit ve dvou předchozích hrách, a to ve strategiích „Final Fantasy Tactics" a „Final Fantasy Tactics Advance".

se zapsat do historie světa Ivalice. Nemáme v úmyslu hrát si na proroky, ale vsadili bychom boty (případně jakoukoliv jinou část oděvu) na to, že příběh bude opět nosným pilířem celé hry a právě ladně propracované dějové linie, s důrazem na překvapivé dějové zvraty a silné charaktery, budou tím, co vás u hry udrží celé týdny.

Ať už jsou kvality hry jakékoliv, vždy bez výjimky platí, že první dojem na hráče udělá grafika a ve Square-Enixu si na dobrý první dojem vždy potrpí. Už Final Fantasy X, které bylo prvním dílem série plně ve třech dimenzích, dokázalo vykouzlit překrásnou grafiku, která byla na jedné straně schopná zobrazovat rozlehlé exteriéry a na straně druhé až neskutečně vyhlížející detaily. I přesto, že mnozí právě grafiku Final Fantasy X považují za hranice možností PS2, se ho dvanáctý díl chystá překonat, a to ve velkém stylu. Je trochu záhadou, jak se to vývojářům podařilo, ale exteriéry jsou nyní ještě větší, variabilnější a všeobecně vypadají lépe, ovšem bez úbytku na detailech. Naopak, například detaily a provedení mimiky obličejů vypadají ještě o kategorii lépe než u svého předchůdce. Neopomenutelnou součástí vizuální stránky jsou úžasné animace, kterých je každé FF plné. Ani FF XII nebude výjimkou a z toho, co jsme měli možnost vidět, Square-Enix opět ukazuje, kdo dělá nejkvalitnější počítačovou animaci na světě.

MONSTRA A BOJOVÝ SYSTÉM

Složení příšer, které vám budou křížit cestu a skrze které budete získávat cenné zkušenosti pro své hrdiny, bude více méně standardní. Rozhodně nestandardní však bude jejich chování. Vývojáři ze Square-Enixu se tentokrát rozhodli vytvořit skutečně myslící nepřátele. Ti tak nebudou jen tupě čekat, až se k nim přiblížíte a rozsekáte je. Naopak, budou se lokacemi cíleně pohybovat, a když spatří družinu, často se vyhnou přímému útoku, ale raději si počkají v záloze a přepadnou vás, nebo vás dokonce vlákají do pasti. Monstra budou také schopna z boje utéct, opět nabrat síly a družinu napadnout znovu, třeba s posilami. Nepřátelé mezi sebou totiž dokážou spolupracovat, a když například náhodně kolemjdoucí minotaurus uvidí, jak družina bojuje se dvěma gobliny, v boji se k nim přidá a podpoří je třeba i posilujícím kouzlem. Monstra jsou však nejen schopná chovat se inteligentně, dokonce i umí používat smysly. Díky tomu vás mohou na dálku zmerčit, a když jste za rohem, mohou vás uslyšet nebo dokonce ucítit. Podobně, i když ne úplně stejně, se chovají i příšery v onlinovce Final Fantasy XI.

Ve dvanáctém dílu se poprvé nesetkáme s klasickým soubojovým schématem japonských RPG, jak jsme na něj zvyklí, ale se systémem zcela novým. Zapomenout tak můžete na postávající hrdiny na jedné straně a monstra na straně druhé. V boji, který bude probíhat v reálném čase, se budete moci po bojišti volně pohybovat, což soubojům dodá naprosto nový rozměr a možnosti. Co nás potěšilo nejvíce, je ale absence náhodných soubojů. Při vzpomínce na ně se ještě teď někteří z nás pokřižují a zasunou gamepad hlouběji do stolu. Díky faktu, že nyní nejsou bojiště od okolního světa oddělená, nepřátele jednoduše

„Nepřátelé vás budou moci dokonce vycítit."

Fran

Info

Rasa: Viera
Věk: neznámý
Vieranka Fran cestuje se svým společníkem Balthierem. Hříčka osudu ji spojila s Vaanem a Ashe, kterým se stala nedocenitelnou oporou v boji. Kromě mistrovství v šermu a bojového umění dovede slušně ovládat i všechny ostatní zbraně. (A ty králičí uši jsou vážně sexy – pozn. redakce)

uvidíte, a budete-li chtít, můžete se jim klidně vyhnout. Pokud se boji vyhnout nechcete nebo nemůžete, stačí se jen přiblížit na určitou vzdálenost a bez jakéhokoliv načítání hra plynule přejde do boje. V boji se ujmete jedné ze tří postav, které budete mít v aktivní skupině. Ostatní dva charaktery bude ovládat AI a vy budete jejich aktivity usměrňovat jen částečně. Ve vlastním boji ovšem zůstává částečně zachován ATB (action time battle) systém. Než budete moci provést nějakou akci, budete si muset počkat, než se postavě nabije její ATB ukazatel. Kdybyste náhodou nestíhali, bude ve hře možnost souboj zapuzovat a rozdat svým bojovníkům nové povely. Soubojový systém nového FF vypadá, jako by se snažil spojit ty nejlepší prvky klasických japonských a novodobých evropských RPG jako například Knights of the Old Republic, což je jistě velice zajímavá myšlenka a my nemáme důvod domnívat se, že z něho mistři svého oboru neudělají navýsost zábavnou záležitost.

GAMBITY A SUMMONY

Materie? Gambity! Stejně jako má každý díl Final Fantasy svůj svět, má i svoji „zvláštnost", která většinou hraje klíčovou roli v soubojovém systému. Ve FF VII to byly materie, ve FF VIII zase „Guardian Forces". I FF XII má svoji specialitku, která se nazývá „Gambits". To budou, jak se zdá, předměty, které si budou jednotlivé postavy moci pořídit a nasadit. Finta kolem gambitů spočívá v tom, že působí na AI charakterů, které v boji přímo neovládáte. Jeden z vašich partnerů tak může mít například nasazenou jednu takovou věcičku, díky které bude kopírovat chování vašeho charakteru, druhý pak bude třeba mít defenzivní druh, díky kterému bude útočit z dálky nebo zezadu napadat nepřítele. Obyčejné gambity budete moci koupit od obchodníků, speciální, silné potom dostanete za splnění questů, a ty nejsilnější na vás pravděpodobně budou čekat u těch nejtužších monster. Podrobnosti Square-Enix úzkostlivě tají, a i když zatím není úplně jasné, jak tento systém bude fungovat, vsadíme svoje výplaty na to, že v celé hře budou hrát gambity stěžejní úlohu.

Basch

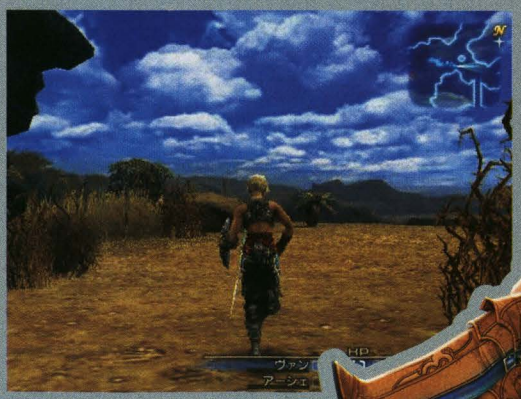
Info

Rasa: Hume
Věk: 36
Býval generálem armády Dalmasky. Vše se ale změnilo, když zabil krále, potom co se dozvěděl, že zbaběle zaprodal dalmaský lid Arcadii. Basch také za nevyjasněných okolností zabil Vaanova staršího bratra Rekse. Teď je známý jen jako zrádce, který zabil krále. Zatím není známé, proč se přidal k Vaanovi a jeho družině, a neví se ani o jeho pravých úmyslech.

Ashe

Info

Rasa: Hume
Věk: 19
Ashe je jediná královská dcera a dědička dalmaského trůnu. Poté, co je její otec zabit a království je podrobeno impériem Arcadia, utíká a pomáhá vést hnutí odporu proti utlačovatelům. Nedoufá v nic jiného než v osvobození Dalmasky a svobodu jeho obyvatel.



I přes řadu novot si FF XII zachovává spoustu klasických prvků, mezi které patří i tzv. „summony", tedy extrémně silní pomocníci, kteří na zavolání přijdou, udělají v nepřátelských řadách neskutečnou paseku a následně se opět vydají tam, odkud přišli. I přesto, že autoři o nich nechtějí prozradit ani ň, podařilo se nám poskládat z nashromážděných informací dost na to, abychom vám představili várku, která vám s největší pravděpodobností bude ve hře k dispozici. První, který jsme odhalili, je Ultima. Ve hře „Final Fantasy Tactics Advance", měl každý z pěti krystalů světa Ivalice strážkyni jménem Totema. Když jste ji porazili a krystal zničili, Totema se k vám přidala. Každá rasa ovšem mohla vyvolat jen určitou Totemu. Ultima je Totemou rasy Nu Mou. Druhý drobeček je ohnivý démon Ifrit. V traileru jsme sledovali, jak se Ifrit osvobozuje z řetězů, kterými je přikován ke stěně uprostřed lávového jezírka. Snad ještě podotkneme, že v dané jeskyni toho po Ifritově výstupu pro speleology moc nezbylo. Další v řadě je Velius. Pamětníci si možná vzpomenou, že Velius byl jednou z příšer ve stařičkém „Final Fantasy Tactics". Patřil k obávaným démonům Lucavi. Kdysi dávno spojil své síly s temným čarodějem Wiegrafem, kterému dovolil používat své tělo a schopnosti. Wiegraf se však nechal i v démonické podobě zabít a o po Veliusovi se tak slehla zem. Oproti minulosti tentokrát navíc dostal gigantické stříbrné kopí, se kterým se evidentně umí ohánět.

Poslední z naší várky je Adrammelech, další z Totemu Ivalice, tentokrát spojený s rasou Bangaa. Podobně jako Velius je i duch zuřivosti Adrammelech démonem Lucavi spojený se svatým kamenem Capricornu. Jako všichni Lucavi i on bojuje za vzkříšení temného anděla Altima, díky kterému by všichni Lucavi mohli volně kráčet po světě.

Nezbývá než dodat, že na nového „finála" se těšíme víc než na Vánoce a všechny novinky kolem něj budeme bedlivě sledovat, abychom vás mohli pravidelně informovat o plánovaném návratu krále konzolových RPG. ■

REALTONES

VYBERTE SI REÁLNÉ MÍSTO BĚŽNÉHO VYZVÁNĚNÍ!

Nechte svůj telefon hrát jako saxofon, bučet jako krávu nebo třeba prdět a sledujte překvapené přátele. Konečně se můžete bavit na jejich účet. Pořiďte si místo tradičního vyzvánění zvuky, které jsou naprosto reálné a k nerozeznání od skutečných. Bavte se na úkor druhých, nechte v tramvaji telefon štěkat a sledujte pozdvižení, jaké vyvoláte! Telefon vám ale nemusí pouze štěkat, může se krásně smát, pískat, bučet, zkrátka na co si vzpomenete. A co taková motorová pila! Vyberte si z naší nabídky a pobavte zvoněním sebe i své okolí.

JAK DOSTAT REÁLNÉ ZVUKY DO VAŠEHO MOBILU?

Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného obsahu. Například pro objednání **BUBLÁNÍ** *pošlete* **SMS** *ve tvaru* **PL RYXXE** *na číslo* **9002250**. *Pro Slovensko platí číslo* **6669**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolený zvuk. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

Chcete-li poslat zvolený obsah někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného. Například **PL RYXXE 420777323555** *(Platí pouze pro Českou republiku.)*

DIGITÁLNÍ BUDÍK	PL RJGAE	STRAŠIDELNÝ SMÍCH	PL RGIFE	OPICE	PL RXMNE
ZVONEK NA KOLE	PL RTKDE	DĚTSKÝ SMÍCH	PL RXEEE	JEHNĚ	PL RRWSE
RYS	PL RWPUE	PTAČÍ ZPĚV I.	PL RSHBE	KACHNA	PL RRABE
ŘÍHNUTÍ	PL RWRXE	PTAČÍ ZPĚV II.	PL RDECE	KALAŠNIKOV	PL RLIGE
KRÁVA	PL RMCLE	BUBLÁNÍ	PL RYXXE	KDÁKAJÍCI SLEPICE	PL RSUIE
PRD	PL RKYWE	CVRČEK	PL RHEBE	KLOFAN	PL RHNUE
PLAMEŇÁK	PL RSRGE	KUKAČKOVÉ HODINY	PL REFJE	KOČKA	PL RFEME
KŮŇ	PL RRMBE	OSEL	PL RBKBE	KUKAČKA	PL RPPLE
MOTOROVÁ PILA	PL RXXNE	PÍŠŤALKA ROZHODČÍHO	PL RYAFE	HLADOVÉ MIMINO	PL REKLE
SLEPICE	PL RLUME	ŽABÍ SMÍCH	PL RPPEE	SPOKOJENÉ MIMINO	PL RRCFE
ŠIMPANZ	PL RYLME	ZVUKY Z BUDOUCNA	PL RKELE	MIMINO V SEDMÉM NEBY	PL RXECE
SMÍCH	PL RWUWE	YODLEII	PL RSASE	ROZVERNÉ MIMINO	PL RGBIE
POTÁPKA	PL RFBGE	OPIČÍ SKŘEKY	PL RKGPE	POČŮRANÉ MIMINO	PL RMBCE
PRUŽINA	PL RLZGE	POLICEJNÍ SIRÉNA	PL RJDIE	ORGASMUS SOUSEDKY	PL RUBAE
SOVA	PL RGFME	SAXOFON	PL RFIPE	OSEL	PL RMWAE
KOHOUT	PL RHFEE	YEAH	PL RCEHE	PES	PL RAEFE
STARÝ TELEFON	PL RJGXE	APLAUS	PL RIJEE	VÝHRA V AUTOMATU	PL RCSJE
ŠTĚKACÍ HRAČKA	PL RWGME	BUBLÁNÍ	PL RRIFE	PLACENÍ MINCEMI	PL RSPME
PÍSKACÍ HRAČKA	PL RKJSE	CIKÁDY	PL RTJSE	DIVOKÁ ŘEKA	PL RPIHE
WHEEE	PL RERFE	CVÁLAJÍCÍ KONĚ	PL RSMLE	SIRÉNA	PL RXLBE
VÝBUCH BOMBY	PL RCPKE	DIVOČÁK	PL RXHHE	ROZZUŘENÁ SLEPICE	PL RFLTE
VRÁNY	PL RSAJE	DELFÍN	PL RCHDE	SLON	PL RNHCE
ŠTĚKOT PSA	PL RINKE	DRÁKULA	PL RLDLE	STŘELBA Z DEVÍTKY	PL RTRJE
ZVUNEK U DVEŘÍ	PL RBSSE	DŽUNGLE	PL RTEZE	KOLEGŮV ORGASMUS	PL RHAFE
KAČENY	PL RXEHE	FANYNKY SUPERSTAR	PL RXTRE	TUČŇÁCI	PL RPNDE
SOKOL	PL RLXSE	ZÁVODNÍ VŮZ	PL RXKHE	TYRANOSAURUS	PL RKGZE

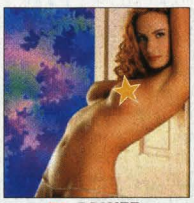
Podporované telefony: Motorola V300, V500, V600 • Nokia 3300, 3650, 6600, 7650 • Samsung C100, P100, S200, S300, S500, V200, A800, S100, S105, T100, T200 • Sharp GX 10, GX 13 • Sony Ericsson P800 • Siemens SX1, S55

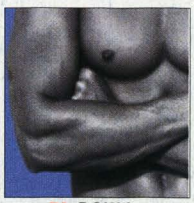
Pro objednání platí stejná pravidla jako pro reálné zvuky.
Cena jednoho pozadí je 30 Kč, respektive 36 Sk.
Určeno pro všechny telefony s barevným displejem.

sms kód **PL BAJRE**

sms kód **PL BARYE**

sms kód **PL BBJDE**


sms kód **PL BDWFE**


sms kód **PL BGUM**

sms kód **PL BRKGE**

sms kód **PL BSLCE**

sms kód **PL BWCZE**

sms kód **PL BXJDE**

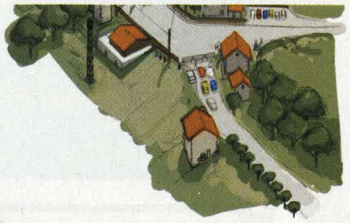
sms kód **PL BYCJE**

★ *Pouze pro osoby starší 18 let.*

Cena jednoho reálného zvuku je 50 Kč, respektive 72 Sk. Určeno pro telefony s podporou MP3. Před stažením reálného tónu se ujistěte, že váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00. Pro Slovensko službu provozuje společnost Expandex, s.r.o., Maróthyho 6, Bratislava. Infolinka 0915711501, po-pá: 10:00-17:00.

54655429545640646046043336b

Info
Výrobce: Evolution Studios
Vydavatel: Sony
Žánr: rallye simulace
Datum vydání: Q4 2005



WRC Rally Evolution

TEXT: Michal Jonáš

Evoluci nejen v názvu obsahuje připravovaný pátý díl dvorní hry mistrovství světa WRC, který se chystá pohlédnout na závodnický chlebíček z úplně nové stránky než dříve.

Soupeři na trati

Živelné pohromy

Nový kolizní model

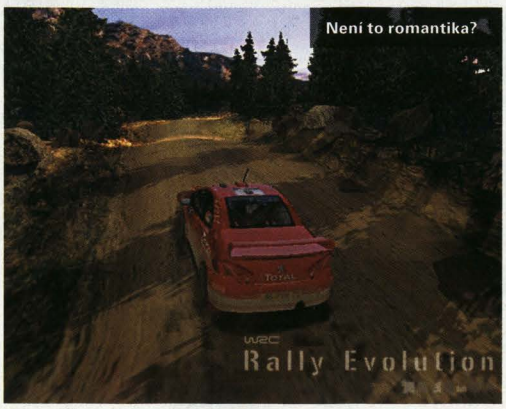
Oficiální licence FIA WRC se v rukách Sony docela pěkně vyvíjí, když série simulátorů nazvaných pragmaticky jen zkratkou WRC má na svém kontě již kvarteto titulů. Ještě pamatujeme na naprosto nedokonalou jedničku, již pečlivější dvojku, velmi povedené třetí dějství a konečně vycizelovaný díl čtvrtý. S každým vydaným titulem se série někdy drobněji, jindy dalekosáhle vylepšovala, od grafického podání přes jízdní fyziku až po vozový park. Proto vůbec nepřekvapí, že Evolution Studios, toho času vývojáři celé série WRC, pilně pracují na dalším dílu, tentokrát bez číselného označení, zato s podtitulem „Evolution". Můžeme spekulovat, zdali se bude podle podtitulu jednat o rozloučení série s PS2 platformou před přechodem na PS3, nebo má ono slůvko vyjadřovat „evoluční" novinky v žánru, nicméně jedno víme díky tajnému nahlédnutí pod pokličku kuchařů z Evolution Studios na tuty: připravované WRC bude obsahovat hned několik horkých novinek, které se v sérii WRC objeví úplně poprvé, i když některé pikantní ingredience jste určitě v konkurenční restauraci již někdy jedli. Nicméně v rámci WRC her od Sony se jedná o zásadní vychytávky, které si nenecháme pro sebe, nýbrž vám je pěkně za tepla „vytroubíme".

Zkratky lesem se nevyplácejí.

VÍCE AUT A LEPŠÍ AI

WRC Rally Evolution tedy vyjde již v průběhu září tohoto roku. U Sony to mají pěkně naplánované, protože aktuální díl WRC 4 se právě začal prodávat s českým obalem i manuálem v levné platinové edici. Velkých změn dozná vozový park, který bude ke stávajícím strojům ze „čtyřky" obsahovat mnoho licencovaných speciálů jak z dob minulých, tak ze současnosti, a nebudou chybět ani koncepční studie budoucnosti podobné třídě „Extreme" z poslední dvojice dílů. Celkový počet obsažených strojů by tedy měl překročit čtyřicítku. Úplnou novinkou je arkádový režim ne nepodobný tomu z Colin McRae Rally 2.0. Takže se můžete těšit na bratrovražedné boje plech na plech na 16 speciálních tratích, které budou pochopitelně trošku širší než ty standardní, kvůli vícero vozidlům na trati. V offline verzi arkádového režimu bude startovat čtvero vozů, v online verzi pak až dvojnásobek.

Další novou pikantérií je nyní realističtější AI soupeřů, což v jádru pudla znamená, že ani počítačem řízení protivníci nejsou neomylní a dost chybují. Prostě si to „štrádujete" po erzetě, když tu najednou za vlásenkou spatříte ve škarpě nabouraný a nepojízdný vůz závodníků startujících před vámi. Když jej míjíte, ještě stačíte zaregistrovat vzteklé nadávání a paběrkování jeho osádky, kterak se bezradně sklání nad svým vrakem! Podobně můžete spatřit vozidla slabších či zbrklých soupeřů na střeše, ve stromu, ve skále nebo ve srázu pod tratí. Bude docházet také k závadám, takže míjení kouřících kapot porouchaných strojů se jistě nevyhnete. S tím souvisí další vylepšená libůstka v podobě nového fyzického modelu vozidel a kolizního systému.



Není to romantika?

KOLIZNÍ MODEL A POHROMY

Všechny prvky bezprostředního okolí trati, jako dopravní značky, svodidla, patníky, výmoly, škarpy, stromy apod., budou mít vliv na deformaci a funkci vozidel, kdy kolizní engine bude brát v potaz jak kinetickou energii vozu a jeho rychlost v době nárazu, tak i hmotnostní poměry a tvrdost předmětů havárie. Takže sice přerazíte značku, ovšem za cenu zdemolování kapoty a předního nárazníku. Náraz do patníku bude mít potom dalekosáhlejší účinky a auto se už nezastaví „na

Kdo s koho.

Za sedmero horami...

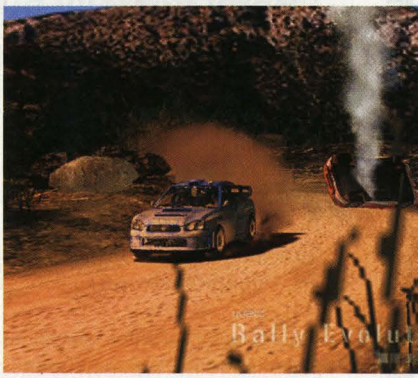
pětníku", nýbrž bude odmrštěno nebo napasováno na překážku podobně jako ve skutečnosti. Přepracováno je i chování vozidel po nárazu do svodidel, což značí zejména ve vyšších rychlostech protržení zábrany nebo odražení a totální demolici vozidla. Vůbec všechny kontakty s překážkami mají být odměněny opravdu hutnými masakry nejen karoserie, kdy se vozidlo za kotoulů zbavuje jednotlivých částí. Dokonce jsme viděli, že se dá erzeta hodnou chvíli jet i hlavou vzhůru. Ovšem řada WRC byla vždy o zábavě, tudíž se sice dané poškození projeví na jízdních vlastnostech vozu, ale ne tak drasticky jako u Richard Burns Rally, takže i s polovičním šrotem vám bude umožněno doploužit se do cíle, ovšem za předpokladu, že vám „nekiksne" motor, převodovka nebo neupadne kolo.

Hodně ztřeštěně pak vypadá dramatická vložka v erzetách, kdy se můžete stát za volantem svědky právě vzplanuvšího lesního požáru vedle trati nebo se budete muset prudce vyhnout uvolněnému kamení či kmenu stromu. O smysluplnosti těchto hříček přírody můžeme pochybovat, ale jistý dramatický prvek to do hraní jistě přinese. Ani už nemá cenu mluvit o modernizovaném grafickém kabátku, jenž sice na uvolněných screenshotech nevypadá díky jejich nízkému rozlišení dvakrát vábně, nicméně je nám slibován pohled na závodění s větším počtem polygonů zejména na vozidlech, včetně animované posádky s mimickou i ruční gestikulací. A prostředí nabídnou zatím nejdelší horizonty a znásobené částicové efekty, kdy na prašném povrchu se za vozidlem zvedne opravdová bouře prachu a zeminy. Našince pak jistě potěší, že nebude chybět kromě továrního týmu Škody ani Tomáš Kresta.

„Během závodu dojedete nabouraný a nepojízdný vůz závodníků startujících před vámi."

Celé WRC Rally Evolution se zatím nese v duchu přiblížení závodění širokým masám hráčů a chce vtáhnout za volant i nováčky, kteří zatím sérii obcházeli. Otázka je, jestli jednoznačná preference důrazu na zábavu místo důsledného lpění na realitě je u připravovaného nového dílu série WRC tím pravým ořechovým, nicméně na titulu se stále pracuje, takže uvidíme, jak vyvážené nakonec nové WRC bude. Když se podaří spojit slušný základ předešlých dvou dílů s čerstvými vylepšeními, nemůže z toho vyjít nic jiného než další kvalitní simulátor WRC kořenící možná po tolika dějstvích již trošku nudné závodění novými, veskrze zábavnými prvky. ■

Když máš páru dej si Bráník.



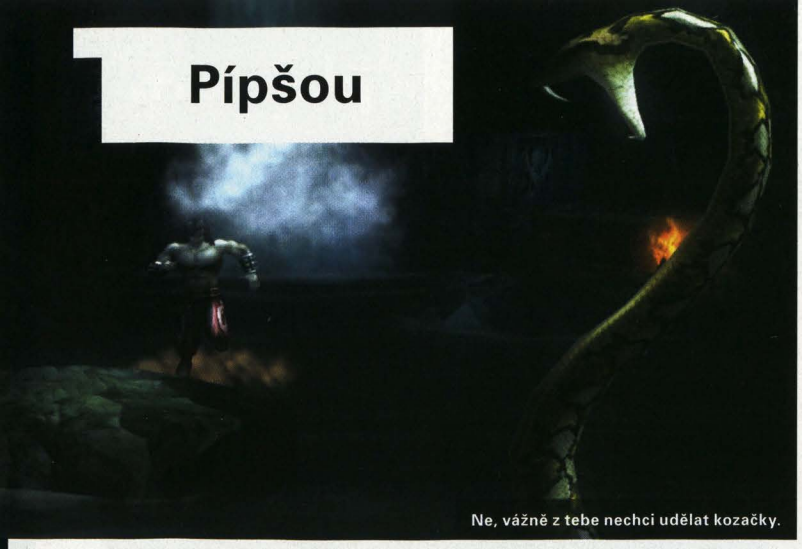
Bonusové info

Zednická práce

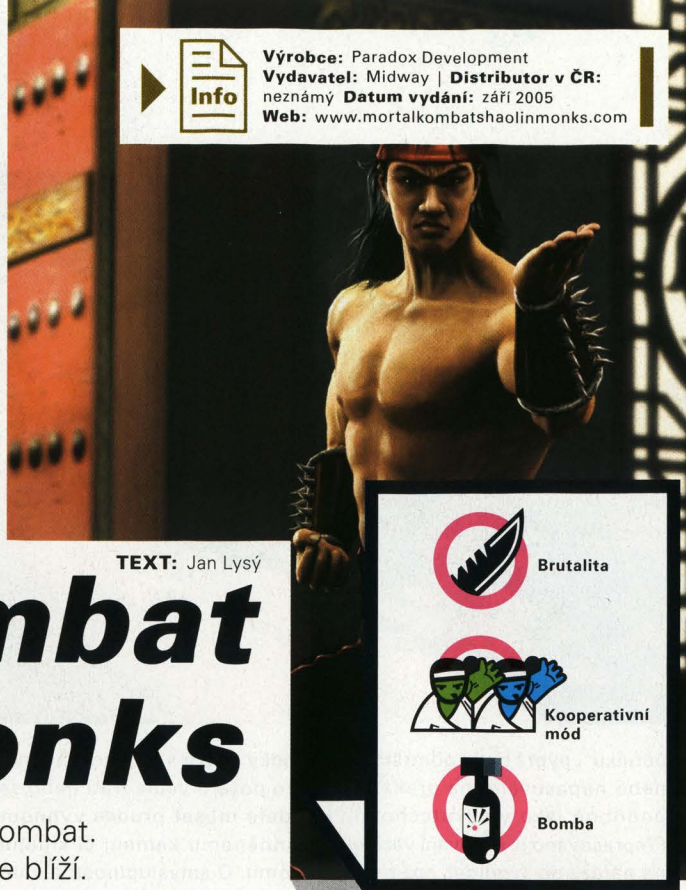
Pěknou demonstraci nového kolizního enginu ukazuje kupříkladu náraz do cihlové zdi. Když to napálíte v plné rychlosti do zdi vedle trati, auto se nezastaví, jak byste očekávali, před zdí, nýbrž efektně prolétne skrze překážku za totální destrukce předku a samotné zídky. Poté zbývá jen oklepat prach, srovnat obnažené cihličky na hromádku a pokusit se odfrčet dříve, než vylétne rozzuřený majitel. Jo jo, ne nadarmo se říká, že řemeslo má zlaté dno.

WRC Rally Evolution

Jde tak trochu jinou cestou než předešlé konformní díly, nicméně to vypadá, že o zábavu bude královsky postaráno. WRC bude možná poprvé konečně pořádná.



Ne, vážně z tebe nechci udělat kozačky.



Info
Výrobce: Paradox Development
Vydavatel: Midway | **Distributor v ČR:** neznámý **Datum vydání:** září 2005
Web: www.mortalkombatshaolinmonks.com

TEXT: Jan Lysý

Mortal Kombat Shaolin Monks

Připravte se na další masakr s nálepkou Mortal Kombat. Akční adventura Mortal Kombat Shaolin Monks se blíží.

Tituly z bohaté série (jen si přečtěte tematický článek Do hloubky na konci čísla) Mortal Kombat byly většinou klasické (a zábavné) bojovky. Objevily se ale i dvě hry, které zkoušely prorazit v žánru adventurním. Uspěly z 50 %. Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero byla příjemně hratelná záležitost. Zato Mortal Kombat Special Forces u nás zrovna neuspěla. A přiznáme se, že když jsme zjistili, že Mortal Kombat Shaolin Monks vyvíjí Paradox Development, kteří sice vytvořili poměrně kvalitní bojovky jako X-Men: Mutant Academy nebo X-Men: Next Dimension, ale také několik podivností (Rock´em Sack´em Robots Arena, Backyard Wrestling: Don´t Try This at Home), trošku jsme znervózněli.

„Herní postavy budou provádět takové kousky, že by se u nich zapotil i princ z Persie."

Ale hned první videa nás uklidnila. Mortal Kombat Shaolin Monks vypadají hodně nadějně. Hlavními charaktery jsou dvě legendární postavy - Liu Kang a Kung Lao. Až se rozhodnete, s kterým z nich budete cupovat nepřátele na kousky, vydáte se do období, jež je zasazeno přibližně do časového úseku, ve kterém se odehrává Mortal Kombat II. O ději toho není ještě příliš známo, ale vypadá to, že oba hrdinové byli vtaženi do Mimosvěta (hrozný překlad, zůstaneme u původního Outworld). Tady na ně čekají nejen bezejmenní služebníci imperátora Shao Kahna, ale i další klasické postavy jako Jade, Kitana, Mileena, Raiden nebo Baraka.

AKČNÍ ADVENTURA PŘEDEVŠÍM

S některými z nich si jen promluvíte a další prověří, jak rychle zvládáte mačkat tlačítka na ovladači. Jde o akční adventuru, takže vaším primárním úkolem bude zlikvidovat skoro vše, co se vám dostane pod ruku, resp. pod nohu. Kromě standardních komb si i zakouzlíte a co by to bylo za Mortal Kombat bez fatalit nebo brutalit. Dostupné by měly být ty, kterými disponují Kung Lao a Liu Kang v původních titulech, ale i úplně nové. Pokud vám to nestačí, tak můžete protivníky prohazovat stěnami nebo je svrhnout z vyvýšených míst. Prostředí slibuje slušnou míru interaktivity. Shaolin Monks by mělo být možné hrát ve dvou a dokonce budete moci své útoky koordinovat a spojovat do ještě účinnějších (a krvavějších) kombinací. Ještě nestačí? Tak co třeba šance vylepšovat své údery? I to by měla hra umožnit. Brutalita by neměla být samoúčelná, ale často bude i řešením standardní otázky: „Jak dál?"

Když si zrovna nebudete hrát na řezníky, tak si i zaskáčete (a že dobrý Mortalista pro useknutou hlavu i přes Pit skočí). Herní postavy budou provádět takové kousky, že by se u nich zapotil i princ z Persie. Běhání po zdech nebo skákání i na zdánlivě nedosažitelné plošiny nebude ničím, s čím byste si neporadili.

Snažíme se být realisty, ale i tak to vypadá VELICE nadějně. Po zhlédnutí uvolněných ukázek stále ještě slintáme, a pokud jste je viděli, tak se nám asi ani nedivíte. Všichni fanoušci Mortal Kombat budou určitě nadšení z tak propracované hry z jejich oblíbeného světa a ti, kteří neměli v ruce žádný z dosud vyšlých projektů, určitě ocení vysokou hratelnost, kterou by se měli Shaolin Monks pyšnit. A nejen jí. Buďme optimisté a doufejme, že to dopadne tak, jak si přejeme. ■

Bonusové info

Mortal Kombat Devastation

První filmový titul stále patří k nejlepším adaptacím počítačových her. Druhý díl, tak to necháme bez komentáře (i když pár dobrých scén měl). Třetí slibuje stejnou zábavu a podívanou jako první. Přestože je premiéra ohlášena na tento rok, není to vůbec jisté. Několikrát se měnil režisér (zatím to vypadá na muže s pseudonymem mink) a ani obsazení není ještě konečné. Zatím to však vypadá, že se vrátí herci, kteří si zahráli již v předchozích filmech. Kdoví, zda se dalšího pokračování vůbec dočkáme.

Víš, jak se v Mortal Kombat trhají zuby?

Info
Výrobce: Electronic Arts
Vydavatel: Electronic Arts
Distributor v ČR: neznámý
Datum vydání: Q4 2005

Jedno prkno je lepší než dvě.

Pípšou

Jízda na snowboardu

Jízda na lyžích

Tvorba vlastního avatara

TEXT: Jan Gabriel

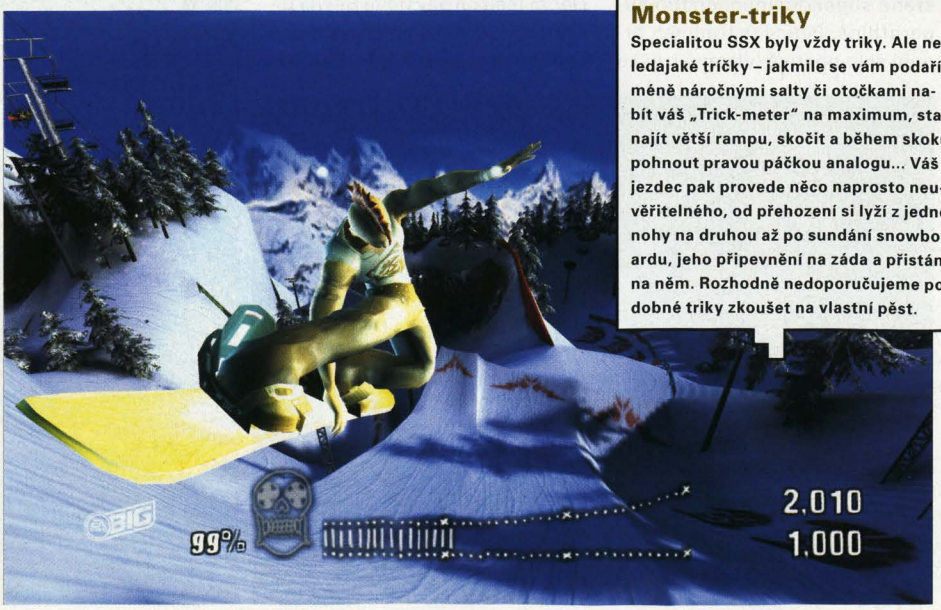
SSX on Tour

Podáváme vychlazené informace o nejnovějším SSX titulu. Dáte si?

Přestože sezona skončila jen před několika málo měsíci, v Electronic Arts se již připravují na tu další. Série snowboardových „simulací" SSX se letos dočká nového přírůstku a informace o něm si pro sebe prostě nemohli nechat. Původní SSX vyšla na přelomu let 1999 a 2000. Kombinace extrémních sportů, grafického pošušňání a skvělé hratelnosti dala vzniknout novému tahounu EA. O rok později proto vyšla SSX Tricky, čerpající z úspěchu prvního dílu a kladoucí důraz především na nejrůznější triky, prováděné jezdci během závodů. V roce 2003 jsme se dočkali SSX 3, kombinující to nejlepší z obou předchozích her spolu s ještě lepší grafikou. Mohlo by se zdát, že studnice nápadů je vyčerpána, opak je naštěstí pravdou. SSX on Tour má dokázat, že starého psa novým kouskům přece jen naučíš! Oproti předchozím dílům bude SSX on Tour plné změn. Tu první zaregistrujete už v momentě, kdy spustíte samotnou hru – největším faceliftem prošlo právě menu. Spousta čar a linií, sebraných přímo z designérových skečů, dává hře punc unikátnosti a nám se vybavují naše počmárané sešity z hodin dějepisu (pravda, obsah kreseb by musel projít cenzurou, která by oddělala nejeden fix). Mírnou změnou prošla také grafika herní.

„V kariéře si musíte doslova vydobýt své místo na svahu."

Novinkou je například rozmazávání obrazu při vyšších rychlostech, čehož si užijete do sytosti, jelikož v SSX se pomalu rozhodně nejezdí. Největším rozdílem oproti předchozím dílům ale nebude nový umělecký směr či jiná hudba (tentokrát místo techna pojede rock a hip hop), nýbrž možnost zajezdit si vedle snowboardu také na lyžích. Na nich bychom se měli dočkat minimálně stejného množství triků jako na snowboardu, přičemž autoři se nechali slyšet, že monster-triky na nich prováděné budou ještě šílenější než ty na snowboardu. Aby ne. Dvě splašená dřívka jsou horší než jedno. Nicméně si budete muset dávat pozor, abyste se při nějakém tom výskoku nesrazili s lanovkou nebo sedačkou. I to se stává. Nově si budete také moci vytvořit svého vlastního jezdce, přičemž ve hře budou přístupny jak poslední módní doplňky jako rukavice nebo brýle, tak prkna či lyže, které přijdou na trh až letošní zimu. Ano, všechno bude licencované. Ani fanoušci série nebudou ochuzeni – sedm starých a tři nové charaktery jsou k mání jako alternativní volba, nebude-li se vám chtít pouštět do tvorby vlastního avatatara. Jakmile si vyberete či vytvoříte svou herní inkarnaci, čeká vás volba „pohonu" a pak už jen „kariéra", v níž je vaším cílem vydobýt si své místo na svahu. Bitva to nebude jednoduchá, neboť začínáte jako absolutní nula, kterou nikdo nezná, a vrcholoví snowboardeři mezi sebe jen tak někoho nepustí. Kromě vyježděných riderů se na sjezdovce pletou také víkendoví lyžaři, taktéž někdy slangově nazývaní helmuti – podle toho, odkud je vítr přivál. Nedej bože, aby vám cestu překřížila lyžařská škola. Jejich korzování ze strany na stranu vám mnohdy může narušit šum svistu ve vajíčku. Vyzkoušet své štěstí na perfektním prašanem pokrytých sjezdovkách budete moci již během této zimy. ■



Bonusové info

Monster-triky

Specialitou SSX byly vždy triky. Ale ne ledajaké tríčky – jakmile se vám podaří méně náročnými salty či otočkami nabít váš „Trick-meter" na maximum, stačí najít větší rampu, skočit a během skoku pohnout pravou páčkou analogu... Váš jezdec pak provede něco naprosto neuvěřitelného, od přehození si lyží z jedné nohy na druhou až po sundání snowboardu, jeho připevnění na záda a přistání na něm. Rozhodně nedoporučujeme podobné triky zkoušet na vlastní pěst.

Info

Výrobce: 7 Studios | **Vydavatel:** Activision | **Distributor v ČR:** CD Projekt | **Web:** www.f4thegame.com
Datum vydání: červenec 2005 | **Cena:** 1299,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Pro Logic II
Paměť: 110 kB | **Vibrace:** ano | **Analog:** ano | **Multiplayer:** ano | **On-line hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** volitelná | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Zazpívám ti: „Mám jednu ruku dlouhou..."

Poctivého nepálí.

TEXT: Jan Lysý

Fantastic 4

Bylo jich pět. Teď jsou čtyři. Jsou fantastičtí. Pátý z nich není. Vlastně je to pěkný zmetek. Nezbývá než mu to pořádně nandat.

Další marvelovská hvězdná comicsová skupina Fantastic 4 boduje v kinech, a jak to tak bývá, ve znamení vyšších zisků vychází hra, která je (velmi) volně inspirovaná filmovou předlouhou. Kde jsou ty časy, kdy jsme tituly doprovázející filmové premiéry mohli označit za škvár. Teď už není situace tak jednoznačná. Stále častěji se objevují kvalitní projekty, kterým sice k dokonalosti ještě něco chybí, ale špatné určitě nejsou.

Dnes není bezpečně vůbec nikde. Člověk si vyletí s přáteli na výzkumnou misi do vesmíru a co se nestane, rozpoutá se galaktická bouře a už to jede. Zasáhne vás kosmické záření a máte vystaráno. Každý, kdo nějaký comics alespoň zahlédl za výlohou, ví, že pokud se něco takového stane, dojde zákonitě ke dvěma možnostem (pokud vás tedy ono záření nezabije): buďto se z vás stane superzločinec, anebo superhrdina. Pětice ústředních hrdinů si to poctivě (vlastně trošku nefér) rozdělila. Jeden z nich se vydal na dráhu, která vám obstará pár šťavnatých zápisů do trestního rejstříku. Zbývající čtyři se zase rozhodli, že když už mají nějaké ty speciální schopnosti, proč je nevyužít k záchraně světa. Je to sice dobrovolná činnost, ale morální satisfakce také stojí za to (i když chleba si za ni nekoupíte).

Černou ovcí, která by ráda ovládla svět, je Victor Von Doom, který začíná vystupovat pod uměleckým pseudonymem Doktor Doom. Je inteligentní, ale také egoistický, a protože jen tak někdo nedokáže vystřelovat energetické výboje (teda až na Imperátora Palpatina, ten by Doomovi spálil prdel), rozhodne se, že je čas trošku pozměnit rovnováhu sil. To se jeho bývalým parťákům příliš nelíbí a pod označením Fantastic 4 se chystají trošku mu domluvit. Konkrétně se může Doktor Doom těšit na návštěvu Reeda Richardse, známého pod neskromně znějící přezdívkou Mr. Fantastic (zřejmě se mu protahují i jiné údy než jen ruce a nohy), Bena Grimma jako The Thing a sourozeneckou dvojici Susan Stormovou - Invisible Woman a Johnyho Storma - The Human Torch.

FANTASTICKÁ MLÁTIČKA

Beat´um up bojovka, to je Fantastic 4. Obvykle je tedy alfou i omegou vašeho konání likvidace toho, co se jen hne (speciálně se těšte na střety s bossy, na každého funguje jiná strategie a dostupné jsou i speciální „FINISHERy", kdy je vaším úkolem namačkat danou kombinaci útoků). Protože Fantastic 4 jsou tým, jen zřídkakdy procházíte levely sám. Většinou jste na to dva, tři nebo čtyři (připraveny jsou i kooperativní komba). Svého oblíbence si nevolíte před začátkem mise, ale mezi všemi zúčastněnými můžete během hraní přepínat. Střety s nepřáteli to obvykle nevyžadují, ale během plnění nenásilných úkolů dojde na unikátní vlastnosti každého charakteru. Autoři nám nemazali med kolem huby, když slibovali to, že budete muset užívat specifických talentů všech čtyř hrdinů. V dané lokalitě se objeví znak určité barvy (každá z postav má jinou) a vy ihned víte, kdo jen ten

Bonusové Info

Fantastičtí i na plátně?

V zahraničí už si film svou premiéru odbyl (u nás je plánována na 4. srpen 2005). Kritici zrovna chválu nepěli, ale publikum bylo o poznání spokojenější. Fantastická čtyřka je totiž skvělou oddechovou záležitostí se sympatickým obsazením a vtipnými hláškami. Charaktery jsou prý věrné své comicsové předloze, takže fanoušci by neměli být zklamaní. Jestli máte tedy chuť čapnout pořádný kotel popcornu a užít si dynamický titul, který sice nedostane Oscara za scénář, ale určitě pobaví, tak si nenechte Fantastickou čtyřku ujít. A navíc, Jessica Alba v upnutém superhrdinském dresu, tomu se nedá odolat :).

Hodnocení

GRAFIKA 62
Nejslabší stránka hry, která celkový dojem kazí.

HRATELNOST 74
Jedna věta – Chytne a nepustí.

ZVUK 82
Příjemná hudba, špičkový dabing.

TRVANLIVOST 65
Krátký story mód, zábavný multiplayer, spousta bonusů.

CELKEM:

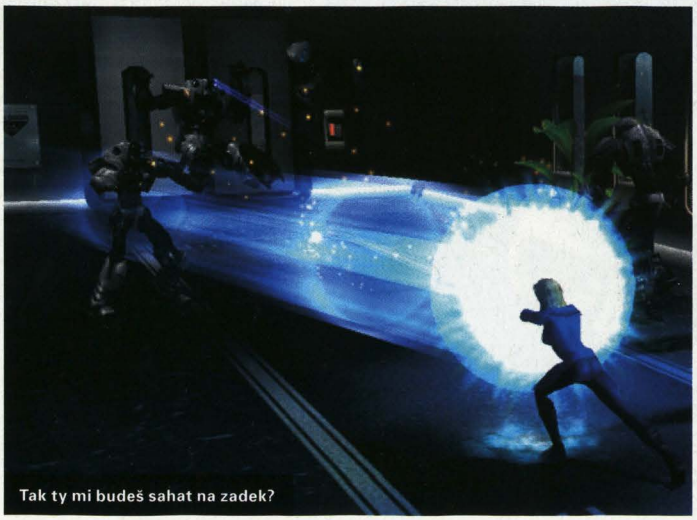
Verdikt

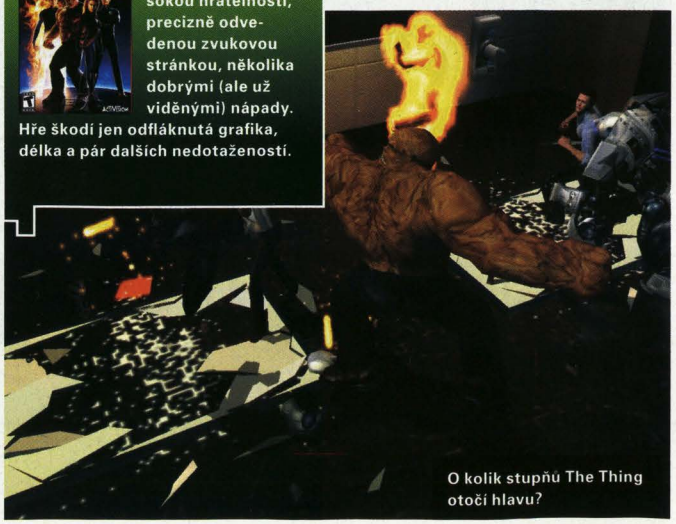
Dynamická beat´um up mlátička s vysokou hratelností, precizně odvedenou zvukovou stránkou, několika dobrými (ale už viděnými) nápady. Hře škodí jen odfláknutá grafika, délka a pár dalších nedotažeností.

Alternativní volba

The Hulk ★★★★
Poměrně stylová akce i stealth hra v jednom. Nicméně zelený vědátor nemusí sednout každému.

X-Men Legends ★★★★★
Velmi povedené akční RPG, které stojí za vyzkoušení. Hlavně pokud holdujete této comicsové sérii.


Tak ty mi budeš sahat na zadek?


O kolik stupňů The Thing otočí hlavu?

pravý pro vyřešení žádané úlohy. Mr. Fantastic je nesmírně pružný, dokáže se protáhnout mezi mřížemi a je schopen hackování (tato činnost je řešena skrze zábavnou logickou hříčku), The Thing je extrémně silný a jako jediný je schopen bušit do nepřátel, i když je drží, Invisible Woman (že neuhodnete, co umí) projde bez povšimnutí kolem bezpečnostních systémů a The Human Torch zničí i zamčené dveře. Pokud je na vás speciální činnost žádána, neznamená to, že přijdete k určenému místu a jen si stisknete tlačítko. Takové makové. Podle toho, kdo aktivitu provádí, je žádán také jiný ovládací prvek (zběsilé mačkání X, točení levým analogem atd.). Jde sice o drobnosti, ale samotné hraní zpestřují.

Během bušení do protivníků už nejsou rozdíly mezi charaktery tak výrazné. Nejsilnější je sice The Thing (i když za to zaplatil vzhledem, který by ocenil trošku hydratačního krému:), ale i drobná Susan Stormová si bez problémů poradí s gigantickým robotem, který se na ni žene. K dispozici máte silný a slabý útok, skok, blok, zaměření cíle a speciální údery. Samozřejmostí jsou komba, která můžete vylepšovat (maximálně na druhou úroveň), stejně jako speciální údery (maximálně třetí úroveň). Komb je slušné množství (jde o různé kombinace obou útoků, složené nanejvýše ze čtyř úderů), unikátní útoky jsou tři a jeden extra-super-mega-speciální (ten vyžaduje shromažďování zvláštní energie). Jestliže je budete chtít užít, musíte nejen mít dost kosmické síly, ale ještě se budete muset vypořádat s trošku neohrabaným ovládáním. Abyste žádaný zásah provedli, nezbývá než držet L1 pro zaměření, R1 pro aktivování plus O, X nebo čtverec (popřípadě trojúhelník pro zmiňovaný speciální útok). Myslíme, že stejně jako my, i vy se na zaměřování cíle vyprdnete a budete doufat ve štěstí. Tomu pomáhá, že funguje částečně automaticky bez nutnosti držet L1. Jinak je ovládání intuitivní a rychle vám vejde do krve.

NEPŘÍLIŠ FANTASTICKÉ ZTVÁRNĚNÍ

Co vám ji naopak zpění, je kamera. Ta je největším záporem celé hry. Sice ji můžete ovládat pravým analogem, ale na to vám moc času nezbude. Fantastic 4 je hodně dynamická hra a obvykle se na vás hrne několikanásobná přesila. To není zrovna ideální situace pro to, abyste si vybrali ten nejlepší úhel. Jenže tvůrci byli asi při nastavování kamery mírně mimo (spíše pořádně „pod vlivem"), protože si často vzpomenete na kvíz „POZNEJ, CO JE NA OBRÁZKU". Můžete se těšit na detailní záběry něčích zad, rukou a nohou či dalších částí těla (pokud půjde o Susan Stormovou, tak si určitě stěžovat nebudete).

Ani grafici se zrovna nepředvedli. Prostředí jsou sice bohatá a navzájem odlišná (muzeum, džungle, mrakodrap, laboratoře, vesmírná základna atd.), ale sluneční brýle potřebovat nebudete, protože jejich zpracování vás zrovna neoslní. Textury jsou hrubé a nevzhledné. Designéři úrovní se ale snažili, takže jsou rozmanité a interaktivní (po rivalech můžete hodit skoro vše, co vás napadne, a zničit se toho dá také dost). Animace postav je už také o kousek lepší, ale i tady by se dalo něco zlepšit. Hudbu zaslechnete občas, ale když už, tak má říz. Vynikající je dabing (hlavní charaktery namluvili herci z filmové předlohy) a animované filmy. Nejen, že jsou řemeslně dobře zvládnuté, ale scénář si připravil vtipné dialogy, které každému charakteru vdechují osobitost.

Zatím převládal spíše kladný dojem, jenže ouha, jakožto nechtěného bonusu se dočkáme i několika bugů. Občasné problémy s texturami se dají přehlédnout. Nepříjemností je však například to, že někdy je nutné restartovat celý level! Pro příklad v určité misi je jedním z primárních úkolů (jsou i sekundární, jejichž úspěšné splnění vám přinese body pro nakupování, více života nebo kosmické energie) zavřít tři vězně do jejich cel. My jsme nejdříve prozkoumali okolí, a když jsme se vrátili, tak už jsme nalezli jen dva. Hra nás díky tomu nepustila dál. Podobné problémy tak časté nejsou.

V závěrečném hodnocení jsme

Řekl jsem, že injekci nechci.

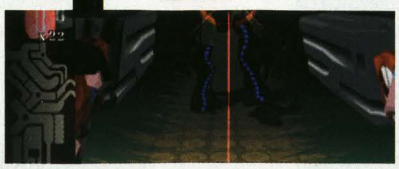
Bazarový rádce

Díky lehké nadprůměrnosti nečekáme od Fantastic 4 fantastické výkony v prodejnosti. Pokud jste ale přeci jen fanoušek komiksu, zkuste s koupí chvíli počkat. Cena by měla padat dolů a bazarové verze nebudou také bůhvíjak drahé. Řekněme si na rovinu, že ani Jessica Alba za těch 13 stovek nestojí.

Odborník z největšího pražského bazaru

Nový druh ženské antikoncepce.

Na velikosti záleží.



Info

Výrobce: Capcom | **Vydavatel:** Capcom | **Distributor v ČR:** neznámý | **Web:** www.capcom.co.jp/killer7/english.html | **Datum vydání:** právě teď v prodeji | **Cena:** 1699,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne **Zvuk:** stereo | **Paměť:** 52 kB | **Vibrace:** ano | **Multiplayer:** ne | **On-line hraní:** ne | **Angličtina:** těžká | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** zmatené a nejasné

TEXT: Jiří Škrampal

Killer 7

Chyběla vám poslední dobou skutečně divná hra? Snad právě pro vás bude tohle psychedelické dobrodružství na sedmou.

Do letošního herního sucha se nám zamotala i hra, kterou bychom podle všeho čekali spíše na Vánoce. Síť superlativ kolem ní je hustější než pražská doprava v pátek odpoledne a stojí za ní vývojářská esa, která jsou v Japonsku známější než Madonna s Britney Spears dohromady. Bohužel už jsme mnohokrát zažili podobnou situaci, a tak už víme, že slavná jména s kvalitní reklamou dobrou hru ještě nedělají. Držte si klobouky, přichází Killer 7.

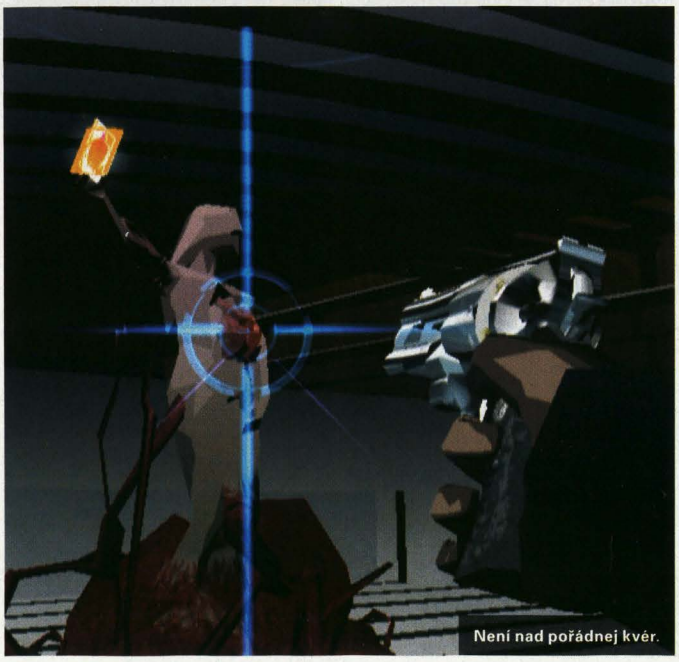
UJETÁ GRAFIKA A DESIGN

Killer 7 je hra plná rozporů, které na vás udeří plnou silou už při prvních okamžicích hraní. Samotné grafické zpracování se snaží, tak jako celá hra, působit neotřelým originálním dojmem, což se mu také daří. Bohužel to je občas za cenu toho, že hra nevypadá příliš dobře. Zvolený cell-shadingový „kreslený" styl vypadá ve většině situací skvěle stylově a obzvlášť modely charakterů v enginových animacích působí velmi povedeně. Ačkoliv to na první pohled nemusí být patrné, prakticky každá scéna je doslova napěchována polygony. Občas bohužel až moc, a tak se na některých místech nebo v situacích, kdy se před hlavní vaší zbraně objeví více nepřátel, framerate výrazně posouvá směrem dolů. Oproti modelům působí většina interiérů dost chudě a fádně. Nedá se to ovšem generalizovat. Nejednou po půlhodině bloudění v komplexu téměř identických chodeb narazíte na věc, místnost, postavu či něco jiného, co vás donutí otevřít pusu dokořán. Další vadou na kráse jsou nahrávací časy, ze kterých nejeden z nás porodil. Jednou z věcí, které ale jistě stojí za to, je vlastní design. Vývojáři tentokrát povolili uzdu své fantazii a nestydíme se říct, že Killer 7 je malý designérský poklad. Na každém rohu, v každém detailu všech postav i ve všech filmových sekvencích nebo bizarních herních situacích je vidět neopakovatelně ujetý japonský styl. Hra svou absurdností občas připomíná Silent Hill. Spousta událostí i situací nedává konkrétní smysl, ale vy přesto cítíte, že tak je to správně a že věci do sebe určitým nejasným způsobem zapadají. Typickým příkladem je dívka, která vám z jednotlivých misí dává prstýnky potřebné k cestě dál. Poprvé se její hlava objeví v pračce (která zrovna doprala), podruhé se na vás vykloní ze zásuvky u stolu. Vždy pro vás má kromě potřebného prstenu část svého příběhu, který vypráví mrazivě působícím nesrozumitelných skřehotáním (máte k dispozici titulky).

„Nemusí to být patrné, ale prakticky každá scéna je napěchována polygony."

Skutečně nebeský úsměv.

Červenáček.

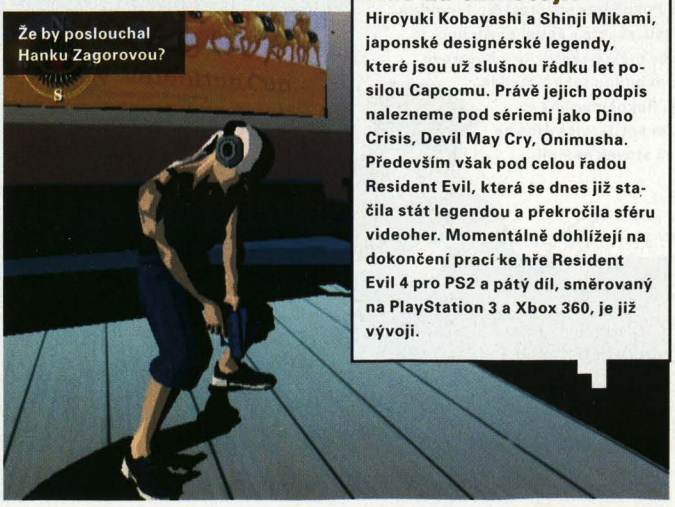

Není nad pořádnej kvér.

„Ahoj Smithi. Prší. Vždycky když pršelo, nechtěla jsem jít do školy. Ale matka tomu nerozuměla. Řekla běž do školy. Skočila jsem z druhého patra. Trvalo mi půl roku, než se mi všechny kosti zahojily. Žádný spolužák mě nepřišel navštívit. Matka mě taky nepřišla navštívit. Skočila totiž se mnou. Spadla jsem na ni."

Možná to bude znít zvláštně, ale monology, jako je tento, které nemají s událostmi ve hře naprosto žádnou spojitost, vás svou formou a obsahem do hry vtáhnou a vy s každým novým budete víc a víc rozumět neuvěřitelnému světu, který se hra snaží ukázat.

SCHIZOFRENNÍ PŘÍBĚH

Poslední věcí, která stojí za řeč, je příběh. Je velká škoda, že hráč je do hry vržen rovnýma nohama, bez jakéhokoliv bližšího vysvětlení, kdo je a co dělá. První pořádné příběhové injekce se vám dostane až přibližně po dvou hodinách hraní. Tedy v době, kdy vám už značně leze krkem, že stále naprosto netušíte, o co vlastně jde. V roce 1998 se všechny národy světa rozhodly spojit proti narůstající hrozbě terorismu. I výroba energie pomocí jaderných elektráren byla zakázána a veškeré jaderné zbraně byly zničeny. Ke spojení dvou kontinentálních mas byl vytvořen gigantický most spojující Ameriku a Evropu. Všechno se zdálo být v pořádku


Že by poslouchal Hanku Zagorovou?

Bonusové info

Kdo za tím stojí?

Hiroyuki Kobayashi a Shinji Mikami, japonské designérské legendy, které jsou už slušnou řádku let posilou Capcomu. Právě jejich podpis nalezneme pod sériemi jako Dino Crisis, Devil May Cry, Onimusha. Především však pod celou řadou Resident Evil, která se dnes již stačila stát legendou a překročila sféru videoher. Momentálně dohlížejí na dokončení prací ke hře Resident Evil 4 pro PS2 a pátý díl, směrovaný na PlayStation 3 a Xbox 360, je již vývoji.

Alternativní volba

Silent Hill 4 ★★★★★
Pokud chcete něco japonského, bizarního a ujetého, nezníme lepší volbu než právě Silent Hill.

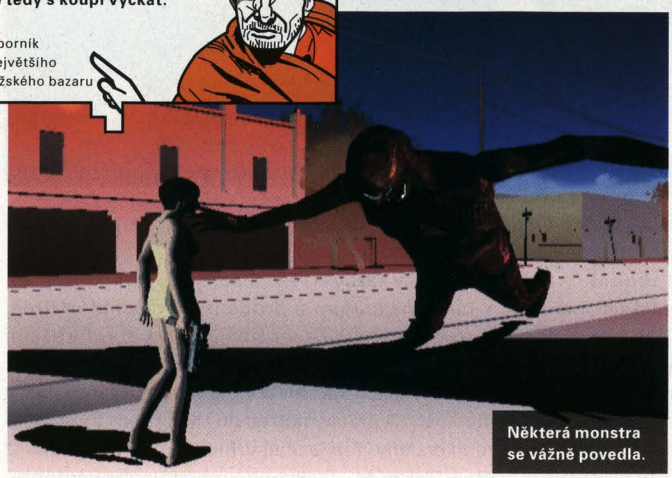
Devil May Cry III ★★★★★
Jestli vaše srdce zatoužilo po ryzí akci z japonských luhů a hájů, se skvělou grafikou, vychytaným bojovým systémem a obrovskou replayabilitou, nemůžete sáhnout jinam.

Killer 7, seznamte se.

Bazarový rádce

Killer 7 je bohužel natolik zvláštní titul, že zřejmě mu mnoho lidí na chuť nepřijde. Nemluvě o hratelnosti, která má své velké mouchy. Proto očekáváme, že cena spadne rychle dolů a u bazarových verzí se bude pohybovat hlouběji pod tisícovkou. Doporučujeme tedy s koupí vyčkat.

Odborník z největšího pražského bazaru

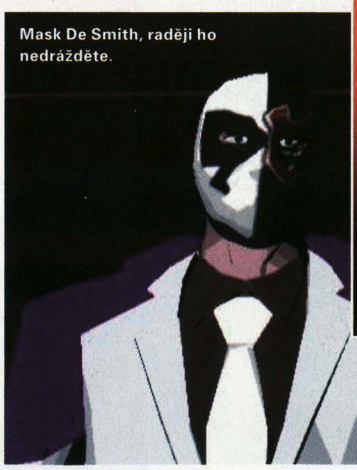


Některá monstra se vážně povedla.

a vypadalo to, že spojenými silami se podařilo konečně nastolit světový mír. Všechno ale přerušil nenadálý teroristický útok na Centrum světového bezpečí, který má na svědomí záhadná skupina Heaven Smile. Vláda USA si na odstranění špiček teroristické skupiny povolá nájemného zabijáka Harmana Smithe. Harman, kromě toho, že je upoután na invalidní vozík, trpí několikanásobným (konkrétně sedminásobným) rozdělením osobnosti. Těchto sedm osobností mu poskytuje zvláštní schopnosti, charakteristické pro jednotlivé postavy. Zabijáci, kteří sídlí, jak se přesvědčíte, nejen v jeho hlavě, se stali známými pod přezdívkou Killer 7. Nemá cenu prozrazovat vám příběh dál, připravili bychom vás o to nejzajímavější, co hra nabízí. Prozradíme jen, že nic není tak jednoduché, jak vypadá na první pohled, a z teroristického útoku se vyklube spiknutí mnohem větších rozměrů. Vyprávění příběhu je občas velice nekonkrétní, až to vypadá, že postavy i události jsou jen pouhé symboly a skutečný příběh si vaše fantazie musí sestavit sama.

DVOJAKÁ HRATELNOST

I když Killer 7 v tomto bodě pravděpodobně vypadá jako povedený kousek, přichází na řadu prvek, který ho sráží na kolena. Ano, řeč je o hratelnosti. Autoři se od začátku chlubili svým novátorským a neotřelým přístupem k tvorbě hry, když se ale na hru podíváme jako na celek, nezbude než poznamenat, že být originální za každou cenu není nejlepší nápad, obzvlášť je-li to na úkor hratelnosti. První a asi největší problém je v ovládání. Tvůrci se za každou cenu chtěli vyhnout klasickému ovládání postavy levým analogem. Jistě se teď ptáte, jak jinak by se v 3rd person akci mohla postavička ovládat? Vývojáři, pravda, na jedno řešení přišli a moc šťastně to nedopadlo. Pohyb ovládáte pouhým zmáčknutím křížku. Jednoduše zmáčknete křížek, běžíte dopředu. Můžete se sice otočit a opětovným zmáčknutím křížku se vydat stejnou cestou zpět, to je ale vše, co můžete dělat. Žádné úkroky, žádné skákání, žádný volný pohyb. Vždy, když doběhnete na rozcestí, na obrazovce se objeví menu, kde si zvolíte, jakou cestou budete pokračovat. To samé platí o situacích, kdy narazíte na důležitý předmět nebo NPC. Odpovím teď na vaši nevyslovenou otázku – ano, je to skutečně tak hrozné, jak to vypadá. Další kapitolou jsou souboje. Když uslyšíte ďábelský chichot některé z příšer patřící Heaven Smile, přepnete se do pohledu z vlastních očí, tlačítkem L1 odhalíte neviditelné protivníky a poté je jednoduše postřílíte. Díky tomu, že se prakticky vůbec nemůžete pohybovat, připomínají souboje spíše jakýsi nepovedený klon Time Crisis, který ovládáte jen Dualshockem. I když jsou neuvěřitelně otravné a nudné souboje velmi časté, je zde velmi silně zastoupena i adventurní složka, což je jen a jen dobře. Kromě poměrně klasických puzzlů, kterých je hra plná, budete často využívat speciálních schopností jednotlivých charakterů (ty si můžete dle libosti volit během hry). De Mask například dokáže rozmlátit překážky, které mu stojí v cestě, Coyote zase umí odemykat zámky atd. Akce nad adventurou bohužel dost převládá. Z nudného stereotypu vás většinou nevytrhnou ani souboje s bossy, které jsou sice vizuálně velmi zajímavé, ale jinak velice jednoduché a hlavně hodně otravné. Killer 7 rozhodně není hra pro každého. Pokud si dokážete užívat absurdní situace a fascinují vás scenérie, které atakují vaše psychické zdraví (mluví s vámi dívka, jejíž tělo je v krabici 30 x 20 cm - skutečně pohled k nezaplacení), mohlo by vás sedmero zabijáků uspokojit. Ostatním hrozí zklamání, v horším případě znechucení. ■



Mask De Smith, raději ho nedrážděte.

Hodnocení

GRAFIKA 85
Skvěle odvedený kus práce, jen občas maličko fádní.

HRATELNOST 34
Řekněme si to upřímně – hrát se to moc nedá.

ZVUK 84
Hudební doprovod patří k vysokému nadprůměru.

TRVANLIVOST 79
Dá se říct, že hra je až bolestivě dlouhá.

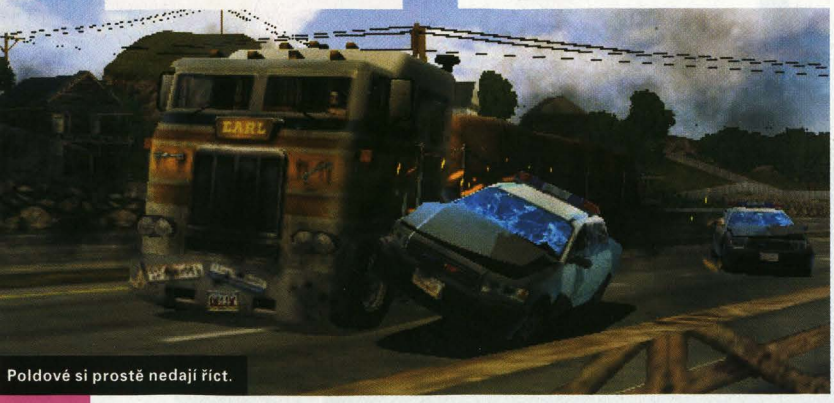
CELKEM: 68

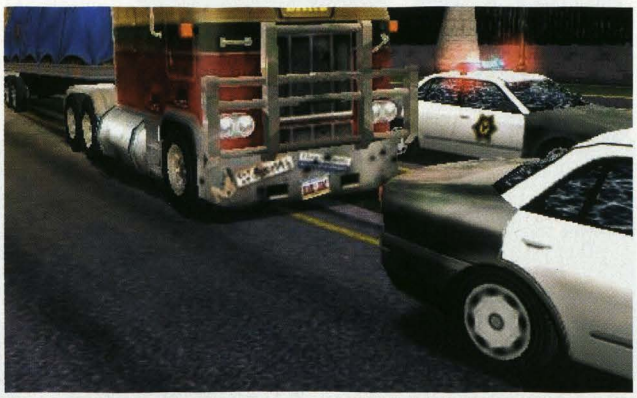
Verdikt

Skvělý příběh, zajímavá grafika a geniální design. Hru naprosto zabíjí nepovedené ovládání a stereotypní, nikdy nekončící souboje. Nezachrání ji ani slušně odvedená adventurní část. Doporučujeme ji jen skalním fanouškům geniálně šílených japonských her.

Info

Výrobce: Eutechnyx | **Vydavatel:** Empire Interactive | **Distributor v ČR:** US Action | **Web:** www.bigmuthatruckers2.com | **Datum vydání:** 15.7.2005 | **Cena:** 1299,- | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ne
Zvuk: Dolby ProLogic II | **Paměť:** 126 kB | **Vibrace:** ano | **Analog:** ano | **Multiplayer:** ne
On-line hraní: ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** jednoduchá | **Přístupnost:** snadno se naučíte


Poldové si prostě nedají říct.



TEXT: Michal Jonáš

Big Mutha Truckers 2: Truck Me Harder!

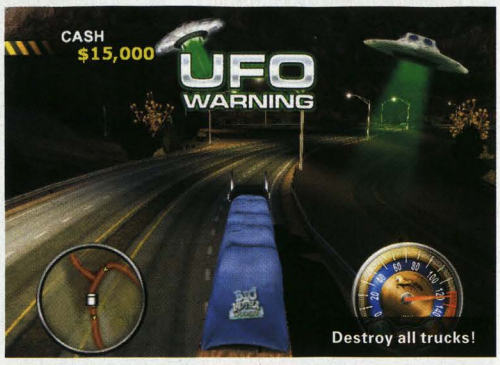
Matka Jacksonová je má od minula zase trochu vytahanější.

Hej kámo, stará matka Jacksonová je zase zavřená, víš vo tom? Jasná páka, takže její junioři budou muset pěkně zamáknout, aby jí z lapáku dostali ven. No jó, to zas s těma kamionama budou jezdit jak pominutý, no jó!

Pamatuješ na ni, čéče, přece, taková ta bečka, co vypadá jak přežraná Věstonická Venuše. Prej jí, sousede, napočítali skoro osm tisíc nezaplacenejch parkovacích lístků, a to ani nemluvim vo ulitejch daních. Víš ale, jak to tady v Hick State Country chodí, její čtyři povedený dítka uplatí soudce a babizna nás zase bude prudit tou svojí prořízlou hubou. No jo, dyk vod minula maj všici svůj vlastní kamion, takže je budou muset zase smysluplně využít na přepravu nákladů po celym státě a vata se jim jen pohrne. Dyk víš, čéče, že kašlou na předpisy i chlupatý a jezděj s tim trajlerem jak s big footem.

Nějakej problém, chlapi? Ááá mladej Jackson přijel. Né, jenom rozebíráme čerstvej inventář hickský kárnice. Žádnej problém, kámo, už sem dohodlej s kšeftařema z celýho státu, že jim budu vozit tovar tam, kde nejvíc vysolej, a moje muther trucker bude doma raz dva. Domluvim si kšeft, nakoupim vod týpka třeba chlast, rybičky nebo palubky, vomrknu nejvyšší nabídku a vodvezu to. Dostanu prachy na dřevo, čéče, vyberu si další náklad a hodim ho zas jinam. Samo, že dražší a křehčí matroš sice při nákupu stojí víc, ale zase když dojedu včas a nevodřu mašinu při parkovacích minihrách po každý jízdě, tak zkásnu slušnej balík.

Akorát si musim dávat majzla na chlupatý, který po mně dou hlavně, když schválně překročim omezenou rychlost, a na náklad si brousej zuby i ufouni, který na můj kamion nalítávají s těma svejma plackama nebo co. Nekecej, kámo! No fakt, kucí, ostatní kamioňáky zvládnu, ale dost pruděj i motorkáři, co mi lezou na návěs. Naštěstí umim s návěsem vybočovat na obě strany, takže se dají shodit. Ale jízda zas tak lehká nejni, frajere. No to máš recht, Jacksone! Když parkuju, tak si vobčas vodskočim na vedlejší mise, kdy dostanu malej auťák a plnim různý úkoly. Naposled sem vozil za fanouškama tu hvězdu, jak je teď u nás ve městě. Jo, prachy sou za to dobrý, ale jen tak se volně povozit, to, čéče, nemůžu. Aspoň, že mám v tahači rádio.



Destroy all trucks!

Zase si v každým městě naleju čumák a pokecám v baru, nakoupim a prodám rozváženej matroš, a když sem v lihu a v náladičce, tak si zaforbesim v herně. Sice mám jen šest stupňů elementárky, ale na ty jejich karetní hry mám čuch, jenom výhry sou malý. A prachy potřebuju i na pořádný vytunění mojí mašiny. Ten lacinej vzhled mýho Macka mě už štve. Takže to, Jacksone, vypadá celkově dobře, ne? No, jak se to vezme, obecně je to docela nudnej chlebík.

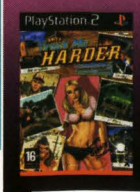
Můj kámoš Jackson už toho řekl dost, takže já jen doplním, že nová „Big Mutha" prakticky kopíruje svůj první díl jak hratelností, tak i vzhledem. Hlavní režim spočívá ve stereotypní dodávce nákladu z města A do města B, z města B do města C atd. Jediná další volba obsahuje zmíněné vedlejší mise s menšími auty, které ale také nápadu moc nepobraly. Závoz sice zpestřují parkovací minihry na čas, nákup a tuning kamionu a hazardní hraní o drobné sázky, ale již po chvíli začne hra docela nudit. Vizuálně je druhá „Mutha" dosti průměrná a kamiony se chovají spíše jako lehké sporťáky než jako mnoha tunové kolosy. Vykrádání starších, ale kvalitnějších arkád stejného žánru jako 18 Wheels of Steel (PC) nebo 18 Wheeler (Dreamcast/ PS2), je patrné doslova na každém kroku. Takže by možná bylo lepší, kdyby „Ma Jacksonová" radši z chládku vůbec nevylezla. ■

Hodnocení

GRAFIKA	**60**
Svižná, ale průměrná.	
HRATELNOST	**55**
Chvilku zábavné.	
ZVUK	**70**
Tahače stylově duní.	
TRVANLIVOST	**45**
Pouhé dva režimy.	

CELKEM: 55

Verdikt



Druhý pokus o humorné a zábavné řízení kamionů zas tak humorný a zábavný není.

Mapa Hick State Country.

Pivo, to se vozí nejlíp!

Alternativní volba

18 Wheeler American Pro Trucker ★★★
Oblíbená konverze z automatu si zachovává prvky realismu.

Destroy All Humans ★★★★
Také je tam UFO, ale v hlavní roli. Podrobte si lidské plémě v zábavné akci.

Info

Výrobce: Racjin | **Vydavatel:** Square Enix | **Distributor v ČR:** neznámý | **Web:** www.square-enix.com | **Datum vydání:** právě teď v prodeji | **Cena:** neznámá | **Widescreen:** ne **60 Hz:** ano | **Zvuk:** Dolby Digital 5.1 | **Paměť:** 300 kB | **Vibrace:** ano | **Multiplayer:** ne **Online hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadno se naučíte

TEXT: Tomáš Zvelebil

Fullmetal Alchemist 2: Curse of the Crimson Elixir

Celokovový alchymista podruhé a lépe.

Snad jen půl roku a je tu znova. První díl hry Fullmetal Alchemist plně potvrdil starou pravdu – licencované pecky bývají mizerné. Ač nešlo o obvyklou filmovou rychlokvašku, mluvíme totiž o komiksové sérii, pokud by v té době vycházel PlayON, sotva bychom hodnotili výrazně nad padesát procent.

Teď je tu díl druhý, a i přes nedlouhý čas věnovaný vývoji je od začátku je jasné, že se mnohé změnilo. Curse of Crimson Elixir nabízí překvapivě rozmanitou, pestrou a nenáročnou zábavu, jež se může zalíbit každému.

Ačkoliv je nový Alchymista v jádru prostou řezačkou s drobtem poskakování, průzkumu a RPG, příběh, vycházející z komikové předlohy, tu hraje podstatnou roli. Hlavní role ztělesňují bratři Edward a Alphonse, kteří po nešťastném alchymistickém experimentu, při němž se pokoušeli oživit mrtvou maminku, přišli o různé části těla, jež z nastalé nouze vyměnili za kovové náhrady. Chudák Alphonse je ale kovový celý – jeho duše byla totiž zakleta do obrovského brnění, zvaného „automail". Společně se proto vypravují na dobrodružnou pouť za Kamenem mudrců, který by jim měl od jejich neštěstí odpomoci. Po cestě potkávají rozmanité věci, včetně „alchymistických zesilovačů", kamenů veliké moci, zodpovědných za mnohé podivné úkazy. Přestože hra samotná příliš dlouhá není, o příběhu bychom mohli mluvit dlouho, slušně dabované scény a rozhovory jsou totiž na každém kroku. Je jich dost, nicméně neobtěžují, pozitivně narušují tempo hry, vykreslují herní svět a osvětlují celou mytologii komiksové série.

Protože jsou hlavní postavy alchymisté, je jasné, že řežba nebude probíhat jen ručně a ke slovu se dostanou i rozličná kouzla a fígle. Předně musíme říct, že ovládáte jen staršího bratra Edwarda, habán v kovovém sáčku vám na povel pomůže (řezat zmetky, skákat výše...), ale přímo se ho zmocnit nemůžete. To ovšem příliš nevadí, neboť škála Edových schopností je mimořádně pestrá.

Krom běžného boxování a různých druhů kopů jsou tu i destruktivní komba, dále vyvolávání magických bloků či ostnů, blokování a dokonce i protiútoky, sice obtížné na načasování, ale velice účinné. Opravdové zázraky se ale dějí až s použitím alchymie. Mávnutím ruky si přičarujete jednu ze tří zbraní: meč, kopí či kladivo, každou vhodnou pro jinou situaci. Meč je šikovný na běžné masakrování velkých počtů obyčejných potvor, kopím udržíte davy nepřátel v přijatelné vzdálenosti a kladivo nelze blokovat, hodí se tedy na každého, kdo vyznává defenzivní pojetí boje.

Krom toho tu je ještě další cenná vlastnost – transmutace. Různé, jasně označené, volně ležící předměty lze přeměnit v nápomocné nástroje a zařízení. Stisknutím tlačítka tak ze sudu vykouzlíte dočasný Vakuový vysavač nepřátel™, dělovou věž (můžete ji ovládat, samozřejmě) či oblbující granáty.

Ale i krom boje je o co stát. Během putování se k vám čas od času přidají další postavy, jako je ohňotvůrce Mustang, které jsou obyčejně dost inteligentní na to, aby zůstaly na živu a přitom ještě rozdaly pár rozmáchlých facek nepřátelům. RPG systém není nijak zvlášť propracovaný a už vůbec ne objevný – se ziskem úrovně zkušenosti jen rozdělujete bodíky do několika vlastností – ale naprosto stačí a časem díky němu získáte i mnohé užitečné schopnosti. Postavy lze také vybrušovat použitím různých bonusových předmětů, které přijdou vhod zejména v soubojích s bossy.

Graficky nejde o nic velkého, ale použitá cell-shading technologie dobře konvenuje se seriálovou předlohou. Postavy jsou dabovány přímo seriálovými herci a kvalita je tentokrát skutečně znát.

Fullmetal Alchemist 2 se oproti prvnímu dílu povedl. Nejde sice o žádnou bombu – tenhle termín máme vyhrazený pro projekty úplně jiného kalibru – ale solidní a zábavnou mlátičku se zajímavým příběhem a špetkou RPG. I když po deseti hodinách hraní nejspíš nebudete s pusou dokořán a mokrým rozkrokem sledovat závěrečné titulky, pokud se vám hra dostane do rukou, dvě příjemná odpoledne spolehlivě zajistí. ■

Hodnocení

GRAFIKA 70
Nejlepší v sérii.

HRATELNOST 70
Kariéra, jinak nuda.

ZVUK 90
Dobrý, ale občas divný komentář.

TRVANLIVOST 65
Budete jezdit 5 let.

CELKEM: 73

Verdikt

Fullmetal Alchemist 2 nás příjemně překvapil. Nejde sice o nic převratného, ale přinejmenším tu máme důstojné zpracování na Východě populární komiksové série, které zpříjemní pár odpolední i nám Evropanům.

Alternativní volba

Kingdom Hearts ★★★★★
Akční adventure Kingdom Hearts se Fullmetal Alchemist 2 podobá asi nejvíc. I když jde o postarší kousek, stále Alchymistu mírně převyšuje.

Final Fantasy X ★★★★★
Tohle je jiná liga, ve všech směrech. Dokonalé RPG s tahovými souboji se Alchymistou nedá srovnávat.

Chcete mě?

Info

Výrobce: Double Fine | **Vydavatel:** Majesco | **Distributor v ČR:** neznámý | **Web:** www.psychonauts.com | **Datum vydání:** právě teď v prodeji | **Cena:** neznámá | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 1601 kB | **Multiplayer:** ne | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

TEXT: Lukáš Bašta

Psychonauts

Chtěli jste vždycky zvedat spolužačkám sukně jen pouhou myšlenkou? Teď máte příležitost. Tedy částečnou, ale neméně zábavnou.

Jsou prázdniny a děti jezdí na tábory sportovní, počítačové nebo křesťanské. Jenže existuje ještě tábor pro děti nadané parapsychologickými schopnostmi. Místo, kde se tyto dovednosti naučí používat, budou je rozvíjet, a hlavně je to místo plné porozumění, jelikož svět nemá pro opékání steaků pouhou silou myšlenky úplné pochopení. Do tohoto kempu najednou vpadne i hlavní hrdina Razputin, který u své cirkusácké rodiny nenašel takovou podporu, jakou očekával. Někdo by mohl namítnout, že na křesťanském táboře je srandy více, přeci jenom škádlení jeptišek má svoje kouzlo, ale nebudeme to Razovi vyčítat. Razputin se tedy zapojí do táborového dění, ale jen co stačí projít základním tréningem a osvojí si svoji první schopnost, začnou se dít divné věci. Najednou se jeho přátelům vypařují mozky z hlavy a to jediné, co tak můžou naši budoucí psychonauti dělat, je civět na televizi. Vy tedy jakožto hlavní hrdina s ambicemi být největším psychoagentem pod sluncem se pustíte do vyšetřování. Psychonauts jsou hrou od Tima Schaffera (Grim Fandango), jehož geniální nápady se dostávají na PlayStation poprvé, tedy pokud nás nešálí paměť. Geniální, protože vás všechno na této hře dostane. Výborný design postaviček a jednotlivých lokací, který má takové burtonovské koule. Ačkoliv jsou postavičky na první pohled odporné, přijdou vám právě tím odporným způsobem roztomilé. Bravurní také proto, protože se musíte probojovat ne normálními venkovními levely, ale utkáte se s nočními můrami postaviček, které potkáte a do jejichž hlavy vlezete. Po chvilce hraní totiž najdete teledvířka a díky nim můžete vlézt téměř komukoliv do hlavy. Každý má však svůj mozek poznamenaný něčím jiným. Z vnitřku lebky tajného Psychonauta je jasně patrná chladná kalkulace jeho úsudků na rozdíl od mozkovny schizofrenního mlékaře nebo vyšinutého potomka Napoleona Bonaparte. Každý psycholevel, do kterého se podíváte, má svá vlastní pravidla a samozřejmě i svého hlavního záporáka, jehož slabinu musíte najít a pak ho zneškodnit. Všechno by to bylo lehké, kdyby se neobjevovali tzv. cenzoři, kteří mají za úkol jakoukoliv cizí entitu vymazat. Ještě že můžete mlátit kolem sebe, používat pyrokinezi, telepatii, telekinezi, být neviditelní atd. K tomu ještě můžete sbírat různé fragmenty paměti nebo objevovat v trezorech ukryté vzpomínky a trápení těch, které jste právě navštívili. Díky tomu Psychonauts nabízí i obrovskou hratelnost a životnost, kdy i po dohrání jednotlivých misí můžete sbírat fragmenty, které vám někde utekly, a posilovat tím svoji psychickou sílu. Podle toho, kolik jich už máte za sebou, se zvyšuje vaše psychoúroveň. Drobný RPG prvek, který velice potěší. Máte pak výborný pocit zadostiučinění, když jste o několik stupňů výše než váš soused nebo uklízečka. Co se samotného zpracování týká, je jasné, že za tím PCčkovým zaostává. Textury nejsou tak detailní a framerate místy zakolísá, ale i tak je všechno pěkně vyvedené. Nemluvě o zvucích a hudebním doprovodu, které jsou na velmi vysoké úrovni. K tomu všemu si ještě připočtěte vytříbený humor, který prorůstá hrou jako tumor plícemi testovacího panáka ve fabrice Phillipa Morrise. Razputinovo dobrodružství má však na PlayStation tužší konkurenci, než je tomu na ostatních platformách. Jak hvězda Psychounatů září na PC nebi, tak její svit je již o něco nejasnější v končinách PS2, jelikož hopsaček ve zdejších končinách je docela dost. I přesto, že zde má malý Raz svoji roli trochu složitější, se jedná o jednu z nejlepších a nejnápaditějších věcí, co jsme na této konzoli mohli okusit. Pokud hopsání opravdu můžete, tak jistě trpíte pěkným suchem. A když skákačkám neholdujete, bude tahle tím dobrým materiálem na seznámení. ■

Hodnocení

GRAFIKA 80
Geniální design, ale místy poskakuje framerate.

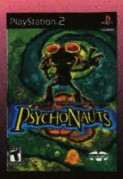
HRATELNOST 85
Výborně vymyšlené a hratelné.

ZVUK 90
Hudební stopa a dabing vás vtáhnou do hry.

TRVANLIVOST 80
Solidní délka a znovuhratelnost.

CELKEM:

Verdikt



Hra s geniálně vymyšleným prostředím a designem. Škoda, že ji kazí drobně nevyladěný engine a další maličkosti. I tak patří ke špičce žánru a hitům tohoto léta.

Alternativní volba

Jak 3 ★★★★★
Klasika na PS2. Ani s třetím dílem neztratila dvojice Jak a Dexter svoje kouzlo.

Sly 2: Band of Thieves ★★★★★
Pokud je vám sympaticky lemur zloděj a pravá cartoonová grafika, jistě byste si Slye a jeho bandu neměli nechat uniknout.

Nezahrajeme si voko?

Cenzura v akci.

Info

Výrobce: Sony Studio Liverpool | **Vydavatel:** SCEE | **Distributor v ČR:** Sony | **Web:** www.playstation-f1.com | **Datum vydání:** 1. 7. 2005 | **Cena:** 1549,- | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ne **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 348 kB | **Multiplayer:** ano, 2 hráči | **Online hraní:** ano, až 10 hráčů | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** volitelná | **Přístupnost:** podle obtížnosti

TEXT: Michal Jonáš

Formula One 05

Další díl simulátoru královny motoristického sportu již vyjíždí na okruhy. Co nového s sebou přiváží?

Licenci závodů F1 již drahnou dobu pevně třímá Sony, což značí, že jediné simulátory „ef jedniček" s reáliemi skutečného seriálu si zahrajete pouze na PS2. Zdárnou pětiletku má za sebou liverpoolské studio Sony, které se formulkám od roku 2001 věnuje nepřetržitě. Tak jako jiné dlouholeté série i Formuli 1 provázela mírná stagnace, nicméně stojaté vody rozčeřil předešlý díl F1 04, když přišel s komplexně pojatou pětiletou (ach jo, zas ty pětiletky) kariérou a motivujícími bonusy. Formulky ročníku 2005 tento oblíbený koncept následují a ještě krapátko vylepšují.

Samozřejmě, že hra obsahuje všechny aktuální týmy letošní sezony včetně Red Bull týmu (bývalý neúspěšný Jaguar) a okruhy včetně Turecka, kde se letos jede poprvé. Stejně jako u předchůdce nechybí online multiplayer až pro deset hráčů, nyní se ale jedná o skutečné závody a ne jen o stíhání soupeřových časů. Podporován je kromě všech oficiálních volantů i USB headset pro komunikaci při online závodech.

Příjemnou novinkou je zabudovaná technologie EyeToy Cameo, jež pomocí obrázků pořízených EyeToy kamerkou vytvoří váš virtuální obličej. Ten pak nasadí na erární tělo pilota, takže závodíte skutečně za sebe a ne za někoho cizího (nedej bože někoho ošklivějšího). A proč to všechno? Inu, kvůli kariérnímu režimu, který tvoří hlavní a nejzábavnější část hry. Oproti klasickému režimu ročního šampionátu, kde závodíte pouze za skutečné piloty, v kariéře závodíte sami za sebe.

F1 NA VLASTNÍ KŮŽI

Na začátku si vytvoříte zmíněný virtuální ksichtík, zadáte nacionálie (nyní může být pilot i něžného pohlaví!) a zakrátko se již vidíte ve hře jako nezkušený závodní nováček. Nezbývá než poctivě vybírat e-maily, kontrolovat kalendář, číst internetové zpravodajství o F1 a čekat na nabídku od některého slabšího týmu na testování. Ze začátku musíte vzít zavděk horšími týmy a pozicí pouhého testovacího jezdce. Později se můžete dostat do špičkového týmu a vyhrávat jednu velkou cenu za druhou.

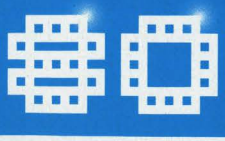
„Nyní může být pilot i něžného pohlaví!"

Staré známé režimy jako závod s časem či možnost zajetí jedné velké ceny jsou dávným standardem. Zajímavějším se jeví slavné historické vozy, které obdržíte za vyhrané závody. Oproti minulému ročníku jsou zase jiné, a tak se můžete těšit na Lotus 25/79 i Williamsy FW 08 a FW11. Odemknout můžete také tajný městský okruh či nové helmy. Úplným závodním zelenáčům znatelně pomohou rozšířené pomůcky jako ochrana proti smyku či ABS. Skvělá je hlavně pomocná linka značící nejideálnější stopu na okruhu, nově s vyznačeným brzděním a plným plynem.

Letos formulky vypadají zas o něco lépe než dříve. Okruhy jsou více barevné a svěží a grafika, ačkoliv na špičku stále dost ztrácí, vypadá nyní už opravdu solidně. Prostorové ozvučení včetně komentáře je také slušné, takže oči i uši zklamány rozhodně nebudou. Jak jsem ale předeslal, na vizuální špici GT4 či Burnoutu 3 rovnou zapomeňte. Letošní formulky tak zpříma pokračují v dobré cestě započaté předešlým dílem a konečně můžeme s klidným svědomím říci, že F1 05 je zejména pro fanoušky nejrychlejších vozů planety jistě navýsost příjemnou zábavou. ■

Hodnocení

GRAFIKA	**80**
Nejlepší v sérii.	
HRATELNOST	**75**
Kariéra, jinak nuda.	
ZVUK	**75**
Dobrý, ale občas divný komentář.	
TRVANLIVOST	**75**
Budete jezdit 5 let.	
CELKEM:	



Verdikt

Jestliže máte hluboko do kapsy, kupte předchozí díl. Jestli ale lpíte na aktuální soupisce, jsou letošní formule důstojnou investicí, jak začít s kariérou v F1.

Vychytávka

Rej mechaniků

Když zajedete do boxů, nejenže zhlédnete krásně animované mechaniky, jak makají na vašem autě, dokonce se sami účastníte pitstopu skrze mačkání tlačítek ve správném čase, čímž můžete přímo ovlivnit výsledný čas!

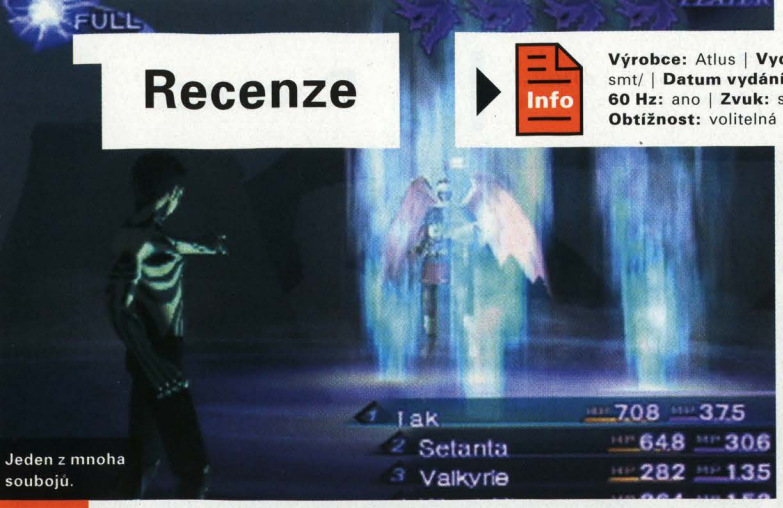
Alternativní volba

F1 04 ★★★★★
Neméně kvalitní titul s trošku horší grafikou, nicméně za méně než polovic ceny F1 05.

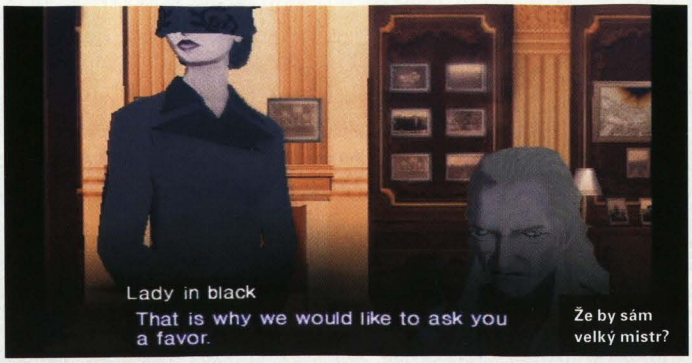
Gran Turismo 4 ★★★★★
Sice to nejsou formule, zato je to absolutní špička virtuálního závodění.

Info

Výrobce: Atlus | **Vydavatel:** Ubi Soft | **Distributor v ČR:** není | **Web:** http://www.atlus.com/smt/ | **Datum vydání:** právě teď v prodeji | **Cena:** neznámá | **Widescreen:** ano
60 Hz: ano | **Zvuk:** stereo, surround | **Paměť:** 50 kB | **Multiplayer:** ne | **Angličtina:** lehká
Obtížnost: volitelná | **Přístupnost:** snadno se naučíte



Jeden z mnoha soubojů.



Že by sám velký mistr?

TEXT: Ondřej Zach

Shin Megami Tensei: Lucifer's Call

Svět musí nejprve zemřít, aby se mohl znovu zrodit.

KLASICKÉ JAPONSKÉ RPG

Znáte ty řeči: když je svět natolik zkažený, že si nezaslouží svoji existenci, musí nutně dojít k očistě. Ta obvykle probíhá absolutní zkázou. Tak zhruba tohle se dozví hlavní hrdina hry Shin Megami Tensei: Lucifer's Call (známé též pod názvem Nocturne) od jednoho reportéra v parku, když jde do místní nemocnice navštívit svoji učitelku. V nemocnici se ovšem děje cosi divného – po učitelce a personálu ani stopy; zdá se, že je zcela prázdná. Potkává zde svoje přátele, kteří také ničemu nerozumí, a nakonec i záhadného muže. Krátce poté ze střechy sleduje, jak celé město podléhá ničivé destrukci. Dozvídáme se, že aby mohl svět znovu vzniknout, musí ten původní zemřít. Následně se náš hlavní hrdina probírá na lůžku, avšak v kůži nefalšovaného démona. Právě ti totiž obývají nový svět, jenž stojí na troskách starého Tokia.

Jak napovídá titulek odstavce, jedná se o další díl klasického japonského RPG s tahovými souboji zasazený do postapokalyptického Tokia. Hra se zaměřuje na příběh, což podtrhuje všudypřítomná možnost krátkého popovídání si, a samozřejmě souboje. S démonem se pohybujeme vždy po nějakém komplexu, jenž je součástí větší kapitoly, a na svět nahlížíme zpoza jeho zad. Nepřátele potkáváme náhodou, tj. nevidíme je hned na živo, ale nejdříve zabliká obrazovka a posléze se přepneme do bojového režimu. Pro snadnou orientaci si můžeme kdykoliv vyvolat mapu, kde nalezneme svoji pozici a všechny důležité záchytné body. Mezi ně patří fontána života pro léčení, místnost pro uložení pozice a připojení k síti, katedrála stínů pro kombinování démonů (o tom později) a další.

DÉMON, KAM SE PODÍVÁŠ

Soubojům je vyhrazena vlastní soubojová obrazovka, přičemž naše parta stojí v dolní části obrazovky, nepřátelé nahoře. Skupiny se klasicky střídají na kola, a pokud očekáváte klasickou plejádu útoků, tj. od obyčejného úderu přes elektrické šoky až po „sexy pohled", čekáte správně. Mimochodem, ten posledně jmenovaný nepřítele „očaruje" tak, že pár kol bojuje proti vlastním a pomáhá vám. Nechybí ani útoky na více cílů zároveň, různá omráčení, zkamenění a podobně, na což samozřejmě existují protilátky. Buďto je máme mezi předměty, nebo je dokážou léčit přímo naši spolubojovníci.

Démoni, kteří pak bojují po našem boku, se rekrutují poměrně originálním způsobem, a to přímo během boje. Jednoduše místo útoku vybereme možnost „talk", čímž zapředeme hovor. Protivníci obvykle dělají drahoty, někteří nepůjdou nikdy, jiní žádají peníze, případně některý z našich předmětů. Pokud jsme úspěšní, po boji si je rovnou můžeme vyvolat do skupiny. Další vychytávku nalezneme v již zmíněné katedrále stínů. Zde se nám objeví seznam všech našich démonů, které můžeme téměř libovolně kombinovat, a to tak, že ze dvou jedinců vznikne jeden silnější, samozřejmě s novými schopnostmi. Limituje nás však většinou to, že nová bytost by byla na tak vysoké úrovni, že bychom ji nebyli schopni ovládat. Další zajímavost spočívá v přizpůsobení našeho hrdiny. K tomu slouží paraziti nazvaní Magatama, kteří jej více specializují v určitém směru. Možnosti se časem samozřejmě rozšiřují.

K multimediálnímu zpracování můžeme říci, že grafika má svůj určitý nezvyklý styl, ovšem postrádá detailnost. Celkově tak občas působí fádně. Hudbu příliš nevnímáte, na to je až moc obyčejná, aby vás pak v určitých pasážích velmi příjemně překvapila. A tak to máte s celou hrou. Není to něco, z čeho si sednete hned na zadek, ale zajímavý příběh, určitý příslib tajemství a noví démoni vás nutí hrát dále. ■

Hodnocení

GRAFIKA 60
Stylová, ale málo detailní a občas fádní.

HRATELNOST 70
Pěkný příběh a tahové souboje vás dostanou.

ZVUK 75
Většinou jej nevnímáte, ale občas má grandiózní nástup.

TRVANLIVOST 85
Zhruba okolo padesáti hodin

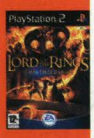
CELKEM:

Verdikt

Nemusíte být milovníkem japonských RPG, aby se vám tohle líbilo. Mimo příběhu a tahových soubojů nás dostalo kombinování démonů.

Ano, to je opravdu TEN Dante.

Lord of the Rings: The Third Age ★★★★
Akční mlátičky na motivy Pána prstenů skvěle vypadají, ale i ony můžou jen tiše závidět.



Final Fantasy ★★★★★
Pokud máte rádi klasické japonské RPG, zkuste některý díl z této kultovní série.

Alternativní volba

Hořká čokoláda dobrá leda tak na vaření.

Charlie and the Chocolate Factory

TEXT: Ondřej Zach

Již brzy do našich kin zamíří celovečerní film Karlík a továrna na čokoládu, který vznikl na motivy dětské knížky Roalda Dahla. Pro našince asi nic moc, ale pokud dodáme, že film má na svědomí mistr vizualizace Tim Burton (Střihoruký Edvard, Ospalá díra, Velká ryba...), dostane se mu určitě více pozornosti. Pojďme ale na hru. Hlavním hrdinou je mladý chlapec Karlík, který má tu smůlu, že patří k těm nejchudším v kraji. A pokud vezmeme v potaz, že hned za rohem stojí obří továrna na čokoládu, o níž si může nechat jenom tak zdát, je to o to trýznivější. Jednoho dne se majitel továrny, poněkud výstřední pan Wonka, rozhodne vyhlásit soutěž, jejíž pět výherců dostane možnost navštívit prostory čokoládovny (ještě že se nepodíváme do prostorů Nestlé, to bychom už na čokoládu nehmátli). Zhruba v ten moment přebíráme ovládání my. Nejprve honíme deset dolarů unášených větrem, následuje jízda na víku od popelnice, přistání u obchodu s cukrovinkami, koupě čokolády a... výhra! Vzhůru do továrny. První, co dozajista nepotěší, zejména u dětské hry, je nemožnost zapnout si titulky. In-game nápověda už sice text zobrazuje, ale bez zasazení do kontextu nemá dětský hráč šanci. Žánrově jde o kombinaci arkády a logické hry. Ocitáme se vždy v části továrny, kde nás očekává úkol, například zachránit jednoho z výherců, co spadl do čokoládového vodopádu. Během našeho snažení nám pomáhají pomocníci, kterým na určitých místech zadáváme úkoly, dejme tomu, aby se chopili ovládání stroje, jenž aktivuje důležitý bod v místnosti. Vedle toho disponujeme pěticí dovedností – ty musíme na daných místech správně kombinovat. Multimediální zpracování odpovídá šedému průměru. Celkově se jedná o nudný, místy kvůli ovládání frustrující titul, jemuž se raději vyhněte. Raději sáhněte po Harry Potterovi, po něm se vám nezkazí vkus tak jako zuby po navštívení fabriky pana Wonky. ■

Hodnocení

GRAFIKA	50
HRATELNOST	30
ZVUK	55
TRVANLIVOST	45
CELKEM:	55

Verdikt

Kombinace akční a logické hry, které chybí spád a hrozí, že vás brzy unudí k smrti. Pokud ovšem dříve nedostanete infarkt z některých frustrujících pasáží.

Info

Výrobce: High Voltage Software | **Vydavatel:** 2K Games | **Distributor ČR:** neznámý | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** střední
Web: není | **Cena:** 1599.- | **Widescreen:** ne | **Podpora 60Hz:** ne | **Zvuk:** Pro Logic II | **Memory karta:** 50kB
Vibrace: ano | **Multiplayer:** ne | **Online hraní:** ne | **Obtížnost:** těžká | **Přístupnost:** zmatené a nejasné

Nemusíte vypadat jako Russel Crowe, aby z vás byl gladiátor.

Colosseum: Road to Freedom

TEXT: Lukáš Bašta

Gladiátorskou řezničinu v podání Ridleyho Scotta nezmiňujeme náhodou. Někteří členové redakce ještě dnes horlivě rozebírají, zda chodili gladiátoři naostro či ne (já osobně se přikláním k tvrzení, že ne, co kdyby se jim připletl do cesty kyji). O tom samém se museli hádat i lidé z Goshow. Bohužel představa maňáskového divadla v gladiátorském rozkroku jim asi zamlžila mysl natolik, že Colosseum dopadlo tak, jak dopadlo. Zápletka je poměrně prostá. Jste mladý, dobře udělaný gladiátor a vaším jediným cílem je probojovat se ke svobodě – vydělat si tolik peněz, abyste se mohli vykoupit ze služeb svého otrokáře. Přihlašovat se můžete do různých druhů klání, kde bojují všichni proti všem, jeden proti jednomu nebo jeden proti stu – ok, tohle přeháníme. Cestu vám zkříží dokonce i slon či pěkně nakrknutá tygřice.

Zajímavým zpestřením jsou prvky, které nám dávají pocit akčního RPG. Váš charakter má totiž několik vlastností a schopností, které můžete v průběhu hry pilovat například díky posilovacím minihrám. Ten pocit je o to mocnější, když se podíváte na docela pestrý arzenál s nabídkou dobových helem a štítů, mečů, kyjů, kopí nebo trojzubců. Dokonce můžete narazit i na zbraně zvláštní, které vám s nějakou tou dovedností pomůžou. Ačkoliv animace postav je slušná, zvířata jsou na tom už krapet hůře, obzvláště když se jim do cesty připlete nějaký sloup. Dramatický souboj na život a na smrt pak rozetne poskakující několikatunový slon. Trochu vyladit by jistě chtělo i ovládání – místy je problém svého soka dobře zasáhnout slibně rozjetou kombinací seků. Někdy to pak vypadá, jako by bojovníci hráli škatulata, hejbejte se. Několik promáchnutí totiž může být smrtelných, jelikož se váš svěřenec unaví a uprostřed líté mlátičky začne odpočívat. Autoři se také mohli trochu opřít do brutality. Krvavé cákance sice vypadají na první pohled impresivně, ale celkový požitek z násilí se nám zase tak uspokojivý nezdá. Ano, jsme trochu zvrhlí, ale kdo dneska není, a ruku na srdce, gladiátorská klání nebyla pro žádná ořezávátka. ■

Hodnocení

GRAFIKA	70
HRATELNOST	65
ZVUK	62
TRVANLIVOST	65
CELKEM:	65

Verdikt

Zajímavá simulace života gladiátora, kterou kazí drobné chybky v hratelnosti. Vzniknout hra dříve, jistě by měla větší šance uspět.

Info

Výrobce: Goshow | **Vydavatel:** Koei | **Distributor v ČR:** není | **Web:** není | **Datum vydání:** právě teď v prodeji | **Cena:** neznámá
Widescreen: ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Surround | **Memory karta:** 180 kB | **Multiplayer:** ano, 2 hráči | **Online hraní:** ne
Angličtina: lehká | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Info

Výrobce: Bandai | **Vydavatel:** Bandai | **Distributor v ČR:** neznámý | **Web:** www.bandaigames.com/games/gundam_zeta.html | **Datum vydání:** právě teď v prodeji | **Cena:** 1299,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** surround | **Paměť:** 250 kB | **Multiplayer:** ano, 2 hráči | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** jednoduchá | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Robotaneček

TEXT: Lukáš Bašta

Mobile Suit Gundam: Gundam vs. Zeta Gundam

Co uděláte, když máte výnosnou anime sérii a podle ní dobře se prodávající modely? Samozřejmě, že konzolovou hru!

Hrajete si ještě dnes s plastovými modely Transformers? Máte ve své vytříbené videotéce Robota Joxe nahraného ze satelitu na sjeté VHSce? Tak možná právě vás Mobile Suit Gundam: Gundam vs. Zeta Gundam (co bude proboha příště? Gundam vs. Beta Karoten?) uspokojí. Nás teda několik stotunových monster jen tak neuchlácholí.

Bandai je firmička, která zásobuje hračkářský trh všemi možnými i nemožnými nápady. Jedním z těch úspěšných je série robotů Mobile Suit, která se ve světě těší velké oblibě samozřejmě v doprovodu velkého množství anime. Proto pro nás také vytváří virtuální zhmotnění těchto plecháčů. Máme ale pocit, že aktuální soupiska jednotlivých Suitů a možnost jejich obléknutí na pořádnou hru nestačí a možná bychom se bavili více v upnutých legínách Power Rangers. Proč si povíme dále.

Své mechanické miláčky můžete vytáhnout hnedle do několika módů. K dispozici je klasický Arcade, Versus, Survival nebo Trainning. Jak kooperativní arkádu, tak přeživší Survival můžete hrát i s jedním dobrým přítelem nebo s někým, kdo vám pak neomlátí joypad o hlavu. V módu Versus se můžete spolu utkat i za podpory dalších, konzolí řízených spolubojovníků. Nicméně framerate neudržíte v mezích hratelnosti ani silou vůle. Hlavním módem je zde Universal Century Mode, který vás provede historií Gundamu. Můžete se zapojit do různých bitev a případně změnit osud světa MSG podle sebe. Co je na tom, že je to v podstatě pořád o tom samém. A o čem?

Obléknete si robotický obleček – pozor, aby vám sednul, přece si nechcete přivést mechavlka – a vydáte se kosit ostatní, co si vzali obleček s jinou barvou. K tomu vás většinou doprovázejí soukmenovci, kteří vaše útoky podporují. Ačkoliv můžete na nepřátele vystřelit, bude nejlepší dojít/doskákat přímo k nim a rozdat si to s nimi na férovku. K dispozici totiž máte i jakýsi „světelný meč". V takovémto podání se dočkáme soubojů jak na zemském povrchu, tak i ve vzduchoprázdnu vesmíru. Případně na asteroidech, které se zrovna v dějové lince namanou. Škoda, že rozsévání zkázy a neštěstí je zde zastoupeno jen několika málo zničitelnými objekty.

Gundam nepředvádí ani nijak graficky uspokojivý výkon. Obzvláště teď, v době, kdy všechny hry ždímají z PlayStation 2, pomalu mířící na odpočinek, poslední síly. MSG předvádí něco, co by nás ohromilo právě v době launche PlayStation 2. Podobně rozpustile na nás působil i hudební doprovod. Místy má správnou dramatickou šťávu, ale těchto kousků je zde poskrovnu. Převážně jsme naráželi na témata pro krácení chvíle, která by se hodila tak do Carrefouru nebo výtahu na ukrajinské ubytovně.

Je překvapivé, že lidé ze studia Bandai nemají dost a zásobují nás dalšími a dalšími tituly Gundam série, které se pohybují v hranicích průměrnosti. Nicméně Japonci, a zřejmě nejen oni, se po robotech prostě můžou utlouci, takže se s Gundamem setkáme i na konzolích další generace a možná nás všechny tahle robotická dobrodružství ještě přežijí. Nechceme říci, že bychom se první půlhodinku nebavili. Ano, roboti a jejich pestrá nabídka nebo bohatý Century Mod jsou pro někoho lákadlem, ale my jsme asi již moc odrostli. Pokud jste fanoušek seriálů a filmů, jistě budete s novým přírůstkem do rodiny spokojeni a rychle si ho sežeňte. Ostatním doporučujeme spíše sáhnout po klasice od Konami v podobě Zone of Enders, kterým se MSG v některých aspektech docela podobá. ■

Hodnocení

GRAFIKA 50
Cesta do pravěku grafiky na PlayStation 2.

HRATELNOST 55
Klesá s tím, jak moc nemáte rádi roboty.

ZVUK 55
Nevýrazná a laciná je jak hudba tak i dabing.

TRVANLIVOST 65
Díky několika módům a velkému počtu misí je solidní.

CELKEM: 57

Verdikt

Nejnovější titul Gundam série potěší jenom svoje přívržence a o to asi i jde. Pokud tedy již máte nějaké roboty doma, určitě neodoláte možnosti osedlat je virtuálně.

Transformers Armada ★★★★★
Transformeři jsou pro nás přeci jenom větší klasikou než jejich kolegové od Bandai. Armada nabízí kvalitní grafické zpracování a překvapivě vysokou zábavnost.

Zone of the Enders: The 2nd Runner ★★★★★
Klasická robotmlátička, která exceluje jako po stránce hratelnosti, tak i grafiky. To vše standardně japonsky kvalitním příběhem.

Alternativní volba

Grafika má něco do sebe.

Ten ji ale dostal.

Nabombi mu tam tu bombu, nebo ti tam bombu nabombim já!

Bomberman Hardball

TEXT: Jiří Škrampal

Když se nám do rukou dostala hra Bomberman Hardball, s hrůzou jsme si uvědomili, že kulaťoučká postavička bombermana se na PS2 dostává vůbec poprvé (když opomeneme Bomberman Kart). Nový díl se nese v duchu retro stylu a pocit nostalgie se do vás zakousne s každou položenou bombou. Bylo pro nás trochu překvapením, že hra je složena prakticky jen z miniher, což je styl, který se nosí spíše na handheldech. Hry jsou celkem čtyři – Battle, Tennis, Baseball a Golf. Battle je klasický Bomberman, jak ho známe. Bitevní pole, poskládané z rozbitných a nerozbitných čtverečků, kam panáčci pokládají bombičky za účelem najít co nejvíce bonusů poschovávaných po mapě a následně eliminovat ostatní hráče. Geniálně jednoduché, jednoduše geniální. Battle mód si toho hodně vypůjčil od svého počítačového předchůdce, Atomic Bombermana, a ještě přidal několik svých ingrediencí, které se rozhodně povedly. To z něho dělá asi největší lákadlo celé hry. Věřte nám, že v multiplayerovém klání ve čtyřech vydržíte bez problému celé noci (vyzkoušeno) a z brutálních deathmatchů vás vytrhnou jen otravné potřeby, jako je jídlo nebo spánek. Nový Bomberman se tak minimálně Battle módem řadí do zlatého fondu multiplayerových akcí, které na mejdan zapadnou lépe než vaše fešná sousedka. Ostatní tři módy jako by z oka vypadly stejnojmenným hrám ze stařičké konzole NES, na které si dnes už asi jen málokdo vzpomene. Nicméně tuhle nenáročnou zábavu si užijí nejen pamětníci, ale pár hodin zpříjemní snad každému. Nicméně je potřeba si říci, že Bomberman vždy byl, je a snad i bude o multiplayeru. Pokud rádi pokládáte bomby sólo, zahrajte si raději The Mercenaries. ■

Hodnocení

GRAFIKA	74
HRATELNOST	89
ZVUK	76
TRVANLIVOST	86
CELKEM:	75

Verdikt

Geniální multiplayer se postará o téměř nekonečnou porci zábavy nejen na teplé letní noci. Když k tomu připočtete příznivou cenu, jistě rádi přehlédnete mouchy jako slabý singleplayer.

Info
Výrobce: Hudson | **Vydavatel:** UbiSoft | **Distributor ČR:** neznámý | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** lehká | **Web:** není
Cena: 784,- | **Widescreen:** ne | **Podpora 60Hz:** ne | **Zvuk:** stereo | **Memory karta:** 106 kB | **Vibrace:** ano | **Multiplayer:** ano, 4 hráči
Online hraní: ne | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadná

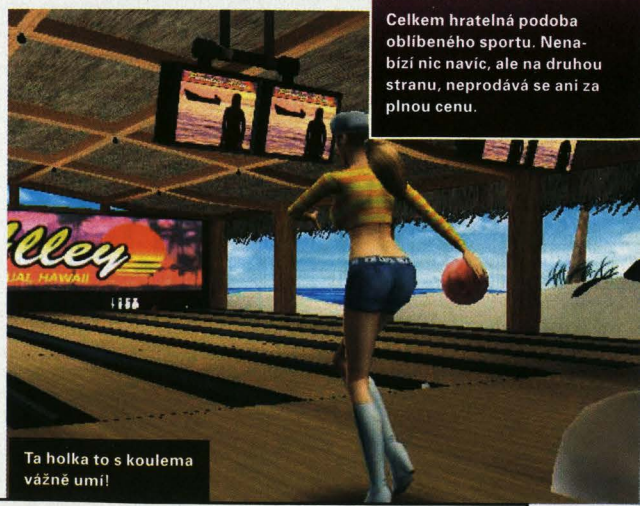
Koulení koulí na černém trhu.

Black Market Bowling 2005

TEXT: Ondřej Zach

Chodíte rádi s přáteli na bowling, a sotva přijdete z jednoho takového dýchánku domů, hráli byste zase? Tak právě pro vás je určena hra Black Market Bowling 2005. Ta vám umožní vyřádit se dle libosti i doma u televize. Trochu však překvapí, že hra neobsahuje žádný tutorial, vystačit si musíme s rychlokurzem v podobě vysvětlení ovládání na nahrávací obrazovce. Neméně zaráží i nepřítomnost volby obtížnosti. V herní nabídce nejprve skočíme do sólové hry, v níž si potrénujeme virtuální hody. Přístupnou máme polovinu drah a hráčů, zbytek si teprve musíme otevřít. Výběr postav je politicky korektní, navíc nevolíme jen podle vzhledu, ale i třech základních statistik: síla, přesnost, rotace. Kromě černocha můžeme hrát za důchodkyni (efektně se belhá při hodu :), kočičku s bujným poprsím a krátkým tílkem, svalovce, dívčinu s culíky a dalšími víceméně divnými týpky. Samotná hra probíhá podle klasických pravidel. Nejdříve si určíme rotaci, postavení na dráze, směr, sílu, zamíříme a posléze už jen sledujeme, kolik kuželek porazíme tentokrát. Kamera by při některých záběrech mohla zajíždět blíž, ale dá se. Každá z postav má naučené zhruba dvě animace navíc, při nichž projevuje radost či zklamání při „vydařených" hodech, naštěstí se dají odkliknout. Grafika je spíše průměrná, hudba hraje v každé herně tematicky (vážná, rock...) a patří k té vydařenější části hry. Celkově se bowling hraje dobře, i když oponenti občas hrají doopravdy jako bozi, zejména v situacích, kdy se vám daří. Nechybí hra více hráčů, každopádně ruku na srdce, není si jít lepší zahrát doopravdy? Na to nechť si odpoví každý z vás sám. ■

Herna vypadá liduprázdně.


Ta holka to s koulema vážně umí!

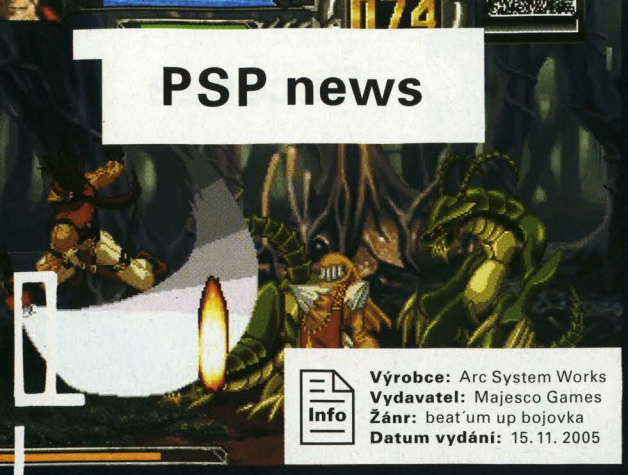
Hodnocení

GRAFIKA	55
HRATELNOST	70
ZVUK	75
TRVANLIVOST	55
CELKEM:	65

Verdikt

Celkem hratelná podoba oblíbeného sportu. Nenabízí nic navíc, ale na druhou stranu, neprodává se ani za plnou cenu.

Info
Výrobce: Midas | **Vydavatel:** Midas | **Distributor v ČR:** neznámý | **Web:** není | **Datum vydání:** právě teď v prodeji | **Cena:** neznámá
Widescreen: ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Pro Logic II | **Memory karta:** 65 kB | **Vibrace:** ano | **Multiplayer:** ano | **Online hraní:** ne
Angličtina: střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte



Výrobce: Arc System Works
Vydavatel: Majesco Games
Žánr: beat'um up bojovka
Datum vydání: 15. 11. 2005

GUILTY GEAR JUDGEMENT

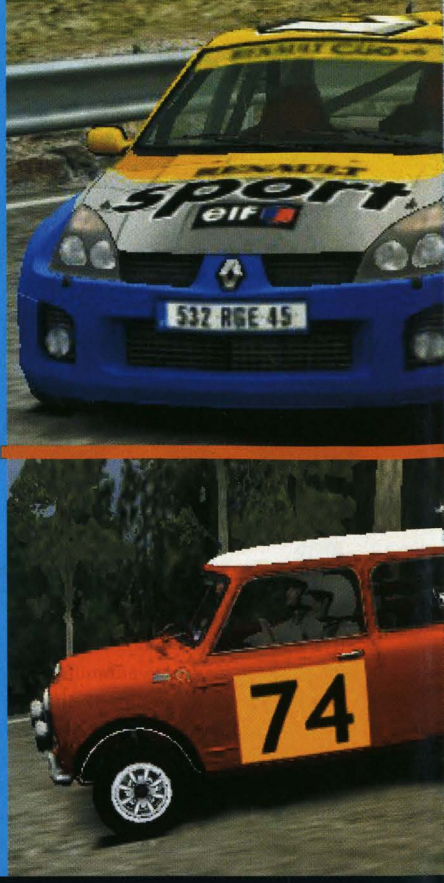
Guilty Gear je hra známá především v zahraničí. Na PlayStation 2 vzniklo několik dílů této skvělé 2D bojovky, a tak Majesco chystá útok i na PSP. Hned pro začátek je nutno říci, že s GG, tak jak ho známe, má hra společné snad jen postavy. Hlavní mód má název Boost mode a jde o beat'um up řezničinu ve stylu slavného Final Fight. Jdete skrze pseudo 3D prostředí a cestou mlátíte tuny protivníků. Příběh se bude odehrávat v zemi Villtania, kde kouzelník Raimond za podpory své armády monster získal moc. Vy se s pomocí jedné z dvaceti známých postav jako Sol, Chipp nebo Potemkin budete snažit celou armádu rozsekat a kouzelníka poslat tam, kde ještě nebyl. Budete používat všechny vychytávky PS2 verze jako Dust Attack, Roman Cancel nebo Psych Burst. Těšit se můžeme také na kooperativní WiFi, což bude určitě nářez! Na výběr bude také spousta VS módů včetně skvělého Reload, který známe taktéž z konzolové verze. Už se nemůžeme dočkat! ■

novinky

COLIN MCRAE RALLY 2005 PLUS

Nejznámější rallye hra posledních let se chystá zaútočit i na PSP. Podíváme se tedy, co pěkného nám chtějí Codemasters nabídnout. Stěžejní mód hry bude opět kariéra. Budete začínat pouze v malých lokálních závodech a přes různé šampionáty se dostanete až do královské třídy, kde mezi sebou soutěží nejsilnější speciály a nejschopnější řidiči. Autoři na nás v kariéře přichystali opravdu neuvěřitelnou porci tří set závodů v devíti zemích světa! Erzety zde najdete jak krátké, tak i dlouhé, přesně jak to známe z verze pro PS2. Ty budete brázdit ve třiceti autech rozdělených do šesti kategorií, které obsahují čtyřkolky, dvoukolky, klasiky, super dvoukolky, zvláštní nebo offroady. Projedeme se například v Audi A3 3.2 Quattro, Subaru 44S WRX, Lancia Stratos, Alfa Romeo Alfetta nebo Volkswagen Beattle RSi. Codemasters slibují hlavně překopaný systém chování vozidla, který byl u posledních Colinů velice diskutabilní. Samozřejmostí bude přítomen vychytaný Wireless multiplayer až pro osm lidí. ■

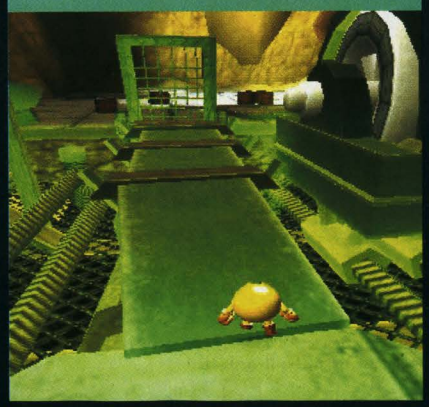
Výrobce: Six By Nine | **Vydavatel:** Codemasters | **Žánr:** rallye závody
Datum vydání: říjen 2005 | **Web:** www.codemasters.co.uk/games/?gameid=1633



PAC-MAN WORLD 3

Malá žlutá kulatá věc požírající vše, co jí přijde do cesty, byla světu představena poprvé v roce 1980. Od té doby prošla zhruba čtyřmi sty variacemi na různé systémy. O 25 let později se tak dostává i na PSP. Ďábelský génius Ervin vyrobil stroj, s jehož pomocí se může dostat do světa duchů. Bohužel svět duchů se zhroutí a hrozí, že nastane velká katastrofa spojená s pustošením a devastací světa reálného. Na scénu nastoupí Pac-Man a je jen na vás, zda situaci napravíte. K tomu vám budou pomáhat všechny známé předměty tak, jak tomu bylo před pětadvaceti lety. Žijeme ovšem v 21. století, a tak dojde i na power-upy nové. Navíc si budete moci vybrat ze dvou „charakterů" - Pinkyho a Clyda, z nichž se každý vyznačuje specifickými schopnostmi. S WiFi multiplayerem se bohužel zatím nepočítá. ■

Výrobce: Blitz Games
Vydavatel: Namco | **Žánr:** plošinovka
Datum vydání: 15. 11. 2005
Web: www.blitzgames.com/



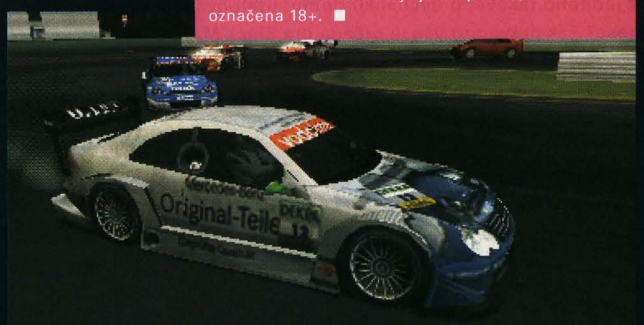
Výrobce: Planet Moon Studios
Vydavatel: Majesco Games
Žánr: akce | **Datum vydání:** 24. 10. 2005 | **Web:** www.infected.com/

INFECTED

Příběh akce Infected se odehrává v New Yorku o Vánocích. Město napadne virus, který z lidí udělá šílené zombie – bůhví co tam kdo nalil do slavnostního punče. Z pohledu třetí osoby se vžijete do role policejního nováčka Stevense, který je proti viru imunní. Na scéně se pak objeví záhadný doktor Schaeffer a vytvoří speciální zbraň, která používá jako munici nenakaženou krev z vaší ruky. Po zásahu tímto projektilem se zombák doslova rozstříkne na všechny strany, což by měl být asi hlavní klad hry. Hra také nabídne širokou škálu zbraní od zmíněné pistole přes motorovou se dvěma řetězy, rotační kulomet až po vzdušné nálety. Stevens může navíc použít obě ruce, což zaručí minimálně dvakrát více krve a končetin na malebně zasněžených newyorských ulicích. Ve hře bude také zahrnut multiplayer přes WiFi, a to v módech Deatmatch a Team Deatmatch, jejichž názvy mluví za vše. Z obrázku je jasné patrné, že hra bude označena 18+. ■

TOCA RACE DRIVER 2

Codemasters si po Colin McRae Rally vybrali pro PSP další závodní hru ze svého bohatého portfolia a tou není nic jiného než známá TOCA. Tentokrát půjde o port Race Drivera 2. Ve hře budete závodit až v patnácti různých šampionátech jako GT Sports Car Racing, Street Racing, DTM, V8 Supercars championship, Global GT Lights nebo Rally Cross. Do rukou se nám dostanou plechové skvosty jako Jaguar XJ220, Aston Martin Vanquish, Koenig Competition 2002, Nissan Skyline R34 atd. Naráz bude na vybraných okruzích závodit až 21 vozů, což zaručuje už pořádný závodní balík. Tolik jsme si jich neužili ani na PlayStation 2. Možnost zajezdit si proti živým soupeřům bude v Race Driverovi zastoupena hrou až pro osm hráčů najednou skrze WiFi! Jsme zvědaví, jak TOCA nakonec dopadne v porovnání s chystaným Gran Turismo Mobile. ■

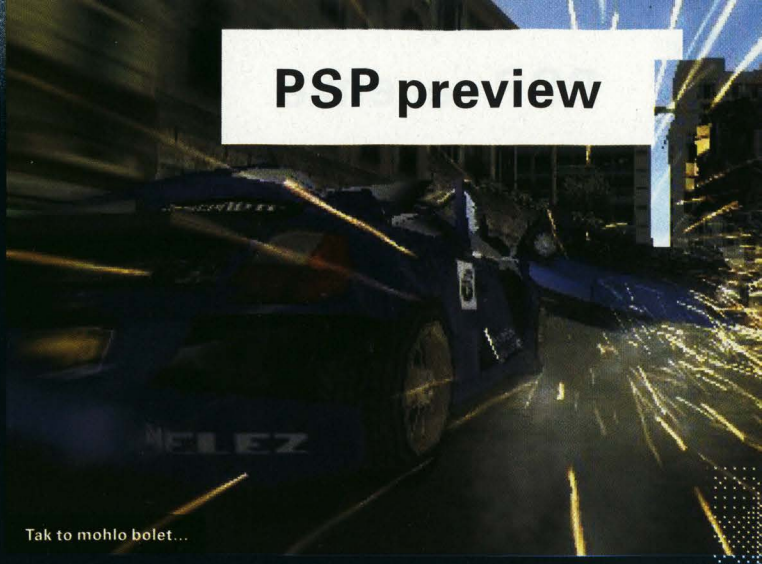


Výrobce: Codemasters | **Vydavatel:** Codemasters | **Žánr:** okruhové závody
Datum vydání: říjen 2005 | **Web:** www.codemasters.co.uk/games/?gameid=1632

Burnout Legends

Nejrychlejší závodní výplach mozku se opět hlásí o slovo.

Po veleúspěšném titulu Burnout 3 přijíždí dálniční destrukce i na PSP. Přiveze nám hlavně neuvěřitelně rychlé závody s takovou mírou destrukce na silnicích, že by nám záviděli i Simír s Gerchánem z Kobry 11. Masakry předním spoilerem budou probíhat na tratích prvního, druhého i třetího dílu. Proto název Burnout Legends. Všechny tři díly série totiž vykrystalizovaly v jeden diamant. Dočkáme se návratu starých módů, jako například Pursuit Race, Burning Lap, Road Rage či Eliminator. K tomu přibudou novinky Legends Face-Off a Legends GP. Nakonec nemůže chybět ani velice oblíbený a jistě legendární Crash Mode. Comeback mimo jiné oslaví Pursuit Mode, který nám v třetím díle citelně chyběl. Křižovatky, destrukce, výbuchy a víc vraků kdekoliv a kdykoliv. To je to, co všichni chceme! Autoři slibují opět skvělou hratelnost a systém závodů připravený tak, aby nás u displeje udržel na dlouhou dobu. Každý, kdo hrál některý z předchozích dílů, jistě ví, že to pro Criterion Studios není žádný problém. Nejzajímavěji zní multiplayer. Ten je až pro 4 hráče přes WiFi. Nejen, že budete moci závodit se svými přáteli, ale dojde i na tvrdou šmelinu. Každá kopie hry totiž bude mít náhodně pouze 5 z 25 možných bonusových aut. Ostatní vozy si odemknete pouze hraním přes WiFi se svými přáteli. Z okolních obrázků je patrné, že hra vypadá naprosto neuvěřitelně. Sami jsme zvědaví, zda se na podtaktovaném Portable bude hra hýbat tak rychle, jak jsme zvyklí z PlayStation 2. Nicméně první ukázky, které jsme mohli zhlédnout, ukazují, že by v porovnání se svými bratříčky obstát měla. Věc, kvůli které si tuto hru asi koupí víc lidí, než je zdrávo, je Gamesharing a Burnout Legends nám ho nabídne jako první! Jak to funguje? Máte UMD s Burnoutem, vrazíte ho do PSP, váš kamarád si zapne WiFi a v menu PSP zvolí položku Game – Gamesharing a už to frčí. Obě PSP hrají z jednoho UMD. Tomu říkám krok správným směrem a EA jsou opravdu ti poslední, od kterých bychom tento krůček čekali! Ovšem Legendy stále nemají licence automobilových značek, čemuž se asi nejde moc divit. Stále tedy budeme rozšrotovávat napodobeniny skutečných aut místo naleštěného Lamborghini nebo ojetého moskviče. To je ale malý škrábanec na laku hry, která se jeví jako bomba evropského launche. ■

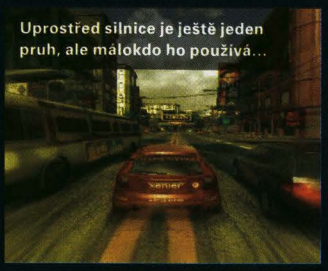


Tak to mohlo bolet...

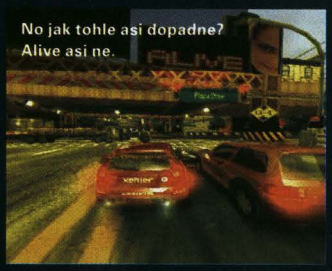
Burnout Legends

Info

Výrobce: Criterion Studios
Distributor: Electronic Arts
Žánr: závody
Datum vydání: říjen 2005



Uprostřed silnice je ještě jeden pruh, ale málokdo ho používá...



No jak tohle asi dopadne? Alive asi ne.

Pursuit Force

Co se stane, když zkřížíte Burnout, Matrix a GTA?

Když se řekne závodní akce, tak si každý představí nejspíše WipEout nebo Rollcage. To se ovšem s Pursuit Force (dále PF) změní. BigBig Studios (odnož Evolution Studios) nám chtějí ukázat, že v současné době lze stále přijít s něčím originálním a neotřelým. PF totiž nelze dobře přirovnat k něčemu, co jsme měli možnost hrát. Oblékneme si uniformu neohroženého policisty, žijícího ve městě Capital City. To je sužováno soupeřícími gangy – Vixens a Killer 66. Úkol je tedy jasný. Musíme jim zatnout tipec a nebude vadit, když jim do něj cestou něco skřípneme. Hra je založena na jednoduchém principu. Spatříte vůz člena gangu, jak se řítí velkou rychlostí po dálnici, a rychle se vydáte na jeho pronásledování. Poté, co k němu přijedete na dostatečnou vzdálenost, z auta prostě za jízdy vylezete a skočíte na pronásledovaný vůz. Můžete také skákat po všech projíždějících vozidlech okolo. Při tom můžete využít i zpomalování času. Všechen tento cirkus probíhá v rychlostech přesahujících 200 km/h, takže o adrenalinovou zábavu bude jistě postaráno. Nicméně doma to raději nezkoušejte. Ke slovu přijdou také donucovací prostředky. Těmi ovšem nemyslíme obušky, klepeta, pepřový sprej nebo ústní domluvu. V PF se jimi myslí brokovnice, UZI, granáty nebo raketomety. Dokonce si budeme moci zavolat podporu policejního vrtulníku. Těmito hračkami však budou disponovat i samotní gangsteři, takže čekejte tuhé přestřelky. Naštěstí se náš neohrožený strážník může chytnout za blatník a jet tzv. na šoupačku, kdy na něj kulky přes kapotu auta nemohou. Hra nám nabídne přes třicet misí, v nichž se projedeme různými typy aut, motocyklů a dokonce se proletíme v helikoptéře s naleštěným rotačním kulometem. To vše po 400 km silnic. Váš postup hrou bude ovlivňovat také takzvaný Justice Bar. Čím bude vaše konání lepší – čistější a efektivnější pronásledování nebezpečných holomků, tím větší bude vaše síla a rychlejší uzdravování. Naopak pokud budete jezdit jako magor a demolovat všechno na cestě včetně civilů, tak váš Justice Bar skončí jako estetický doplněk displeje. Právě na tomto justičním ukazateli bude záviset, k jakým zbraním se postupem hrou dostanete. Vizuální stránka Pursuit Force vypadá zatím velice nadějně. Pěkné modely aut se prohánějí ve vysokých rychlostech kolem a po Capital City. Hra poběží na 60 Hz a rychlost by měla být srovnatelná s Burnoutem. Jsme však zvědaví, jestli si pro nás autoři připraví i něco zajímavějšího a náročnějšího. Skákání po autech ala Reloaded sice vypadá efektivně a neotřele, ale obáváme se toho, že po pár honičkách budeme mít všeho pořádkudělání dost a uniformu pověsíme na hřebík. ■

Hej! A po předním to neumíš?

Pursuit Force

Info

Výrobce: BigBig Studios
Vydavatel: Konami
Žánr: akční závody
Datum vydání: 15. 11. 2005

Skoků si ve hře užijeme až až!

Info

Výrobce: Sony | **Vydavatel:** Sony | **Distributor ČR:** Sony | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** střední | **Web:** www.untoldlegends.com | **Cena:** 1599,- | **Multiplayer:** ano, 4 hráči | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Útok zvaný Magický úhloměr.

Osud jednoho světa je opět ve vašich rukách.

TEXT: Ondřej Zach

Untold Legends: Brotherhood of the Blade

Civilizace vznikají, aby pomalu spěly ke svému zániku. Neblahý osud konce potkal dinosaury, čeká i nás a zastihl i stovky dalších na prastaré planetě Unataca. Příběh vypráví o městě Aven, které již po generace figuruje jako bašta dobra a prosperity. Ale i na něj má dojít. Některé prominentní osoby mizejí, jiné podléhají záhadným nemocem. Naštěstí je tu hráč, tedy právě vy, kterého budou posílat od čerta k ďáblu, a to by v tom byl ten rohatý, aby pár stovek pozabíjených příšer nakonec celou situaci nevyřešilo. Pojďme se na celou záležitost podívat podrobněji.

Jedná se o launchové RPG, přesněji řečeno o akční RPG, u nějž je veškerý důraz kladen právě na akční složku hry. Chcete-li přirovnání, nabízí se kultovní značka Diablo. Hned na začátku čeká hráče výběr jedné ze čtyř postav, které opět pokrývají obvyklé archetypy. Druid a Alchymista spadají mezi magická povolání, zatímco Rytíř a Berserker spoléhají na svoji fyzickou sílu. Vedle toho si můžeme drobně upravit vzhled svého hrdiny, konkrétně barvu kůže, vlasů a účes. Následně přerozdělíme pár bodů mezi základní atributy jako síla, inteligence, obratnost a výdrž.

Hlavně se moc netrápit

Za každou z postav se hraje jinak, což předurčuje i strom dovedností. Do těch investujeme vždy po dosažení nové úrovně. Například za Alchymistu zde nalezneme takové speciality jako otrávenou střelu, kyselinový sprej pro omráčení nepřítele, pomocného golema, blesky či mocnou destrukci mysli, díky níž někteří nepřátelé chvíli zmateně bojují po našem boku.

Herně jde vesměs o přímočarou zábavu. Nemusíme nikdy moc bloudit, vždy si totiž v deníku přečteme, co máme dělat. Z hlavní dějové linie neodbočujeme. Celou hru si můžeme rozdělit na oblasti, jejichž části se náhodně vygenerují – nicméně díky mapě je pohodová orientace zajištěna. Navíc se lze kdykoli teleportovat do města, kde prodáme nalezené předměty, přezbrojíme a dokoupíme potřebné lektvary.

Hnacím motorem se zde samozřejmě stává honba za lepšími předměty a novými dovednostmi. Za zmínku určitě stojí, že každou zbraň si můžeme vylepšovat krystaly a dalšími magickými věčičkami, které nám třeba pořádně nakopnou základní atributy, případně přidají dodatečný damage či efekt. Grafická stránka hry dopadla na jedničku, pochvalu zaslouží především nepřátelé a proměnlivost prostředí. Na scénu nahlížíme z ptačí perspektivy, což je pro tento typ her ideální. Hudba příliš nepřekvapí. Celkově se jedná o příjemnou, nenáročnou a řemeslně dobře provedenou RPG řež, přesto zde zůstávají jisté rezervy. Největším problémem může být jednoduchost a stereotyp, což částečně řeší přítomnost kooperativního multiplayeru. ■

Hodnocení

GRAFIKA 90
Pěkné, proměnlivé prostředí, rozmanití nepřátelé.

HRATELNOST 79
Klasická honba za úrovněmi a novými zbraněmi stále zabaví.

ZVUK 60
Spíše průměrná složka hry.

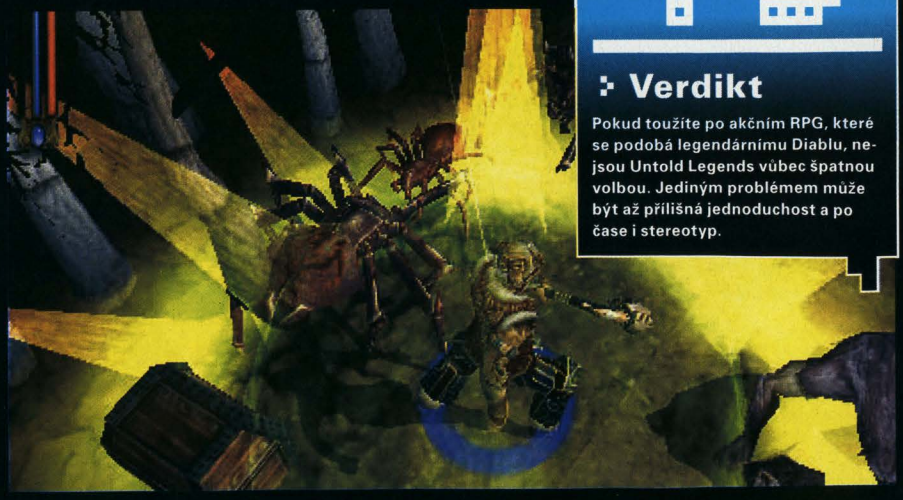
TRVANLIVOST 79
Díky generování úrovní a čtyřem postavám může vydržet.

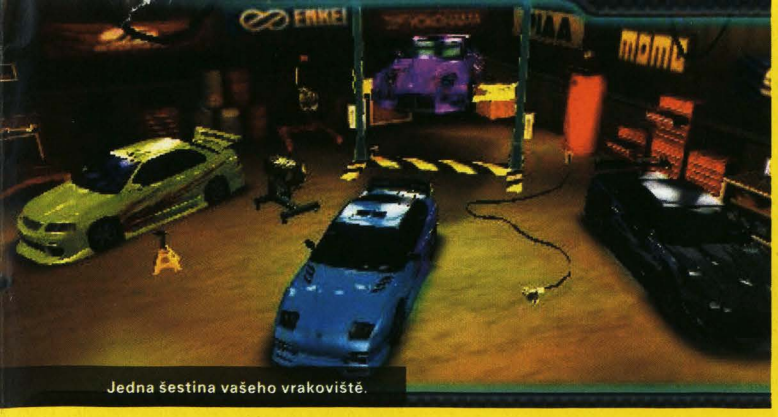
CELKEM: 79

Verdikt

Pokud toužíte po akčním RPG, které se podobá legendárnímu Diablu, nejsou Untold Legends vůbec špatnou volbou. Jediným problémem může být až přílišná jednoduchost a po čase i stereotyp.

Vezme mi tohle kousnutí očkování?




Jedna šestina vašeho vrakoviště.

Drift GTR, nejkrásnější auto v NfSUR.

Need for Speed Underground: Rivals

Nejmladší a také nejmenší přírůstek do rodiny NfSU.

TEXT: Petr Vlášek

Need for Speed. Pojem. Legenda. Ten, kdo nezná tuto sérii arkádových závodních her, seděl buď hodně dlouho v kriminále a dělal tam profesionálního sběrače mýdel, nebo ho právě probrali z patnáctiletého kómatu. Vzhledem k celosvětovému úspěchu posledních dílů s přívlastkem Underground bylo jasné, že pokud EA vydá něco pro PSP, budou to právě oni. Princip je opět jednoduchý. Za základní částku si koupíte jednu ze čtyř sekaček na trávu a snažíte se vyhrát, co se dá, abyste z ní udělali nitrem nacamraný supersport. Průjezdem hrou si garáž zaplníte dalšími dvaceti čtyřkolými miláčky. Mezi nimi nechybí takové laděné klasiky jako Nissan Skyline R34, Toyota Supra nebo Honda Eclipse. Ovšem najdeme tady i pár vozů nových, z nichž jistě stojí za zmínku Chevrolet Corvette nebo Ford Mustang z roku 1967. Tato žihadla si postupně odemknete v závodech, jejichž počet se vytočí ke 300. To dělá skoro o 30% více než u NfSU2 a tomuhle tedy říkáme tuning. K dispozici je v Ruvals celkem osm herních modů. Své řidičské umění můžeme otestovat na klasických okruzích, vyřazovacích závodech, dragu, driftu nebo streetcrossu. Novinky na této závodní dráze jsou tři. Rally Relay, kdy jedete dvě kola, každé s jiným autem. Car Specs jsou závody se stejnými typy aut. Poslední Nitrous Run je šílená jízda na checkpointy, které vám přidávají nitro. Koncept hry osciluje někde mezi NfSU1 a NfSU2. Jezdíte jen závody, které si libovolně vybíráte v menu hry, a nakupujete díly ve virtuální garáži. To se nám zdá jako příjemný kompromis mezi linearitou jedničky a nudným ježděním z místa na místo ve dvojce. Hratelnost je docela příjemná. Závody mají optimální délku i počet kol, takže až se začnete nudit, je konec hry. NfSU2 pro PlayStation 2 jsou tvořeny hlavně tuningem. Nebýt jeho, byly by to „jen" arkádové závody. Co se týče úprav výkonových, jsou na tom zase Rivalové o hodně lépe. Naopak ve ztvárnění všech tunících udělátek za svým velkým bratrem trochu zaostávají. Avšak i to bohatě stačí, abyste mohli mít jistotu, že vaši plechovou kreaci jinde nepotkáte. Na výběr je zde několik desítek druhů kol, pár bodykitů, kapoty, světla, spoilery, barvy, samolepky nebo vinily. Všechno si musíte postupným závoděním vyhrát, což díky bohu netrvá moc dlouho. Grafická stránka pak vypadá dost dobře. Troufneme si říci, že Rivals jsou v současnosti jedna z nejlépe vizuálně zpracovaných her pro PSP. Odlesky na vozech jsou neskutečné, stejně jako dým od pneumatik a jiné efekty. Bohužel se to celé na těch 222 MHz místy škube jako pětileté děcko s hřebíkem v zásuvce. Hru doprovází hudební stopa použitá již v NfSU2 s několika novými kousky od Tiesto, The Donots atd. Hudbu si také můžete pustit samostatně v EA Pocket Trax a jako bonus jsou tu dvě skladby zastoupeny klipem. Multiplayer je zde omezen jen pro dva hráče přes WiFi nebo pro čtyři lidi na jednom PSP v soutěži o nejlepší čas. Jako launchový titul splňují Need for Speed Underground: Rivals naše požadavky více než dobře. Hratelnost je vysoko jako hladina oleje po garanční prohlídce a zabaví vás na pár desítek hodin. Baterie PSP se pak drží zuby nehty něco kolem pěti hodin. Za největší výtku tady považujeme ono kolísaní framerate, horší ovládání analogem a omezení WiFi na pouhé dva hráče. ■

Info

Výrobce: EA Games | **Vydavatel:** EA Games | **V prodeji:** právě teď **Angličtina:** lehká | **Web:** www.eagames.com/redesign/games/psp/nfsur/home.jsp | **Cena:** 1499,- | **Multiplayer:** ano, 2 hráči | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

...eee .... tunel....

Hodnocení

GRAFIKA 90
Vynikající efekty a nádherně ostrá.

HRATELNOST 78
Vstříkne vám do žil nitro, ale je srážena necitlivým ovládáním.

ZVUK 80
Syčí to, píská to, řve to a nádherně hraje.

TRVANLIVOST 80
24 aut, mnoho komponentů a skoro 300 závodů.

CELKEM: 80

Verdikt

Občasné kolísání framerate sráží pár bodů, stejně jako omezená hra více hráčů přes WiFi. Naopak zvuk, hudba, grafika a hratelnost ze hry dělají dobrou volbu ke koupi.

TEXT: Ondřej Pohl

PLAYMAN SUMMER GAMES 2 – zábavné letní sporty

K létu rozhodně patří sportování a to i ve hrách na mobilech. Pokračování série Playman přináší konkrétně tyto disciplíny: běh na 100 metrů, hod oštěpem, kladivem a trojskok.

Jako vždy půjde o prověření vašeho postřehu, nějaké zvláštní myšlenkové nároky na vás hra klást nebude. Typicky to ukazuje hned první disciplína, sprint na 100 metrů, která je do herní podoby převedena takto (ostatně jako běhání ve všech ostatních sportech): na okrajích obrazovky se objevují číslice 4 a 6, načež musíte stisknout odpovídající klávesu na mobilu. Pokud se vám zadaří, Playman se trochu zrychlí, takže čím rychlejší budete, tím rychleji poběží. Ale když se překliknete, znamená to zase zpomalení. Podobný je i trojskok. Po rozběhu je akorát nutné co nejpřesněji strefit prkno tak, abyste nepřešlápli, a pak ještě zvolit okamžiky odrazů. Totéž oštěp: rozběh je zakončen nastavením ideálního úhlu a pak ještě zakřičením, které by mělo oštěp posunout o trochu dál.

Hod kladivem je trochu jiný, při každé otočce musíte zastavit kolečko v několika bodech a pak ještě odhadnout správný okamžik vypuštění náčiní.

Může se to zdát jako nudné a taky že to samo o sobě nudné je, pokud chcete od hry něco víc než jen tupé bušení do klávesnice. Nový rozměr dostane hraní až v okamžiku, kdy postoupíte od tréninku k přeborům, ať už místím nebo mezinárodním. S ostatními borci zápasíte v kvalifikaci, pak v samotném zápase a rozhodují doslova setinky. Pocit z vítězství je pak stejně opojný jako z překonání rekordu. ■

KOMPLETNĚ V ČEŠTINĚ

Podporované telefony:
Motorola V300, V303, V500, V525, V600, C380, C385, C650, V180, V220, **Nokia** 3100, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6021, 6100, 6170, 6220, 6230, 6260, 6230i, 6600, 6610i , 6610, 6620, 6670, 6800, 6810, 6820, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7650, 8910i, 7600, 7610, 9300, **N-Gage**, **N-Gage QD**, **Sagem** myC-52, myV-55, myV-65, myV-75, myX-52, myX-7, **Samsung** SGH-Z105, SGH-Z107, SGH-D410, SGH-D415, SGH-D500, SGH-Z110V, **Sharp** GX15, GX20, GX30, 802SH, 902SH, **Siemens** C65, CX65, M65, S65, SX1, **Sony Ericsson** K700i, K600i, V600i, K750i, V800, P900, P910i

Hodnocení

Verdikt

Jednoduchá, leč překvapivě zábavná hra se sportovní tematikou. Nechcete-li příliš přemýšlet, ale jen se tak odreagovat, rozhodně nešáhnete s Playman Summer Games 2 vedle.

Pro objednání pošlete SMS:
PL HYLFE na číslo: **9002240**,
cena: **80 Kč s dph**
Informace pro objednání v SR:
SMS pošlete na číslo: **6669**
cena: **108 Sk s dph**

METAL SMASH PINBALL – futuristický pinball

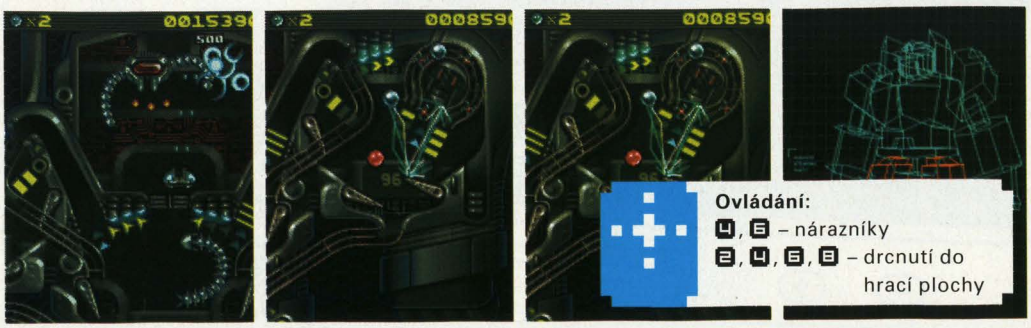
Pinball jako takový asi všichni známe a vysvětlovat jeho princip by bylo zbytečné. Tenhle je však o něčem jiném a rozhodně to není jen nudné odrážení kuličky.

Ono odrážení a zabraňování kuličce v propadnutí otvorem vespod se totiž neodehrává na žadném nudném a trapně pomalovaném stole, ale uvnitř jakéhosi obrovského robota, kterého máte za úkol zničit. Provádět to můžete různými způsoby; kupříkladu v jeho nejnižší části, v nohách, musíte přepnout všechny vypínače, načež se vám otevře cesta výš.

V břiše je to už o hodně zajímavější, protože pro jeho projití je třeba zlikvidovat dvojici hadů, volně plavoucích si sem a tam. Vše navíc komplikuje ten fakt, že může kdykoli propadnout zpět do noh, odkud se budete složitě dostávat opět nahoru.

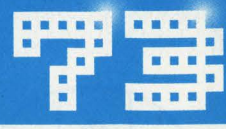
V samotné hlavě vás čeká něco netradičního, konkrétně malá mezihra ve stylu Space Invaders.

Celý nápad je to dobrý, to, co scéna her pro mobily rozhodně nepotřebuje, je další nudný pinball, ale stačí jen jeden originální nápad a všechno je hned jinak. Grafické zpracování také vypadá celkem dobře, blesky a výbuchy uvnitř těla robota vypadají opravdu efektně, jen bych hře vytknul, že je velmi tmavá. Stačí jen, aby vám sluníčko posvítilo na displej, a hned neuvidíte skoro nic. Takže se před hraním doporučuji někam skrýt, aby vás nikdo a nic nerušilo. ■



Podporované telefony:
Motorola V300, V303, V500, V525, V600, C450, C550, C380, C385, C650, V180, V220, E398, V550, V3, C975, C980, V975, V980, T720, T720i, E1000, 7210, **Nokia** 3100, 3200, 5100, 6100, 6220, 6610, 6610i, 6800, 6810, 6820, 7250, 7250i, 3510i, 3530, 3595, 8910i, 3300, 6230, 7600, 3220, 5140, 7260, 6170, 3650, 7650, 7610, 6260, 6670, 6630, **N-Gage**, **N-GageQD**, **Samsung** SGH-X100, SGH-X600, SGH-E710, SGH-P510, SGH-X450, SGH-E100, SGH-E330, SGH-E700, SGH-E800, SGH-E820, SGH-X460, SGH-Z105, Z107, D410, D415, Z110V, **Sharp** GX10, GX20, GX30, **Siemens** M65, CX65, S65, C65, SX1, **Sony Ericsson** P900, P910i, Z1010, F500i, K300i, K500i, V800, K700i, K750i, K508i, S700i, S710a

Hodnocení



Verdikt

Pinball je prostě pinball. Buďto ho příliš nemusíte, anebo jej máte rádi. Ale tento by mohl zaujmout i první zmíněnou skupinu, po vizuální stránce vypadá celkem zajímavě a ani hratelnost není nejhorší.

Pro objednání pošlete SMS:
PL HCSIE na číslo: **9002240**,
cena: **80 Kč s dph**
Informace pro objednání v SR:
SMS pošlete na číslo: **6669**
cena: **108 Sk s dph**

play on

PIZZA MAGNATE – majitelem restaurace

Přemýšleli jste někdy nad tím, co všechno obnáší vlastnit restauraci? Kolik je to zařizování se zásobami, personálem a vůbec vším okolo? Ať už ano nebo ne, máte to možnost vyzkoušet v této strategii.

Základem všeho je vaše restaurace, okolo níž se vše otáčí. První, co musíte udělat, je náležitě ji vybavit. Znamená to nakoupit stoly a židle, květiny, automaty a vůbec všechno pro to, aby se hosté cítili příjemně. Nemusíte samozřejmě zůstávat u takových maličkostí, možné je i třeba vybavit místnost klimatizací nebo přistavět nové patro, ale na to dojde až ve vyšších úrovních, ze začátku stejně nemáte moc peněz a vyjít s nimi je základním kamenem úspěchu.

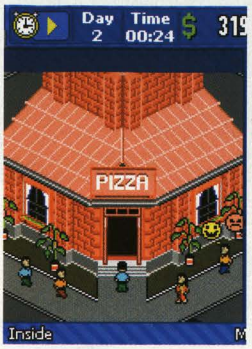
Stejnou péči musíte věnovat i samotné kuchyni. Sem musíte nakoupit zejména recepty na jednotlivé pokrmy a potom také suroviny, z nichž se připravují. Nezbytnou součástí přípravy je rovněž najmutí zaměstnanců, hlavně kuchařů a číšníků. U všech platí, že rychlost a kvalita jejich práce je v přímé úměře s jejich platy.

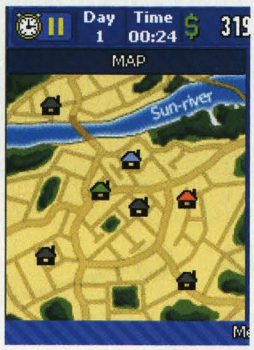
Pak už jen stačí zadat nějakou mediální kampaň, ale i bez ní se do restaurace brzy začnou trousit hosté a je jen na vás, jestli se jim u vás bude líbit. Musíte hlavně hlídat stav surovin, protože stačí, aby chyběla byť jen jediná, a host nebude obsloužen. Jejich nálady ostatně můžete sledovat sami, při svém pobytu uvnitř mají nad hlavami různé ikonky, jež značí jejich nejrůznější nálady – od spokojenosti až po nervozitu z čekání, nebo dokonce nevolnost.

Hra samotná je rozdělena do úrovní, přičemž každá má jiný cíl. Někdy je to dosažení počtu spokojených zákazníků, jindy zase určitého finančního obnosu. ■

Podporované telefony:
LG C1100, F2100G1600, G5400, G5500, G7000, G7020, G7030, G7050, G7100; **Motorola** V300, V400, V500, V535, V545, V547, V550, V551, V555, V600, V620, C370, C380, C385, C450, C550, C650, V180, V220, V3, V80, E398, E550, T720, T720i, T722, T722i; **Nokia** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3200, 3205, 3220, 3300, 3510i, 3530, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 3650, 5100, 5140, 6012, 6015, 6015i, 6100, 6108, 6110, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6255, 6260, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6651, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7600, 7610, 7650, 8910i, **N-gage**, **N-gage-QD**; **Samsung** SGH-C100, SGH-C100, SGH-C110, SGH-C110, SGH-C200, SGH-E700, SGH-E800, SGH-E810,SGH-E820, SGH-E850, SGH-L710, SGH-P400, SGH-S100, SGH-S300, SGH-X100, SGH-X400, SGH-X600, SGH-X610; **Sharp** GX20, GX30, GX-E30, GX32; **Siemens** S55, SL55, M55, C60, MC60, M65, CX65, S65, SK65, CX70, C65, CF62, SL65, SX1; **Sony Ericsson** T610, T616, T618, T628, T630, Z600, K500, K500i, K700, K700i

Ovládání:
2, 4, 6, 8 – pohyb kurzoru
5 – potvrzení volby





Pro objednání pošlete SMS:
PL HNKWE na číslo: **9002240**,
cena: **80 Kč s dph**
Informace pro objednání v SR:
SMS pošlete na číslo: **6669**
cena: **108 Sk s dph**

Hodnocení

60

Verdikt

Pizza Magnate je povedená hra. Nejen, že od vás vyžaduje tupé mačkání kláves, ale i nějaké to přemýšlení, a navíc si můžete být jisti, že ji rozhodně za jedno odpoledne nedokončíte.

MARCEL DESAILLY PRO SOCCER – takový normální fotbal

Fotbal je hra velice populární a každého chlapa tu a tam popadne touha si trochu začutat. Teď už stačí jen vzít mobil a na trávník vyběhnout společně s francouzskou fotbalovou hvězdou Marcelem Desaillym.

Nejprve si ovšem musíte vybrat klub, za nějž byste chtěli hrát. Nabídka je bohatá, jak v případě národních reprezentací, tak klubů, ale české zástupce byste mezi nimi hledali těžko. Nevadí, vzhůru do hry.

Po nezbytném představení hráčů obou stran a nástupu se můžete vrhnout na trávník. Pokud jste už někdy nějaký ten počítačový fotbal hráli, budete jako doma. Jde jen o to, šikovně si přihrávat tak, abyste se ocitli sami před brankářem, jehož překonání je už víceméně samozřejmé. Před zahájením zápasu nebo v jeho půlce se vám dostane ještě jiných zajímavých rad, co můžete na hřišti dělat a jakou klávesu pro to stisknout. Jedná se například o efektní sklouznutí, které pošle protihráče spolehlivě k zemi, což kupodivu není posuzováno jako faul, ostatně jako cokoli jiného. Rozhodčí zkrátka chybí.

Namísto nějaké věrné simulace, jako je série FIFA pro PC nebo aspoň 2004 Real Footbal pro mobily, tak před sebou máme jen jakousi arkádu, která vzdáleně připomíná fotbal. Umocňuje to i pokulhávající inteligence telefonem řízených hráčů a to jak vašich, tak i protivníka. Většinou se to projevuje tak, že běží úplně někam jinam, než je míč, anebo jen tak bezradně postávají a čekají, co se bude dít. ■

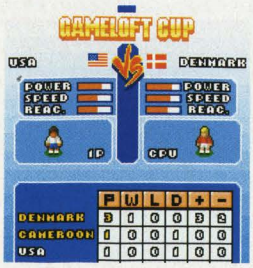
Podporované telefony
Motorola V3, V300, V500, V505, V525, V535, V547, V550, V551, V600, V620, V635, V80, E398, E550; **Nokia** 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3410, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6230, 6260, 6560, 6600, 6610, 6620, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, **N-Gage**, **N-Gage QD**; **Panasonic** X700; **Sagem** myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, myX-4T, myX5-2, myX5-2T, myX-7; **Sharp** GX10, GX20, GX25, GX30

Hodnocení

72

Verdikt

Pokud netoužíte po nějaké super věrné fotbalové simulaci, ale chcete se spíše jen tak pobavit a odreagovat, pak pro vás může být Marcel Desailly Pro Soccer vhodnou volbou. Fotbalových her pro mobily je totiž zoufalý nedostatek.



Pro objednání pošlete SMS:
PL HHNPE na číslo: **9002240**,
cena: **80 Kč s dph**
Informace pro objednání v SR:
SMS pošlete na číslo: **6669**
cena: **108 Sk s dph**

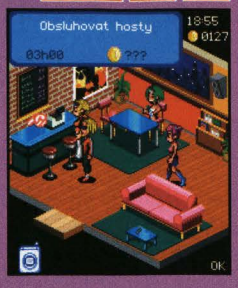
Službu provozuje Expansion Group, a.s., Krajanská 338, Praha 4.
Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00.

Službu provozuje EXPANDEX, s. r. o., Maróthyho 6, Bratislava.
Infolinka 0915711501, po-pá: 10:00-17:00.

TO NEJLEPŠÍ Z JAVA HER

1. NEW YORK NIGHTS: SUCCESS IN THE CITY

ČESKY HIT TIP



Sociální simulátory hýbou nejen světem počítačů a konzolí, ale už i mobilními telefony a New York Nights: Success in the City to jen dokazuje. Tato hra umožňuje simulaci „normálního" života na Manhattanu. Máte zde předplacené apartmá na 40 dní, během kterých musíte prokázat schopnost najít si přátele, zaměstnání, partnera... Pokud se vám to nepodaří, vracíte se zpět k rodičům na předměstí. Život v New Yorku ale není vůbec jednoduchý. Nejprve si musíte vybrat postavu a její charakter. Během vašeho života na Manhattanu budete mít k dispozici mobilní telefon, díky němuž budete mít neustále kontakt s přáteli, informace o vlastní postavě a hlavně budete pomocí SMS dostávat nejrůznější úkoly – ty mohou být oznamovány i ústní formou. Hurá do města! Jakmile si s vámi dá někdo schůzku, buďte dochvilní. Zkrátka, tato hra vám umožní vžít se do role virtuálního avatara, najít si nové přátele a zažít parádní život i spoustu dobrodružství.

© 2005 Gameloft. All Rights Reserved.

pro objednání pošlete SMS **PL HRBFE**
na číslo **900 22 40**
cena **80 Kč** s DPH
na číslo **6669**
cena **108 Sk** s DPH

Podporované telefony: ***Alcatel*** OT556, OT556T, OT565, OT756 • ***LG*** C2200, C3320, F2300 • ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, E1000, E398, E550, E790, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V400, V500, V505, V525, V535, V547, V550, V551, V600, V620, V635, V80 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3595, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6010, 6020, 6100, 6108, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6560, 6600, 6610, 6620, 6630, 6670, 6680, 6682, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • ***Sagem*** myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, myX-4T, myX-7, myX5-2, myX5-2T • ***Samsung*** D500, D600, E310, E320, E330, E630, E700, E720, E800, E808, E810, E820, E880, X460, X640, Z130, Z300, Z500 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX20, GX25,GX30 • ***Siemens*** C60, C65, C65V, CT65, CT66, CX65, CXV65, M55, M65, MC60, MT65, S55, S65, S65V, S66, SK65, SL55, SL65 • ***Sony Ericsson*** F500i, J300, K300, K500 K508I, K700, S700i, S710, T610, T616, T630, T637, V800, Z1010, Z500, Z600, Z800

2. ASPHALT: URBAN GT

ČESKY HIT

Vůně spáleného benzínu a škvařících se pneumatik spojená s potem pravých chlapů. Přesně tohle sice Asphalt: Urban GT není, zato je to špičková hra. Adrenalinové závodění a honičky s policií v ulicích největších velkoměst společně s propracovaným systémem vydělávání peněz a odemykání nových tratí a aut nenechají klidné žádné srdce správného mobilního pařana.

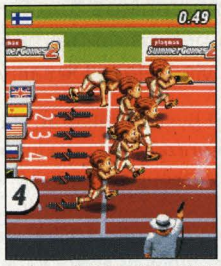
pro objednání pošlete SMS **PL HKKTE**
na číslo **900 22 40**
cena **80 Kč** s DPH
na číslo **6669**
cena **108 Sk** s DPH

© 2005 Gameloft. All Rights Reserved

Podporované telefony: ***Alcatel*** OT556, OT556T, OT565, OT756, LG L1400 • ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V505, V525, V535, V547, V550, V551, V600, V620, V635, V80, V975, V980 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6010, 6020, 6021, 6100, 6101, 6108, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6560, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6670, 6682, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • ***Sagem*** myC-4, myC5-2, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, myX-7, myX5-2, myX5-2T • ***Samsung*** D500, D600, E310, E320, E330, E630, E700, E730, E800, E800, E810, E820, E850, X460, X480, X640, Z105, Z107, Z130, Z300, Z500, ZM60 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, V902 • ***Siemens*** C65, C65V, CT65, CT66, CX65, CX70, CXV65, M65, MT65, S65, S65V, S66, SL65 • ***Sony Ericsson*** F500i, K500, K700, S700i, S710, T610, T616, T630, T637, V800, Z1010, Z500, Z600, Z800

3. PLAYMAN SUMMER GAMES 2

ČESKY NOVINKA TIP



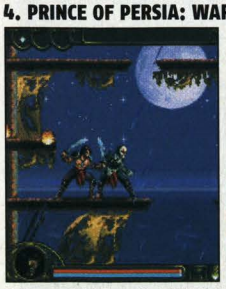
Vlasatý Playman je zpět v nejnovějším pokračování série. I tentokráte na vás čekají čtyři různé disciplíny, a to sprint, hod kladivem, trojskok a hod oštěpem. Oproti vynikajícím předchozím dílům je nové pokračování graficky ještě hezčí a celkově propracovanější.

pro objednání pošlete SMS **PL HYLFE**
na číslo **900 22 40**
cena **80 Kč** s DPH
na číslo **6669**
cena **108 Sk** s DPH

Podporované telefony: ***Motorola*** V300, V303, V500, V525, V600, C380, C385, C650, V180, V220, E398, V3, V550, C975, C980, V975, V980, T720, T720i, E1000 • ***Nokia*** 3100, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3595, 3650, 3660,, 5100, 5140, 6020, 6021, 6100, 6170, 6220, 6230, 6260, 6230i, 6600, 6610i , 6610, 6620, 6670, 6800, 6810, 6820, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7650, 8910i, 7600, 7610, 9300, N-Gage, N-Gage QD • ***Sagem*** C52, V55, V65, V75, X52, X7 • ***Samsung*** X100, X600, E710, P510, X450, E100, E330, E700, E800, E820, X460, Z105, Z107, D410, D415, D500 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, 802SH, 902SH • ***Siemens*** CX65, M65, S65, SK65, CX70, C65, CF62, SL65, CT70, SX1 • ***Sony Ericsson*** F500i, K500i, K700i, K600i, V600i, K750i, V800, P900, P910i

4. PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN

ČESKY HIT



Hned po svém uvedení zaútočil třetí díl příhod perského prince na vrchol žebříčku. Trojka přináší do tohoto žánru nové a dosud nevídané věci, kupříkladu je to souboj pomocí dvou mečů, nebo houpání se na řetězech. Ke všemu přičtěte perfektní grafiku, dostatek úrovní a přiměřenou obtížnost a máte před sebou Prince of Persia: Warrior Within.

pro objednání pošlete SMS **PL HJEIE**
na číslo **900 22 40**
cena **80 Kč** s DPH
na číslo **6669**
cena **108 Sk** s DPH

Podporované telefony: ***Alcatel*** OT556, OT556T, OT565, OT756 • ***LG*** L1400 • ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V400, V500, V505, V525, V535, V547, V550, V551, V600, V620, V635, V80, V980 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6010, 6021, 6100, 6101, 6108, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6560, 6600, 6610, 6620, 6630, 6670, 6680, 6682, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • ***Panasonic*** X700 • ***Sagem*** myC-4, myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, myX-4T, myX-7 • ***Samsung*** D500, D600, E310, E320, E810, X480, X640, Z130, Z300, Z500 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX20, GX25, GX30 • ***Siemens*** C60, C61, C65, C65V, CT65, CT66, CX65, CX70, CXV65, M55, M65, MC60, MT65, S55, S56, S65, S65V, S66, SK65, SL55, SL56, SL65, SX1 • ***Sony Ericsson*** F500i, J300, K300, K500, K700, K750, S700i, S710, T610, T616, T630, T637, V800, Z1010, Z500, Z600, Z800

5. TOWNSMEN 2 GOLD

ČESKY STÁLICE

Je to skoro neuvěřitelné, ale Townsmen 2 Gold, hra, která se v našem TOPu umisťuje od minulého podzimu pravidelně v první desítce, se pořád drží a nehodlá ustoupit do pozadí ani nyní. Svědčí to o jediném faktu, a to že se jedná o opravdu výjimečnou hru. Budování průmyslu a zemědělství, vedení válečných výprav a obchodování, vylepšování...

pro objednání pošlete SMS **PL HGXEE**
na číslo **900 22 40**
cena **80 Kč** s DPH
na číslo **6669**
cena **108 Sk** s DPH

Podporované telefony: ***Alcatel*** 735i, LG G7050, G7100, U8110 • ***Motorola*** A1000, A835, A920, A925, C450, C550, C650, C975, E1000, E365, E398, E550, MPx200, T720, T720i, V180, V220, V3, V300, V500, V525, V547, V550, V600, V620, V635, V80, V975, V980 • ***Nokia*** 2600, 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6100, 6170, 6220, 6230, 6260, 6000, 6610, 6610i, 6630, 6650, 6670, 6680, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 7650, 8910i, N-Gage, N-Gage QD • ***Panasonic*** X60 • ***Samsung*** C100, D410, E300, E330, E400, E600, E630, E700, E710, E800, E820, P400, P510, S100, S300, V200, X100, X450, X460, X600, Z107 • ***Sharp*** GX10, GX10i, GX15, GX20, GX25, GX30, TM100 • ***Siemens*** A60, A65, C60, C65, CF62, CV65, CX65, CX70, M65, MC60, S55, S65, SK65, SL55, SL65, ST55, ST60, SX1 • ***Sony Ericsson*** F500i, K500i K508i, K700i, K750i, P800, P900, P910i, S700i, T610, T630, V800, Z1010, Z600

6. DAMAGE SAN

Plošinovka s prvky mlátičky se samurajem a jeho ostrým mečem v hlavní roli. Dokažte, že nejste žádná ořezávátka, a prosekejte se až k finálnímu bossovi. Cesta to bude nelehká, dlážděná mrtvými těly nepřátel. Obrňte se tedy trpělivostí, jako by to udělal pravý samuraj, a s chutí se pusťte do hraní.

pro objednání pošlete SMS **PL HMBPE**
na číslo **900 22 50**
cena **50 Kč** *s DPH*
na číslo **6669**
cena **72 Sk** *s DPH*

Podporované telefony: ***Motorola*** T720, T720i, V300, V303, V500, V525, V600, C450, C550, A1000, A835, A920, A925, C380, C385, C650, C975, C980, E1000, E398, V180, V220, V550, V975, V980 • ***Nokia*** 3100, 3200, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 6100, 6220, 6600, 6610, 6610i, 6800, 6810, 6820, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage QD, 3410, 6230, 7600, 7610, 3220, 5140, 6260, 6630, 6670, 6225, 6650 • ***Panasonic*** X60 • ***Sagem*** V65, C52, V55, V75, X52, X7 • ***Samsung*** A600, E100, E330, E700, E800, E820, X100, X460, X600, Z105, E710, P510, X450, Z107, Z110V, A500, N400 • ***Sharp*** GX10, GX20, GX30 • ***Siemens*** S55, C55, C60, C62, C65, CX65, M55, M65, S65, SL55, SX1 • ***Sony Ericsson*** T610, T630, Z600, K700I, P900, Z1010, F500I, S700I, V800

7. RAYMAN 3

Roztomilá plošinovka s ušatým bezkloubým Raymanem v hlavní roli, který skáče, plazí se a šplhá a přitom všem sbírá bodíky. Gameloft zkrátka umí, a pokud hledáte dobře vymyšlenou, rozhodně ne jednoduchou a přitom pěkně barevnou hru, jste na správné adrese.

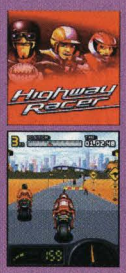
pro objednání pošlete SMS **PL HKZCE**
na číslo **900 22 50**
cena **50 Kč** *s DPH*
na číslo **6669**
cena **72 Sk** *s DPH*

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***Alcatel*** OT 556, OT 565, OT 756, LG C1100, C1200, C2200, F2100, L3100 • ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E398, E550, V180, V220, V3, V300, V500, V505, V525, V535, V547, V550, V551, V600, V620, V635, V80, V980 • ***Nokia*** 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6100, 6200, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • ***Sagem*** my-C4, my-C5-2, my X5-2, my-V55, my-V65, my-V75, my-X4, my-X7 • ***Samsung*** D500, Z105, Z107 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX20, GX25, GX30 • ***Siemens*** SX1 • ***Sony Ericsson*** F500i, K300, K500, K700, S700i, T610, T630, V800, Z1010, Z500, Z600

8. HIGHWAY RACER

TIP



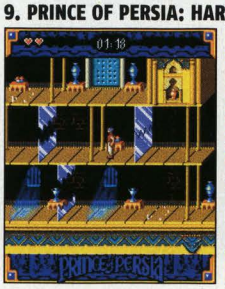
Simulátor jízdy na motorce, v němž budete závodit na třech různých kontinentech s třemi rozdílnými stroji. Při hraní si dejte pozor na dotěrné soupeře a za žádnou cenu je nepouštějte před sebe. Vavříny vítězství totiž může sklidit jen jeden a přece nechcete, aby vyhrál mobilem řízený jezdec!

pro objednání pošlete SMS **PL HENWE**
na číslo **900 22 40**
cena **80 Kč** *s DPH*
na číslo **6669**
cena **108 Sk** *s DPH*

Podporované telefony: ***Motorola*** V300, V303, V500, V525, V600 • ***Nokia*** 3100, 3200, 3230, 3300, 3510i, 3595, 3650, 3660, 5100, 6100, 6220, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6800, 6810, 6820, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage, N-Gage QD, 3410 • ***Sagem*** V65 • ***Sharp*** GX10, GX20 • ***Siemens*** S55 • ***Sony Ericsson*** T610, T630, Z600

9. PRINCE OF PERSIA: HAREM ADVENTURES

STÁLICE



Sultánovy manželky byly uneseny, to se vědělo široko daleko. Nikdo mu tak nemohl plnit jeho přání a touhy a to by mohlo být pro lid nebezpečné. Ale jak to již bývá, našel se jeden odvážlivec a rozhodl se zakročit. Oním odvážlivcem jste vy. Zahrajte si předělávku klasického Prince of Persia.

pro objednání pošlete SMS **PL HLXRE**
na číslo **900 22 50**
cena **50 Kč** *s DPH*
na číslo **6669**
cena **72 Sk** *s DPH*

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***LG*** 5300i, 5400, 7100 • ***Motorola*** E398, E550, T720, V3, V300, V500, V505, V525, V550, V600, V620, V635, V80 • ***Nokia*** 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3410, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7600, 7650, N-Gage, N-Gage QD • ***Samsung*** E330, E630, E700, E800, E820, X460 • ***Sharp*** GX10, GX20, GX25, GX30 • ***Siemens*** M50, M55, MC60, S55, SL55 • ***Sony Ericsson*** T610, T630, Z600

10. MARC COLLINS: SEXY BLONDES

APLIKACE 18+

Báječná sbírka spoře oděných krásných dívek nafocených známým fotografem Marcem Collinsem. Nejedná se o hru, za to vám dívky ukáží jindy skryté vnady. Aplikace je určena spíše pánské části populace, ale kdo ví :)

pro objednání pošlete SMS **PL HEYNE**
na číslo **900 22 50**
cena **50 Kč** *s DPH*
na číslo **6669**
cena **72 Sk** *s DPH*

Podporované telefony: ***Alcatel*** 735i • ***Motorola*** E550, V400, V500, V525, V550, V600, V635, V80, C450, E398, T720, V220, V300, V547 • ***Nokia*** 3100, 3200, 3300, 3650, 3660, 5100, 6100, 6200, 6220, 6225, 6230, 6585, 6600, 6610, 6650, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7600, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, 3510i • ***Panasonic*** X400, X60 • ***Sagem*** MyX5-2, MyS7, MyV55, MyV75, MyX4 • ***Samsung*** E330, E630, E710, E800, E820, P400, X450, X460, Z105, D500, E100, E300, E700, E710, Z107M • ***Sharp*** GX10i, GX10, GX30, TM100 • ***Siemens*** C60, M55, M65, S65, SL55, SL65, C65, CX65, MC60, S55, SX1 • ***Sony Ericsson*** T630, Z600, F500i, K500i, K700i, S700, T610, Z1010

11. TOM CLANCY'S RAINBOW SIX 3

TIP

Simulátor protiteroristické akce, v němž ovládáte dvojčlennou skupinku elitních policistů, která osvobozuje rukojmí. Plníte různé, postupem času se ztěžující úkoly a přitom nesmíte zaváhat. Jde přeci o životy rukojmích!

pro objednání pošlete SMS **PL HCUFE**
na číslo **900 22 40**
cena **80 Kč** *s DPH*
na číslo **6669**
cena **108 Sk** *s DPH*

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***Alcatel*** One Touch 556, 565, 756 • ***Motorola*** C380, C385, C650, E1000, E398, E550, V180, V220, V3, V300, V500, V505, V525, V550, V600, V620, V635, V80, V980 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • ***Panasonic*** X200, X400, X60 • ***Sagem*** my C4, my C5-2, my X5-2, X5-2T, my-V55, my-V65, my-V75, my-X4, my-X7 • ***Samsung*** E310, E330, E600, E630, E700, E710, E800, E810, E820, X450, X460 • ***Sharp*** GX10, GX20, GX25, GX30 • ***Siemens*** C60, M55, MC60, S55, SL55 • ***Sony Ericsson*** F500i, K500, K700, S700i, T610, T630, V800, Z1010, Z500, Z600

12. PLAYMAN WINTER GAMES

STÁLICE TIP

Zima už nadobro skončila, ale pokud se vám stýská, pak si ji můžete připomenout v jedné z následujících disciplin: biatlon, slalom, skoky na lyžích a sáňky. Vlasatý Playman a hry s ním patří k tomu nejlepšímu, co mobilní zábava nabízí. Záruka kvality.

pro objednání pošlete SMS **PL HJNGE**
na číslo **900 22 40**
cena **80 Kč** *s DPH*
na číslo **6669**
cena **108 Sk** *s DPH*

Podporované telefony: ***Motorola*** T720, T720i, V300, V303, V500, V525, V600, C450, C550, A1000, A835, A920, A925, C380, C385, C650, C975, C980, E1000, E398, V180, V220, V550, V975, V980 • ***Panasonic*** X60 • ***Nokia*** 3100, 3200, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 6100, 6220, 6600, 6610, 6610i, 6800, 6810, 6820, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage QD, 3410, 6230, 7600, 7610, 3220, 5140, 6260, 6630, 6670, 6225, 6650 • ***Sagem*** V65, C52, V55, V75, X52, X7 • ***Samsung*** A600, E100, E330, E700, E800, E820, X100, X460, X600, Z105, E710, P510, X450, Z107, Z110V, A500, N400 • ***Sharp*** GX10, GX20, GX30 • ***Siemens*** S55, C55, C60, C62, C65, CX65, M55, M65, S65, SL55, SX1 • ***Sony Ericsson*** T610, T630, Z600, K700I, P900, Z1010, F500I, S700I, V800

13. CHESSMASTER

Pro šachisty tu máme velmi vydařenou aplikaci od společnosti Gameloft. Tato hra je určena jak pro úplné začátečníky, tak i pokročilé hráče. Začátečníky asi nadchne možnost spousty nastavení a uživatelských změn týkajících se například vzhledu figurek a šachovnice. Pokročilé zase potěší celkem propracovaná "inteligence" a rychlost, s jakou telefon odpovídá na hráčovy tahy.

pro objednání pošlete SMS **PL HBDCE**
na číslo **900 22 50**
cena **50 Kč** *s DPH*
na číslo **6669**
cena **72 Sk** *s DPH*

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***Motorola*** E398, E550, V3, V300, V500, V505, V525, V550, V600, V80 • ***Nokia*** 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • ***Sagem*** my-C5-2, my-X5-2, my-V55, my-V65, my-V75, my-X4, my-X7 • ***Samsung*** E330, E630, E700, E800, E808, E820, X460 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX20, GX30 • ***Siemens*** C60, M65, MC60, S55, S65, SL55, SL65, SX1 • ***Sony Ericsson*** T610, T630, Z600

14. SIBERIAN STRIKE EPIZODA 1

HIT

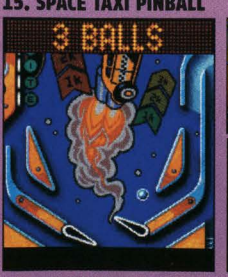
Bojujte proti společnosti STALINKA Corp., která se snaží zneužít genetické inženýrství ve vojenské oblasti. Jde o velmi radikální komunistickou organizaci, v jejímž čele stojí Stalin-Bot, kříženec člověka a robota, který vznikl z vesmírné stanice a Stalina. Zní to ujetě? Ono to ujeté je, ale hraje se to naprosto parádně.

pro objednání pošlete SMS **PL HLIIE**
na číslo **900 22 50**
cena **50 Kč** *s DPH*
na číslo **6669**
cena **72 Sk** *s DPH*

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, E398, E550, T720, V180, V220, V3, V300, V500, V505, V525, V550, V600, V80, V980 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3410, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7600, 7650, N-Gage QD • ***Samsung*** SGH E310, E330, E630, E700, E710, E800, E808, E810, E820, X450, X460 • ***Sharp*** GX10, GX15 • ***Siemens*** C60, M50, M55, MC60, S55, SL55 • ***Sony Ericsson*** K700, T610, T630, Z1010, Z600

15. SPACE TAXI PINBALL



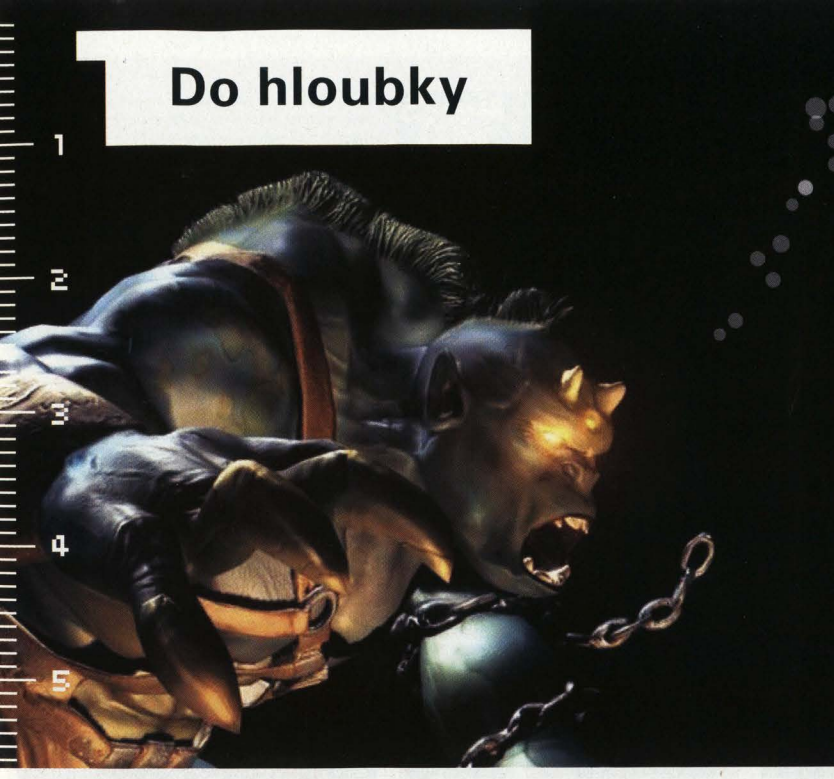
Sice nijak originální nápad, ale je dotažen do detailů a díky poutavé grafice a vylepšení o úkoly určitě staví hru do předních pozic tohoto žánru. Jen maličko chybí možnost změny hracího pozadí a "mlácení" do automatu, aby kulička nespadla nekontrolovatelně mezi ramena.

pro objednání pošlete SMS **PL HCCPE**
na číslo **900 22 40**
cena **80 Kč** *s DPH*
na číslo **6669**
cena **108 Sk** *s DPH*

Podporované telefony: ***LG*** U8110 • ***NEC*** E228, E313, E338, E616, O2 X2, X3, X1 • ***Motorola*** T720, T720i, V300, V303, V500, V525, V600, C450, C550, A1000, A835, A920, A925, C380, C385, C650, C975, C980, E1000, E398, V180, V220, V3, V550, V975, V980 • ***Nokia*** 3100, 3200, 3230, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 6100, 6220, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6800, 6810, 6820, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage, N-Gage QD, 3410, 6230, 7600, 7610, 3220, 5140, 6260, 6630, 6670, 6225, 6650 • ***Panasonic*** X60 • ***Samsung*** A600, E100, E330, E700, E800, E820, X100, X460, X600, Z105, E710, P510, X450, Z107, Z110V, A500, N400 • ***Sagem*** V65, C52, V55, V75, X52, X7 • ***Sharp*** GX10, GX20, GX30 • ***Siemens*** S55, C55, C60, C62, C65, CX65, M55, M65, S65, SL55, SX1 • ***Sony Ericsson*** T610, T610MR2, T630, Z600, K700I, P900, Z1010, F500I, S700I, V800

Pouze pro osoby starší 18 let.

Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00. • Pro Slovensko službu provozuje společnost Expandex, s.r.o., Maróthyho 6, Bratislava. Infolinka 0915711501, po-pá: 10:00-17:00.



TEXT: Jan Lysý

Tentokrát se v našem potápění věnujeme Mortal Kombat. Jedné z nejznámějších bojovkových sérií, která má jistě svoje zasloužené místo v herní historii. Seznamte se tedy s pozadím a motivacemi jednotlivých bojovníků tohoto turnaje.

MORTAL KOMBAT – krvavá legenda

Je to pěkná řádka let, kdy jsme trhali hlavy i s páteřemi v dnes už kultovní bojovce Mortal Kombat. Série her Mortal Kombat se stala nejznámější a nejoblíbenější řadou mlátiček pro PC, ale ani na konzolách se neztratila. Černý humor, brutalita s nadhledem, charismatické postavy a především pak neuvěřitelně propracovaný vesmír je to, co Mortal Kombat nabízí. Protože her, které se ve svém názvu honosí také slovy Mortal Kombat, je docela dost, určitě stojí za to udělat si v nich pořádek. Člověk už ani neví, ve kterém díle mohl poprvé s Kitanou rozcupovat soupeře pěkně nabroušeným vějířem...

MORTAL KOMBAT

2 000 let starý pololidský drak Goro byl neporaženým šampionem již dlouhých pět století. Svůj titul získal poté, co porazil Kung Laa, mocného mnicha válečníka. V současné době je turnaj pod správou čaroděje Shang Tsunga, který přihlíží tomu, jak jím prorůstá korupce.

Sedm válečníků přichází, aby sledovalo své vlastní cíle. Johny Cage, herec, který byl trénován největšími mistry bojových umění, chce dokázat, že jeho rány jsou skutečné. Kano touží se svou organizací Black Dragon převzít moc nad turnajem. Sub-Zero má slíbenou tučnou finanční částku za likvidaci Shang Tsunga. Sonya Blade musí osvobodit zbytek svého týmu, ale také dostihnout Kana. Raiden byl vyzván Shang Tsungem, aby se turnaje účastnil. Scorpion touží pomstít svou smrt a setkat se se svou rodinou. Liu Kang bojuje proto, aby se Mortal Kombat stal opět uznávaným a čestným střetem nejlepších bojovníků pod správou Šaolinu.

MORTAL KOMBAT 2

Před pěti sty lety byl čaroděj Shang Tsung vypovězen do Zeměříše (Earthrealm). S pomocí mocného prince Gora uvrhl tuto existenci do chaosu. Skrze kontrolu šaolinského turnaje se pokusil změnit pořádek v chaos. Pouze sedm nejlepších bojovníků přežilo válečnou vřavu. Jeden z nich, Liu Kang, se postavil tváří v tvář Shang Tsungovi a porazil ho. Toto selhání a zdánlivá smrt prince Gora nepotěšily vládce Outworldu. Shang Tsung ale přesvědčil imperátora, aby mu poskytl druhou šanci. Jeho nový plán je jednoduchý, ale smrtící – přenést turnaj na území Outworldu, kde by se vybraní válečníci museli utkat se samotným Shao Kahnem.

Liu Kang sice zvítězil v prvním turnaji, ale když se vrátil zpět do kláštera, našel ho v ruinách. Jeho bratři byli zabiti válečníky z Outworldu. Je čas pomstít se. V tom mu pomáhá i Kung Lao, potomek bojovníka zabitého Gorem. Johny Cage se do střetu pouští nejen, aby zachránil svět, ale chce také získal námět pro nový film. Reptile je Shang Tsungův osobní ochránce a brání svého pána před ostatními válečníky. Věřilo se, že Sub-Zero zemřel během prvního turnaje, ale teď se vrací, aby zabil Shang Tsunga. Ten splnil svůj slib a nalákal bojovníky do Outworldu. Baraka je zrůda, která vedla útok na šaolinský klášter a nadále slouží Shao Kahnovi. Scorpion sledoval Sub-Zera i do Outworldu a stále se hodlá pomstít za svou smrt. Princezna Kitana je zabiják ve službách Shao Kahna, ale má i své vlastní tajemné důvody k účasti. Mileena je pověřena imperátorem, aby ji sledovala. Major Jax se pokouší nalézt Sonyu Blade, která zmizela během prvního Mortal Kombatu. Raiden se na turnaj vydává, aby varoval bojovníky před Kahnovým a Shang Tsungovým plánem.

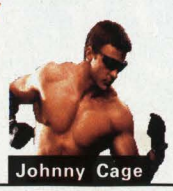
MORTAL KOMBAT 3 A ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

„Byli jste vybráni k tomu, abyste reprezentovali Zemi v turnaji Mortal Kombat. vaše duše jsou před Shao Kahnovou mocí chráněny, Vaše životy ne.

Bonusové info

MK: POSTAVY

Podívejte se na přehled vybraných bojovníků celé Mortal Kombat série.



Johnny Cage

Raiden

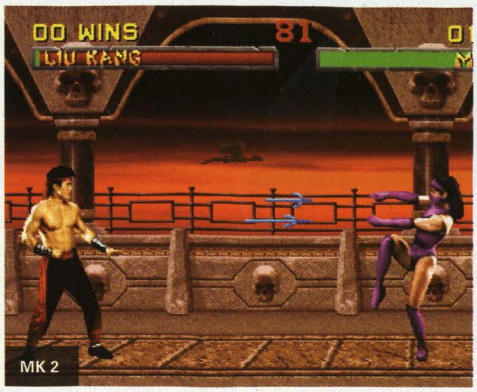
Kung Lao

Scorpion

Liu Kang

Shao Kahn

MK 1



MK 2

MK 3

Nemohu zasahovat do té doby, dokud bude Vaše existence ovládána bohy Outworldu." To jsou slova Raidenova.

Přestože Shang Tsung imperátora zklamal, dostalo se mu větší moci než kdykoliv předtím. 10 000 let po své smrti se znovu zrodila Sindel, bývalá vládkyně Outworldu. Stává se klíčem k invazi na náš svět. Jax, vědom si hrozícího útoku, pořídil si bionické implantáty na své ruce. Poté, co byla Sonya nalezena Jaxem, pokusila se varovat vládu před invazí na Zemi. Ta neposlouchala. Brány byly otevřeny. Strykem se stal vůdcem odboje proti vetřelcům. Jako jeden z mála útok přežil. Kano se stal instruktorem v použití lidských zbraní pro bojovníky Outworldu. Hlavním cílem útoku se stal Liu Kang jako šampion Mortal Kombatu. Opět mu pomáhá Kung Lao. Smoke je bývalým přítelem Sub-Zera. Společně se pokusili uniknout z klanu Liu Kuei, ale Smoke byl zajat a přetvořen v kyborga. Teď je jeho úkolem Sub-Zera zabít. Ten se snaží čelit jak Smokovi, tak invazi z Outworldu. Cyrax je druhým ze tří kybernetických ninjů. I on má zabít Sub-Zera. O to se pokouší i Sektor, další z mechanických zabijáků. Nightwolf je historik a šaman. Díky své magii uchránil svůj kmen před Kahnovou mocí. Sheeva byla strážkyní Sindel, ale postavila se proti imperátorovi, když si vybral za vůdce vyhlazovacích jednotek Motara, jejího úhlavního nepřítele. Kabal je tajemný válečník, který byl vybrán pro Mortal Kombat, ale jeho minulost je zastřená. Kitana byla nejvyšším soudem Outworldu odsouzena za velezradu, jelikož zabila Mileenu. Proto uniká na Zemi. Jade je pověřena Shao Kahnem, aby ji stíhala a dovedla zpět. Obě ale byly velké přítelkyně, a tak si Jade musí zvolit, zda se postavit Kitaně nebo imperátorovi. Reptile byl vybrán, aby pomohl Jade dostihnout Kitanu, která může zhatit Khanův plán. Jediný Scorpion ještě není rozhodnut, na kterou stranu se postaví.

MORTAL KOMBAT 4 A MORTAL KOMBAT GOLD

„Před tisíci lety, během boje s padlým členem Rady bohů Shinnokem, došlo ke zničení celé civilizace. Odpovědnost za to nesu já. Abych ochránil všechny říše před Shinnokovou hrozbou, rozpoutal jsem válku, která uvrhla Zemi do období temnoty, ale také se podařilo uvěznit padlého boha v Netherealmu. Nyní, když Shao Kahn okusil chuť porážky z rukou pozemských válečníků, podařilo se Shinnokovi uprchnout z vězení v Netherealmu. Válka opět propukla. Ovšem nyní ji mohou vyhrát smrtelníci." Raidenova slova.

Kai býval členem společnosti Bílého lotosu. Nyní se vydává do Ameriky, aby společně se svým přítelem Liu Kangem bojoval proti Shinnokovi. Liu Kang má ještě jeden úkol, zachránit princeznu Kitanu, která padla do rukou čaroděje Quan Chiho. Bůh hromu a blesku Raiden se vrací na Zemi poté, co je poražen Shao Kahn, aby zde čelil novému nebezpečí – Shinnokovým armádám vedeným Quan Chim. Byl to právě tento mág, který pomohl uvězněnému bohovi uniknout z jeho vězení. Shinnok touží po pomstě za to, že byl držen v Netherealmu. Generálem v Shinnokově armádě je i Reptile. Dalším spojencem Quan Chiho se stává Scorpion. Čaroděj mu nabídl život za to, že pomůže v boji proti Radě bohů a Raidenovi. Důležitým Shinnokovým mužem je i Reiko, krutý a výkonný zabiják. Jax se opět vydává najít Sonyu, která se ztratila během stopování posledního člena organizace Black Dragon - Jareka. Když se mu ji podaří nalézt, zjistí, že se Sonya pustila do boje s vojsky padlého boha Shinnoka. Johny Cage byl sice poražen Shao Kahnem, ale jeho duše se vrátila, aby pomohla Raidenovi čelit temné hrozbě. Tanya je bojovníci, která byla u toho, když se Shinnokovi podařilo proniknout portálem do Edenie. Musela přihlížet, jak její domovina padla pod nadvládu mocného boha. Dalším nesmrtelným, který se účastní konfliktu, je Fujin, bůh větru. Stojí na straně Raidena a připravuje se na konečný střet dobra a zla. Překvapivě i Sub-Zero se postavil na stranu dobra. Podařilo se mu ovládnout klan Liu Kuei a společně s ním se hodlá postavit Shinnokovi. Bitvy se účastní také princ Goro. Poté, co byl poražen Liu Kangem, nemůže zapomenout na potupu a snaží se zničit nového šampiona Mortal Kombat. Ani Cyrax nezůstává mimo dění. Po minulém turnaji se sice ztratil v poušti, ale členové Liu Kuei ho nalezli. Není to ovšem onen bezduchý kybernetický zabiják, něco se změnilo. Proto byl jeho sledováním pověřen Sektor. Mileena byla sice zabita, ale Shinnok ji reinkarnoval. Měla mu sloužit, ale ona se obrátila proti němu. Paradoxně se tak postavila na stranu té, která ji porazila, a to princezny Kitany. K té vzhlíží celá Edenie. Věří v její vynikající bojové schopnosti a doufají, že osvobodí jejich říši. Zdálo se, že Kung Lao zemřel během finálního

MK Deception

Sub Zero

Kano

Kitana

Tanya

Kabal

Fujin

Sheeva

Mileena

útoku na Shao Kahna, pravdou je, že odešel do ústraní. Už více netoužil po násilí. Ale když se doslechl, že se vrátil Goro, probudila se v něm touha po pomstě na tom, kdo zabil jeho předky v předešlých turnajích. Válečnickým životem začal opět žít Baraka, který se přidal na stranu Quan Chiho.

MORTAL KOMBAT DEADLY ALLIANCE

Mortal Kombat byl a bude. Po tisíciletí byly síly dobra a zla spoutány v odvěkém boji, jehož vítěz měl získat Zemi. Někteří využili turnaj, aby zničili vše dobré. Další hledali pomstu, sílu nebo věčný život. Nastala doba, kdy byly veškeré individuální hrozby pro Pozemskou říši potlačeny, a Země si užívala čas míru, který trval několik let. Ale objevilo se další nebezpečí. A tentokráte má dvě ďábelské tváře...

Čaroděj Quan Chi unikl ze svého vězení v Netherealmu. Během svého útěku odhalil tajemství ztraceného runového kamene a objevil starověkou, neporazitelnou armádu dlouho zapomenutého Dračího krále. A co je nejděsivější, uzavřel alianci s jedním z nejnebezpečnějších nepřátel – Shang Tsungem.

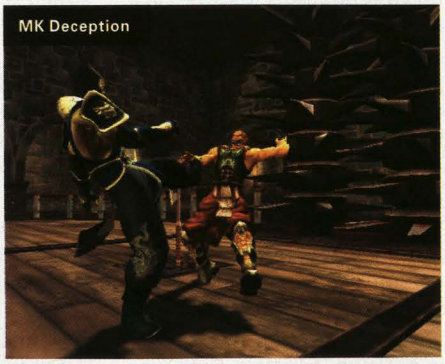
Shang Tsung byl za své nezdary uvězněn v Shao Kahnově pevnosti. Ale čaroděj Quan Chi, který byl po porážce Shinnoka poslán do Netherealmu, ho osvobodil (stejně tak démona Drahmina, který je jeho osobním ochráncem). Společně zničili jak Shao Kahna, tak Liu Kanga (jeho tělo nalezl Kung Lao, proto vyhledává Bo´Rai Choa, aby ho trénoval a pomohl mu tak pomstít se). Dvě velké hrozby pro jejich alianci. Společně plánují osvobodit neporazitelnou armádu Dračího krále.

Tomu se snaží zabránit mistr Bo´Rai Cho, který trénoval i Liu Kanga. Li Mei se účastní nového Mortal Kombatu proto, že je jí přislíbena svoboda pro její lid, pokud zvítězí. Scorpion dlouhá léta věřil, že jeho rodinu zabil Sub-Zero, ale zjistil, že to byl Quan Chi. Sonya Blade a Jax se opět vydávají do Outworldu proto, že se ztratil Cyrax, který se přidal k jejich jednotce Special Forces. Najít ho měl agent Kenshi, který však zmizel. Přestože organizace Black Dragon byla téměř zničena, objevila se nová s názvem Red Dragon. Jejím členem je i Malvado. Ten se pokouší o definitivní zničení Black Dragonu zabitím Kana. Red Dragonu slouží i Hsu Hao, ten má pro změnu zdevastovat Special Forces. Raiden je nucen povolat i Johnyho Cage, aby pomohl v boji proti Deadly Alliance. Bohu hromu a blesku pomáhá i Sub-Zero a jeho učednice Frost. Ta má ovšem k účasti v turnaji také své důvody. To platí i pro upírku Nitaru, která chce osvobodit svůj krvelačný lid. Součástí jejího plánu se stává i Reptile a Cyrax. Kitana zatím vede finální útok proti slábnoucím jednotkám Shao Kahna. Jejím spojencem se stává i princ Goro, který ovšem během válečné vřavy umírá.

MORTAL KOMBAT DECEPTION

Dračí král Onaga byl vzkříšen a ani moc Deadly Alliance ve spojení se silou Raidena ho nebyla schopna zastavit. Nezbývá než se pokusit se o to, co nezvládli dva nejmocnější čarodějové všech existencí a bůh hromu a blesku. Plán Dračího krále započal mnohem dříve, než Liu Kang zvítězil v Mortal Kombatu. O tom může vyprávět i další šampion Shujinko. Ten nyní hledá bojovníky, kteří by se postavili Onagovi.

Vědomi si hrozby, členové Rady bohů povolávají Scorpiona, aby pomohl v boji proti Dračímu králi. Porazit Onagu se snaží i Nightwolf. K odboji se připojuje také Bo´Rai Cho. Ten se snaží ochránit Li Mei podvedenou v minulém turnaji, které předává své učení. Porazit Onagu však nebude lehké. Využil mocné magie, ovládl princeznu Kitanu a učinil z ní svého bodyguarda. Její matka Sindel a Jade se musejí pokusit zvrátit toto kouzlo. Další Edenianka Tanya zradila svou domovinu a snaží se pro Onagu najít informace, které by mu přinesly neomezenou moc. Na stranu Dračího krále se přidává Baraka a Mileena. Ale v konfliktu vystupují i další postavy, z nichž má každá své vlastní zájmy. Sub-Zero se snaží objevit další střípky své mlhavé budoucnosti. Musí však čelit Hotarovi, muži, který ho má za úkol přivést před Dračího krále. Nachází však spojence v Kenshim. Kabal se stává novým vůdcem organizace Black Dragon a v boji chce zocelit své následovníky, jako je Kira nebo Kobra. Havik věří, že Onaga by neumožnil existenci chaosu, což nehodlá připustit. Na okraji dění zůstává Dairou, který není tak úplně rozhodnut, na kterou stranu se přidá. Darrius se zase skrze Mortal Kombat snaží získat následovníky pro odboj ve svém plánu existence. Ermac bojuje proti Onagovi proto, že v něm cítí esenci Shao Kahna, který ho vytvořil z duší jiných válečníků a učinil z něj svého otroka. Ashrah je démonkou, jež sloužila Quan Chimu, ten se ji však pokusil zabít. Během svého úniku našla meč, který, pokud s ním zničí mocného démona (například Noob Saibota), osvobodí její duši. Nejasné jsou pak cíle společníků Noob Saibota a Smoka. Tajemstvím je obklopeno i vzkříšení Liu Kanga. Ten povstal, aniž by věděl, kdo a proč ho povolal... ■



Bonusové Info

Jax

Nightwolf

Shang Tsung

Sindel

Sonya

Cyrax

Baraka

PERFEKTNÍ VYZVÁNĚNÍ DO TVÉHO MOBILU

JAK OBJEDNAT?

Všechny zde uvedené melodie si můžete objednat buď jako **POLYFONNÍ** *nebo jako* **MONOFONNÍ** *či* **EMS**. *Stačí k tomu pouze zaměnit červené písmeno* **P** *(pro polyfonní melodie) v kódu za písmena* **M** *(pro jednohlasé melodie) nebo* **I** *(pro EMS melodie). Vše si ukážeme na jednoduchých příkladech. Chcete-li například stáhnout melodii* **SOUND OF SAN FRANCISCO V POLYFONNÍ VERZI, BUDE KÓD VYPADAT PL PAWBE**. *Pokud váš telefon podporuje pouze jednohlasé vyzvánění, bude kód vypadat PL MAWBE, případně podporuje-li váš telefon EMS bude váš kód vypadat PL IAWBE.*

SMS s kódem odešlete na číslo **900 22 30**. *Pro Slovensko platí číslo* **6669**. *Pozor, mezi PL a kód nezapomeňte vložit mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolenou melodii. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

HITPARÁDA

DANCE

GLOBAL DEEJAYS \\ Sound Of San Francisco	PL PAWBE
SASH! \\ Ecuador	PL PMHJE
KARMA \\ Chameleon	PL PEBZE
JASON FLAHERTY \\ Seance	PL PIXCE
IAN VAN DAHL \\ Reason	PL PWTWE
KATE RYAN \\ Desanchanteé	PL PBRWE
PAUL VAN DYK \\ Angel	PL PPFLE
GIGI D'AGOSTINO \\ Passion	PL PLYRE
ALICE DEEJAY \\ Better Of Alone	PL PYSKE
KAI TRACID \\ Conscious	PL PKWEE
DARUDE \\ Sandstorm	PL PSATE
JAN WAYNE \\ Send Me An Angel	PL PSJYE
MAXX \\ Getaway	PL PHMYE
SNAP \\ Eternity	PL PUFME
SAFRI DUO \\ Rise	PL PJBBE

POP

ARASH \\ Boro Boro	PL PLGCE
SARAH CONNOR \\ Living To Love You	PL PIYLE
ANASTACIA \\ One Day In Your Life	PL PISTE
GORILLAZ \\ Feel Good Inc.	PL PWPKE
ANASTACIA \\ Left Outside Alone	PL PHXUE
ATOMIC KITTEN \\ If U Come To Me	PL PSGBE
DIDO \\ Don't Leave Home	PL PJBFE
STING \\ Shape Of My Heart	PL PKCGE
ENRIQUE IGLESIAS \\ Bailamos	PL PKCGE
KYLIE MINOGUE \\ Your Disco Needs You	PL PGCTE
ANNIE \\ Chewing Gum	PL PJXGE
DIDO \\ Life For Rent	PL PWAWE
KURT NILSEN \\ She's So High	PL PCULE
GERI HALLIWELL \\ Ride It	PL PJWHE
ATOMIC KITTEN \\ Someone Like Me	PL PANBE

HIP-HOP

USHER \\ Caught Up	PL PDJTE
SNOOP DOGG FEAT. PHARELL \\ Let's Get Blown	PL PEJZE
50CENT \\ Disco Inferno	PL PJSLE
LINKIN PARK/JAY-Z \\ Numb/Encore	PL PFFBE
OUTKAST \\ Roses	PL PFIKE
CYPRESS HILL \\ Rock Superstar	PL PYJGE
R. KELLY \\ Fiesta	PL PDSEE
BLU CANTRELL FEAT. SEAN PAUL \\ Breath	PL PLTDE
JAY-Z \\ Hard Knock Life	PL PSAME
KEVIN LYTTLE FEAT. SPRAGGA \\ Turn Me On	PL PRUEE
CHRISTINA MILIAN \\ WHEN YOU LOOK AT ME	PL PGSEE
LUMIDEE \\ Never Leave You	PL PLXYE
BEASTIE BOYS \\ Sabotage	PL PFXFE
NINA SKY FEATURING JABBA \\ Move Ya Body	PL PAHRE
CYPRESS HILL \\ What's Your Number	PL PXIBE

ROCK

RASMUS \\ First Day Of My Life	PL PNIXE
LINKIN PARK \\ Numb	PL PDNZE
LIMP BIZKIT \\ Behind Blue Eyes	PL PCPSE
NO DOUBT \\ Don't Speak	PL PSGNE
SLIPKNOT \\ Wait And Bleed	PL PCYHE
STING \\ Desert Rose	PL PHYUE
AUDIOSLAVE \\ Wha You Are	PL PBBIE
AVRI LAVIGNE \\ Don't Tell Me	PL PKFBE
BLINK 182 \\ I Miss You	PL PECXE
INCUBUS \\ Drive	PL PDBXE
VAN HALEN \\ Salute To Eddy	PL PNNKE
CHUMBAWAMBA \\ Tub Thumping	PL PKIJE
ASH \\ Clones	PL PNKXE
THE CURE \\ The End Of The World	PL PGPAE
RED HOT CHILLI PEPP. \\ Universaly Speaking	PL PEYYE

ČESKÉ

ŠÁRKA VAŇKOVÁ \\ Hvízdni	PL PTMNE
MARTINA BALOGOVÁ \\ Mat dámou	PL PWZRE
SUPPORT LESBIENS \\ Cliché	PL PMJSE
ANETA LANGEROVÁ \\ 17	PL PMZIE
LUCIE BÍLÁ \\ Láska je láska	PL PNZME
CHINASKI \\ Možná	PL PDXFE
DAN BÁRTA \\ On My Head	PL PMYTE
ANETA LANGEROVÁ \\ Hříšná těla, křídla motýlí	PL PAFME
SÁMER ISSA \\ Busted	PL PYNTE
CHINASKI \\ Stejně jako já	PL PRSKE
LUCIE BÍLÁ \\ Čarodějka	PL PYABE
05 & RADEČEK \\ Praha	PL PKCUE
READY KIRKEN \\ Zejtra mám	PL PFSLE
LEONA MACHÁLKOVÁ \\ Svět je plnej bláznů	PL PKSGE
NO NAME \\ Ďakujem že si	PL PXRLE

NOVINKY

CRAZY FROG (C.F.) \\ Axel F.	PL PLWLE
JAM & SPOON \\ Set Me Free	PL PWLSE
BACKSTREET BOYS \\ Incomplete	PL PCECE
SÁMER ISSA \\ Shake It	PL PKWIE
BARACUDA \\ Ass Up	PL PLLUE
ATB \\ Believe In Me	PL PRRXE
OASIS \\ Lyla	PL PERBE
2PAC \\ Ghetto Gospel	PL PXHFE
ŠTĚPÁN TUREK \\ Velká diskotéková stávka	PL PDCBE
ROBBIE WILLIAMS \\ Angels	PL PINRE
AKON \\ Lonely	PL PYEHE
KELLY OSBOURNE \\ One Word	PL PSMBE
VERONA \\ Den co den	PL PTFCE
ROB THOMAS \\ Lonely No More	PL PWPME
BABY BASH FEAT. AKON \\ Baby I'm Back	PL PWXFE

Cena jedné melodie je 30 Kč, respektive 36 Sk. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4, Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00. Pro Slovensko službu provozuje společnost Expandex, s.r.o., Maróthyho 6, Bratislava. Infolinka 0915711501, po-pá: 10:00-17:00.

Monofonní vyzvánění je určeno pro telefony podporující monofonní vyzvánění.
Polyfonní vyzvánění je určeno pro telefony podporující polyfonní vyzvánění.
EMS je určeno pro přístroje podporující EMS.

Bratři v triku

TEKKEN 5

Jak získat Jinpachiho závěrečné video:
Stačí se u něj ve Story módu nechat porazit a nedat continue.

Jak získat postavu Devil Jina:
Cesty k získání této stylové postavy jsou dvě. První možností je dohrát minihru Devil Within. Druhá, poněkud schůdnější varianta, je odehrát 200 zápasů. Do těchto 200 zápasů se počítá i mód Versus, takže odemknutí Devil Jina je otázkou krátké odpolední partičky s kamarádem.

Jak vydělat kredit:
Jistě jste si povšimli, jak trapně strojově se CPU v režimu arcade chová. Oponenti s vyšší hodností vám všechny vaše pohyby vždy perfektně vykryjí, což pěkně otravuje život a hlavně znesnadňuje vydělávání tolik potřebného kreditu. Al ovšem obsahuje chybku, které se dá skvěle využít. Pro rychlé vydělávání si vezměte Heihachiho, nastavte v Options počet kol na 1 a vzhůru do boje. Bude vám stačit jeden úder, a to Iron Hand, který provedete kombinací čtvrtoblouček vpřed (držíte šipku dolů a plynule přejedete až na šipku dopředu, přičemž na krátký okamžik držíte šipku dolů i dopředu zároveň) a trojúhelník. Na začátku se vám bude stávat, že CPU úder vykryje, ale na vyšší obtížnosti už úder bude dostávat pravidelně a oponent s hodností Tekken Lord si jej nechá dát téměř vždy.

Jak získat drahé předměty bez kreditu:
Nepříliš povedená minihra Devil Within v sobě skrývá víc, než se na první pohled může zdát. Pokud na to máte nervy, můžete si hru zahrát podruhé. Odměnou vám budou (většinou velmi drahé) předměty pro postavy v hlavní hře, rozházené po jednotlivých úrovních. Jsou sice mrchy celkem dobře schované, ale díky naprosto jednoduchému designu prostředí jich většinu objevíte. Dávejte si také pozor na zničitelné sloupy, nejednou je předmět na místě, kam doskáčete jenom přes ně.

METAL GEAR SOLID 3

Co jste možná nevěděli:

Time Paradox
Poté, co Snake zmlátí Ocelota a jeho jednotku, zkuste zastřelit ležícího Ocelota. BUM! Jelikož se Ocelot vyskytuje v dílech, které jsou chronologicky daleko za MGS 3, vytvořili jste časový paradox. Major Zero vám za to pěkně vynadá.

Oddaní vojáci
Pokud budete mít masku a uniformu Raikova, můžete se bez problémů procházet po celém komplexu Groznij grad. Když přijdete k vojákovi a praštíte ho, buď se omluví, nebo řekne jen „thank you". Tomu říkáme kázeň.

Fotky tvůrců
Pokud v řece mrtvých vyfotíte jednotlivé bossy, při vyvolání dostanete fotky herních vývojářů. Hideo Kojima je Sorrow.

Raikov je ukecaný
Když chytnete Raikova pod krkem a začnete mu hrozit, vysype zajímavé věci na Volgina. Bohužel nic z jejich sexuálního života. Prozradí jen, že Volgin nesnáší Russian glowcap mushrooms a vodu. Obojí proti němu můžete úspěšně použít v boji.

Eva

Milá Eva toho má k vidění víc:
1. Až budete mít Evu pod dohledem (cestou k Wigu), podívejte se na snímek jejího těla. Nám bylo od začátku jasné, že nemůžou být pravé.
2. Za pozornost stojí i její food history.
3. Otáčejte rychle Evin model v menu, po chvíli začne zvracet.
4. Lehněte si, Eva si lehne taky. Zkuste se na ni naplazit a potom si užijte její hlášky.

Snake brothers
Během bitvy s Boss se na louce, kde bojujete, nacházejí tři hadi. Jsou to Solid Snake, Liquid Snake a Solidus Snake. Každý z nich doplňuje staminu na maximum.

Mrtvý Sorrow
Po scénce, kdy vás Boss zbije a hodí z mostu, se po vyléčení můžete chvíli rozhlížet. Když se podíváte úplně vlevo, uvidíte kosti Sorrowa.

Graninovi roboti
Při scénce, kdy se vám Granin svěřuje se svým trápením, si můžete všimnout barevného robota. Ano, je to Jehuty ze hry The Zone of the Enders. Mimoto má kolem ještě roboty Metal Gear Ray a Metal Gear Rex.

Žaludeční problémy
Pokud ve vězení strážnému hodíte jídlo zpátky, bez váhání ho sní. Pokud to uděláte třikrát, strážný odběhne na záchod a přitom povede hodně zajímavou řeč.

Ocelot v okně
Při závěrečné scénce, kdy prezident podává Snakovi ruku, zmáčkněte R1 (pozor, tahle možnost není zobrazena jako u většiny scének) a za oknem uvidíte Ocelota.

–
Pokud máte krokodýlí čapku, nasaďte si ji, přitiskněte se ke zdi a vykoukněte zpoza stěny. Když vás někdo uvidí, začne křičet a uteče.

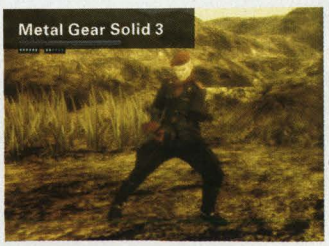
–
Pokud se vám cestou povede zničit všechny vrtulníky HIND, v horách už žádné nepotkáte. Místo nich na vás budou čekat malá vznášedla.

–
Nasaďte si vědecký plášť ještě dříve, než vstoupíte do lokace Granin research facility. Stráže, co vás uvidí, si budou myslet, že jste vědec na útěku a deportují vás do vězení v podzemí.

–
Pokud chcete sestřelit vrtulník, nejsnadnější způsob je zastřelit pilota, nejlépe sniperkou. Po pilotově smrti vrtulník vybouchne.

–
Když si hru uložíte ve vězení, při načtení hry se Snakovi bude zdát zlý sen. V něm si zahrajete minihru, která je jakousi variací na Nightmare Creatures.

–
Při druhé návštěvě vojenské základny Groznij grad si můžete



zkrátit cestu do hangáru Shagohodu. Na druhém konci lokace, kde Snake vyleze, je dodávka. Vlezte do ní a schovejte se do krabice B. Přijde k vám voják a odveze vás až na místo. Pozor, nesmí být vyhlášen alarm.

–

Pomocí TNT můžete zničit muniční sklady a zásobárny jídla. Vojákům v přilehlých lokacích potom občas v boji dojdou náboje a budou si neustále stěžovat na to, jaký mají hlad.

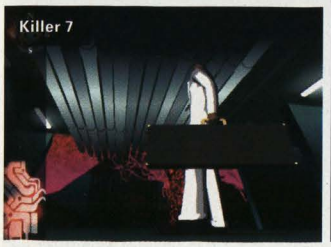
–

Vlezte do krabice a zavolejte Sigintovi. Tohle je žhavý adept na nejvtipnější herní dialog v historii.

–

A nakonec jedno šokující odhalení, i když to někdo možná tušil od začátku. Dítě, které Boss ukradli Philosophers, je... OCELOT! Ano, Ocelot je tedy poslední žijící potomek původních Philosophers, skupiny, která je v MGS 2 známá jako Patriots. Ale kdo tedy jsou Patriots, proč jim Ocelot slouží a o co jim vlastně jde? Že je teď všechno mnohem nejasnější než na začátku? MÁTE PRAVDU!

Killer 7


Killer 7

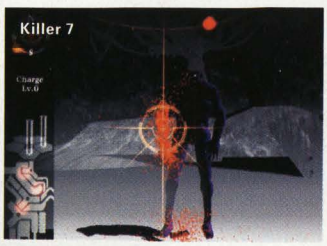
KILLER 7

Killer 8

Pro získání zajímavého módu **Killer 8** stačí, když hru jednou dohrajete. A čím že je tak zajímavý?

1. Nepřátelské kritické body jsou neviditelné
2. Nepřátelské výbuchy dělají 5x větší poškození než normálně
3. Ikony mapy a stop jsou v menu skryty

Nezbývá než popřát pevné nervy. Pokud se vám ale podaří mód **Killer 8**, odemkne se vám další mód s názvem **Hopper 7**.


Killer 7

Killer 7

PSYCHONAUTS

Několik cheatů, které se vždy mohou hodit:

9999 munice
R3, křížek, L3, L3, trojúhelník, kolečko

9999 Arrowheads
Křížek, R3, R3, R2, trojúhelník, kolečko

9999 životů
L3, R2, R2, kolečko, křížek, R3

Všechny schopnosti
Kolečko, kolečko, trojúhelník, R2, L3, trojúhelník

Globální předměty (global items)
R3, kolečko, R2, R2, L3, trojúhelník

Upgrade všech schopností
L3, R3, L3, R2, kolečko, R2

Psychonauts

MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION

V cheatovacím menu zadejte následující kódy:

ONTHEROAD – vypnutí poškození
URBANSPRAWL – rychlejší chodci
HYPERARGO – zvýšení počtu aut
ROADTRIP – odemknutí všech měst
HAVEYOUSEENTHISBOY – odemknutí „chrome head"
TRYTHISATHOME – odemknutí „flame head"
GETHEADJK – odemknutí „pumpkin head"
GETHEADM – odemknutí „snowmans head"
GETHEADL – odemknutí „bunny head"
GETHEADJ – odemknutí „yellow smile head"
KUBMIR – odemkne auto H1
RIMBUK – odemkne auta Lexus GS 430 a Cadillac CTS-V

Následují frajeřinky, které si budete muset oddřít poctivě:

Atlantské a detroitské policejní auto
Stačí dokončit hru

Cadillac Escalade ESV
Musíte vyhrát druhý závod v San Diegu

Cadillac Escalade EXT Dub Edition
Stačí vyhrát závod Hotlanta v Atlantě

Chrysler 300C DUB Edition
Vyhrajte závod Balboa Park v San Diegu

El Diablo Rigid
Stačí v kariérním módu třikrát porazit Vanessu

Motorka Skully Bike
Vyhrajte závody Chopper of America Bike Club

Psychonauts

Skyline
Dokončete všech 13 tuner race závodů

GOD OF WAR

Po dohrání hry na jakoukoliv obtížnost se vám odemknou následující bonusy:

Birth of the beast
Challenge of the gods
Character graveyard
Deleted levels
God mode
Hero possibilities
In-game movies
Monsters of myth
Visions of ancient greece

Pro odemknutí bonusu **Fate of Titans** musíte hru dohrát na obtížnost God Mode. Dohráním hry na tuto obtížnost získáte i poslední bonus **Secret Revealed**.

Smějeme se s dívkami PlayON.

Pozor, vyletí ptáček!

CHRISTIE MONTEIRO
Na co ji dostanete: zmlácení čtyř týpků v breakdanceové kreaci.
Kde ji najdete: Tekken 4, Tekken 5. Christie je jedna z mála dívek, od které bychom si nechali dát nakládačku. Ačkoliv i kdybychom se bránili, tak by nám to asi proti jejímu umění Capoeiry bylo na pytel.

SAMANTHA RAYNE
Na co ji dostanete: steaky z prvotřídního vepřového a doopravdy hodně rough.
Kde ji najdete: BloodRayne, BloodRayne 2, BloodRayne movie. Sexy dhampírka v upnutém latexovém oblečku je zhmotněním našich nejdivočejších snů. Bohužel její vztahy nemají dlouhého trvání. Po několika dnech vám začne pít krev.

TAKI
Na co ji dostanete: stačí jí párkrát zamávat před očima Soul Edgem a bude vaše.
Kde ji najdete: Soul Calibur 2, Soul Calibur 3.
Taki je vycvičená ninji klanu Fu-Ma. Její předností, ačkoliv jich má, jak vidíte, více, je dobré zacházení s dýkou. Je to jediná osoba, od které bychom se nechali klidně přefiknout.

RIKKU
Na co ji dostanete: ukážete jí třeba rozbitý toaster.
Kde ji najdete: Final Fantasy X-2
Tohle je holčina přesně podle našeho gusta. Techniky se nebojí, ba naopak si s ní ráda hraje. Ačkoliv už není pod zákonem, je pro nás pořád trochu mladá.

VÝHERCI SOUTĚŽE O HRU MEDAL OF HONOR:
EUROPEAN ASSAULT A EPESNÍ TRIČKO S MOH MOTIVEM:
Lubomír Sypták, Vsetín
Michal Petrášek, Bor
Martina Izvorská, Hlučín
VÝHERCŮM GRATULUJEME!

JAK SI PŘEDPLATÍTE PLAYON?
1. Můžete navštívit webové stránky **www.periodik.cz**, tam si najít PlayON a pak s klidem vyčkávat na další čísla, až vám přijdou do schránky.
2. Stačí jen zavolat na bezplatnou telefonní linku **800104410**, na které si předplatné objednáte.
Předplatné platí jenom pro Českou republiku.

Pokračování příště...

ANEB ODHALUJEME ZÁPLETKU DALŠÍ EPIZODY NAŠEHO ČASOPISU.

Příští číslo vypadá celkem nadupaně. O post kralování na obálce by se měl poprat samotný Incredible Hulk s drobnou, ale neméně našlapanou PlayStation Portable, která se dostane v září na evropský trh (a že to trvalo). Nikdy neříkejte nikdy. Třeba se objeví nějaký jiný titul, který jim to na titulní straně PlayON 3 pořádně vytmaví. O herním suchu se již pomalu nedá mluvit, protože koncem srpna se začíná rozjíždět obvyklá herní mašinérie. Podívejte se nám pod pokličku, co můžete v příštím čísle čekat.

PSP

Podle motta, kdo si počká, ten se dočká, si v září odbude svoji premiéru PlayStation Portable i v Evropě. Pro tuhle příležitost pro vás chystáme tematický článek, který vám vysvětlí jak tuhle konzolku překonat. Po jeho přečtení již nebudete mít s obrázkovými tématy, přehráváním MP3 a hlavně upravováním filmů žádný problém.

Pípšou

RESIDENT EVIL 4

Na něm především spočinou naše pohledy v Pípšou. Majitelé Nintendo GameCube si tenhle herní skvost již nějaký ten pátek užívají a my si naopak ještě chvíli počkáme. Snad vám čekání na tuhle pecku zkrátí naše preview.

Recenze

THE INCREDIBLE HULK

Z recenzí očekáváme opravdu ničivý dopad nazelenalého Incredible Hulka. Ten musí být jistě pěkně nakrknutý po diskutabilním filmu a hlavně neoddiskutovatelně špatné hře. Jak můžete vyčíst v našem Těšíme se, nový Hulk by měl být doopravdy bomba a my se nebudeme ostýchat udělat z něj recenzi čísla.

L. A. RUSH

Doufáme, že před naší recenzí neujede ani nejnovější hra od Midway. Pokud jste někdy viděli na MTV pořad Pimp My Ride, tak byste mohli mít částečně tušení, jak bude L. A. Rush vypadat. Vyladěné káry má totiž na svědomí tamní West Coast Customs. Hratelnost by měla být podobná Midnight Clubu a ten my doopravdy můžeme.

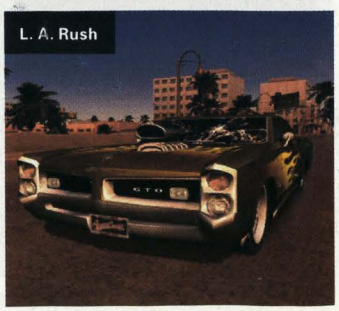
187 RIDE OR DIE

Na silnicích bude v srpnu hodně živo. Gangsterské přestřelky a divoké automobilové honičky, všechno pěkně promíchané v třaskavý letní dryák. Tady si doopravdy netroufneme tipovat, jak to nakonec dopadne, ale počítáme s tím, že již příští měsíc tuhle hádanku rozsekneme.

PŘÍŠTÍ PLAYON VYCHÁZÍ 31. SRPNA 2005

The Incredible Hulk

Resident Evil 4


L. A. Rush

SCHÉMATA PRO SONY ERICSSON

JAK DOSTAT SCHÉMA DO VAŠEHO MOBILU?
Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného schématu. Například pro objednání **PĚSTI** *pošlete SMS ve tvaru* **PL TFEME** *na číslo* **9002250**. *Pro Slovensko platí číslo* **6669**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolené schéma. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

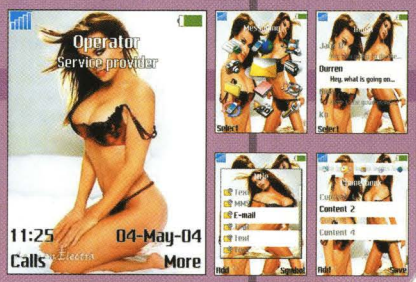
Chcete-li poslat zvolené schéma někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného.
Například PL TFEME 420777323555 *(Platí pouze pro Českou republiku.)*

sms kód **PL TEKLE**

sms kód **PL TFEME**

sms kód **PL THNUE**

sms kód **PL TLIGE**



sms kód **PL TPPLE**

sms kód **PL TRABE**

sms kód **PL TAEFE**

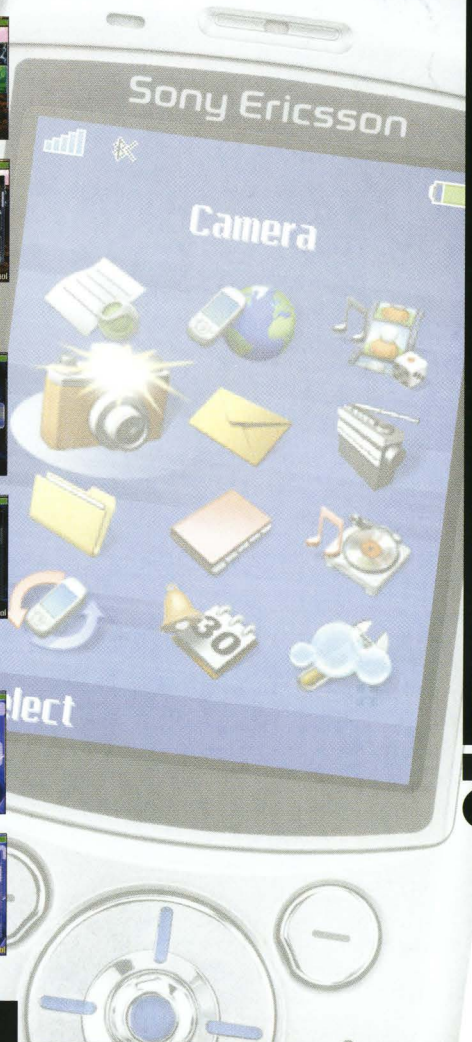
sms kód **PL TCSJE**

sms kód **PL TGBIE**

sms kód **PL TMBCE**

sms kód **PL TMWAE**

sms kód **PL TRCFE**



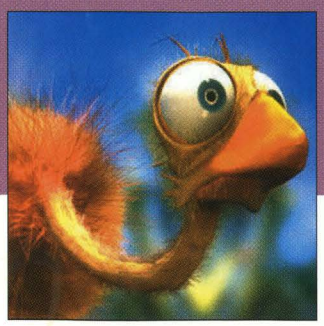
Cena jednoho schématu je 50 Kč, respektive 72 Sk. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00. Pro Slovensko službu provozuje společnost Expandex, s.r.o., Maróthyho 6, Bratislava. Infolinka 0915711501, po-pá: 10:00-17:00.
Průměrná velikost schémat pro přístroje T610, T630 a Z600 je cca 70kB. Průměrná velikost pro přístroje T230, T68i T630 a T300 dosahuje cca 128kB.

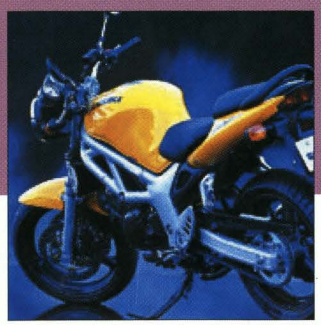
Schémata podporují přístroje Sony Ericsson K508i, K700i, K750i, F500i, J300, K500, K600, S700i, S710, T226, T230, T238, T290i, T300, T305, T310, T312, T316, T610, T616, T628, T630, T637, T68i, V800, Z1010, Z500, Z600, Z608, Z800

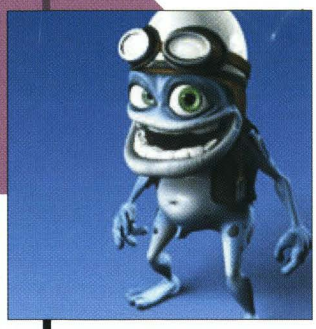
MMS POZADÍ

JAK OBJEDNAT?
Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného pozadí. Například pro objednání **PŠTROSA** *pošlete SMS ve tvaru* **PL BGFIE** *na číslo* **9002230**. *Pro Slovensko platí číslo* **6669**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolené pozadí. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

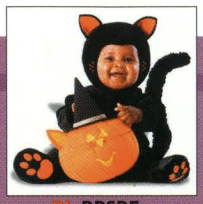
Chcete-li poslat zvolené pozadí někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného.
Například PL BGFIE 420777323555 *(Platí pouze pro Českou republiku.)*

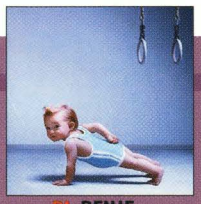

sms kod **PL BGFIE**

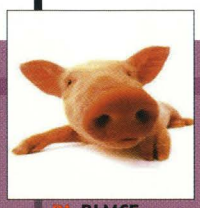

sms kod **PL BNGZE**

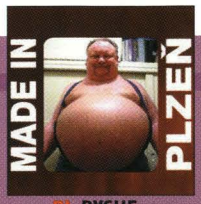

sms kod **PL BCECE**

sms kod **PL BYMCE**

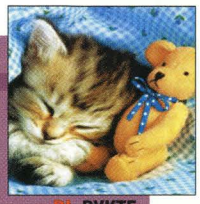

sms kod **PL BBSBE**

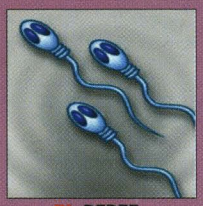

sms kod **PL BFNJE**


sms kod **PL BLMCE**



sms kod **PL BXSHE**


sms kod **PL BYKTE**

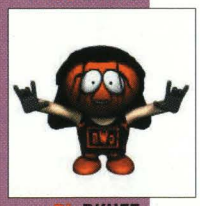

sms kod **PL BFREE**

sms kod **PL BFWWE**

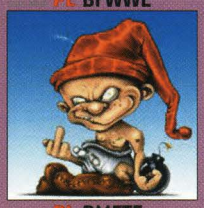
sms kod **PL BIFKE**

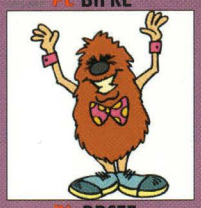
sms kod **PL BIMZE**

sms kod **PL BKPGE**

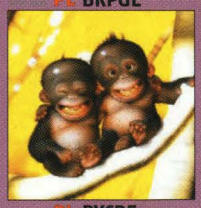

sms kod **PL BKUFE**

sms kod **PL BLAWE**

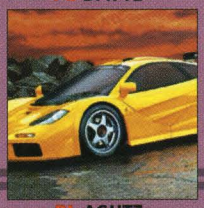

sms kod **PL BMFTE**

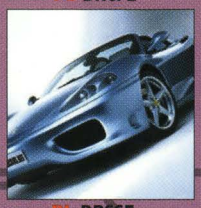

sms kod **PL BRCFE**

sms kod **PL BUSPE**

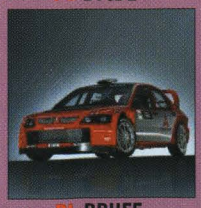

sms kod **PL BYCBE**

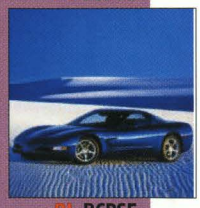
sms kod **PL BSPFE**


sms kod **PL AGHTZ**


sms kod **PL BRSSE**

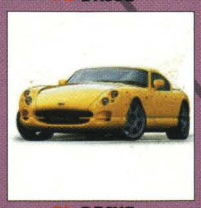
sms kod **PL BBBIE**


sms kod **PL BBUEE**


sms kod **PL BCPSE**

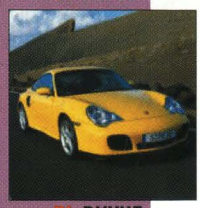
sms kod **PL BCYHE**

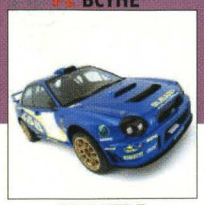
sms kod **PL BDNZE**

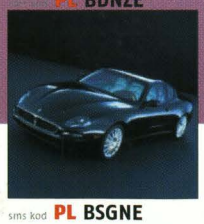

sms kod **PL BECXE**

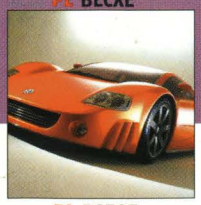
sms kod **PL BEYYE**

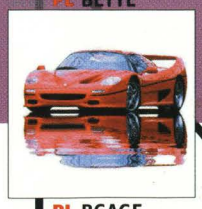
sms kod **PL BGPAE**

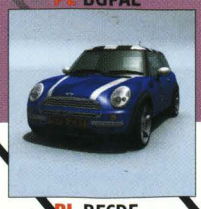

sms kod **PL BHYUE**

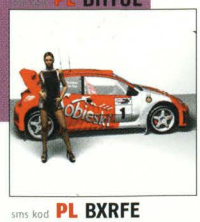

sms kod **PL BKFBE**


sms kod **PL BSGNE**


sms kod **PL BSFGE**


sms kod **PL BGAGE**


sms kod **PL BECDE**


sms kod **PL BXRFE**

MMS pozadí podporují všechny telefony s barevným displejem. Cena jednoho pozadí je 30 Kč, respektive 36 Sk. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00. Pro Slovensko službu provozuje společnost Expandex, s.r.o., Marothyho 6, Bratislava. Infolinka 0915711501, po-pá: 10:00-17:00.